

## Projekt ekranów aplikacji do gry w brydża z wykorzystaniem silnika Unity

### Ekran startowy

Zalogowano jako : PlayerX ▾

Profil

Wyloguj/Zaloguj

Logo aplikacji  
(później dorobi się)

Graj

Wyjdź

### Ekran profilu i ustawień

Gracz : PlayerX

Nickname : PlayerX

Ustawienia

☐ 4 kolory kart

☐ Ignoruj taunty

☐ Wycisz

☐ Ignoruj taunty

Statystyki

## Ekran w stanie oczekiwania na graczy

		N	Oczekiwanie na gracza	X				
		S	Oczekiwanie na gracza	X				
		W	Siedze na pozycji 'W'	X				
		E	Oczekiwanie na gracza	X				
		<table border="1"> <tr> <th>Chat</th> <th>Licytacja</th> <th>Punktacja</th> </tr> <tr> <td colspan="3" style="height: 150px;"></td> </tr> </table>			Chat	Licytacja	Punktacja	
Chat	Licytacja	Punktacja						
<table border="1"> <tr> <td>Biorę wszystko</td> <td>Nie biorę nic</td> <td>Poproś o pauzę</td> <td>Taunt</td> <td>Wyjdź</td> </tr> </table>		Biorę wszystko	Nie biorę nic	Poproś o pauzę	Taunt	Wyjdź		
Biorę wszystko	Nie biorę nic	Poproś o pauzę	Taunt	Wyjdź				

## Ekran licytacji

		N	Gracz n	X				
		S	Gracz s	X				
		W	Siedze na pozycji 'W'	X				
		E	Gracz e	X				
		<table border="1"> <tr> <th>Chat</th> <th>Licytacja</th> <th>Punktacja</th> </tr> <tr> <td colspan="3" style="height: 150px;"></td> </tr> </table>			Chat	Licytacja	Punktacja	
Chat	Licytacja	Punktacja						
<table border="1"> <tr> <td>Biorę wszystko</td> <td>Nie biorę nic</td> <td>Poproś o pauzę</td> <td>Taunt</td> <td>Wyjdź</td> </tr> </table>		Biorę wszystko	Nie biorę nic	Poproś o pauzę	Taunt	Wyjdź		
Biorę wszystko	Nie biorę nic	Poproś o pauzę	Taunt	Wyjdź				

## Ekran rozgrywki

<div> <div>Contract : NS 4CXX</div> <div>NS : 1 WE : 3</div> </div>		<div> <div>N</div> <div>E</div> <div>S</div> <div>W</div> </div>		<div> <div>N</div> <div>S</div> <div>W</div> <div>E</div> </div>	<div>Gracz n</div> <div>Gracz s</div> <div>Siedze na pozycji 'W'</div> <div>Gracz e</div>	<div>X</div> <div>X</div> <div>X</div> <div>X</div>
<div> <div>Chat</div> <div>Licytacja</div> <div>Punktacja</div> </div>		<div> <div>Taunt</div> <div>Wyjdź</div> </div>				

## Ekran pauzy

<div> <div>Contract :</div> <div>Gra została spauzowana na prośbę gracza : &lt;nickname gracza&gt;</div> </div>		<div> <div>N</div> <div>S</div> <div>W</div> <div>E</div> </div>		<div>Gracz n</div> <div>Gracz s</div> <div>Siedze na pozycji 'W'</div> <div>Gracz e</div>	<div>X</div> <div>X</div> <div>X</div> <div>X</div>
<div> <div>Chat</div> <div>Licytacja</div> <div>Punktacja</div> </div>		<div> <div>Taunt</div> <div>Wyjdź</div> </div>			