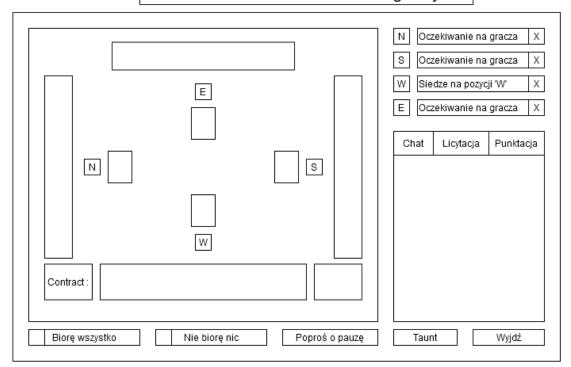
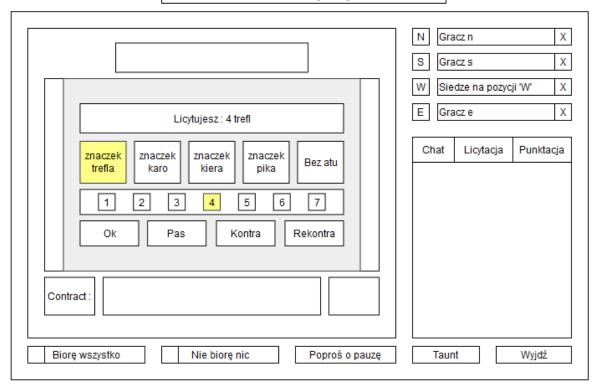
# Projekt ekranów aplikacji do gry w brydża z wykorzystaniem silnika Unity

		Ekran startowy			
				Zalogow	rano jako : PlayerX 🔻
					Profil
					Wyloguj/Zaloguj
	1	ogo aplika niej dorok			
	(1002)				
		Graj			
		Wyjdź			
г	El			$\neg$	
L	EKI	an profilu i usta	wien		
Gracz : PlayerX		Statystyki			
Nickname : PlayerX					
<u>Ustawienia</u>					
□ 4 kolory kart					
□ Ignoruj taunty					
□ Wycisz ——	_				
□ Ignoruj taunty					
ignoruj taunty					

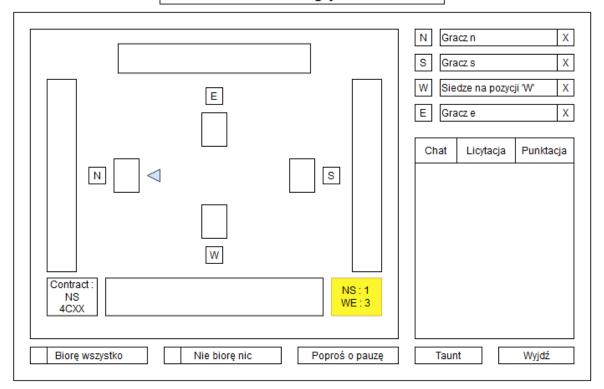
#### Ekran w stanie oczekiwania na graczy



# Ekran licytacji



### Ekran rozgrywki



#### Ekran pauzy

