

Projekt ekranów aplikacji do gry w brydża z wykorzystaniem silnika Unity

Ekran startowy

Zalogowano jako : PlayerX ▾

Profil

Wyloguj/Zaloguj

Logo aplikacji
(później dorobi się)

Graj

Wyjdź

Ekran profilu i ustawień

Gracz : PlayerX

Nickname : PlayerX

Ustawienia

☐ 4 kolory kart

☐ Ignoruj taunty

☐ Wycisz

☐ Ignoruj taunty

Statystyki

Ekran w stanie oczekiwania na graczy

		N	Oczekiwanie na gracza	X
		S	Oczekiwanie na gracza	X
		W	Siedze na pozycji 'W'	X
		E	Oczekiwanie na gracza	X
Contract :				
<input type="button" value="Biorę wszystko"/> <input type="button" value="Nie biorę nic"/> <input type="button" value="Poproś o pauzę"/>		<input type="button" value="Taunt"/> <input type="button" value="Wyjdź"/>		

Ekran licytacji

		N	Gracz n	X
		S	Gracz s	X
		W	Siedze na pozycji 'W'	X
		E	Gracz e	X
Contract :				
<input type="button" value="Biorę wszystko"/> <input type="button" value="Nie biorę nic"/> <input type="button" value="Poproś o pauzę"/>		<input type="button" value="Taunt"/> <input type="button" value="Wyjdź"/>		

Ekran rozgrywki gdy "dziadkiem" jest gracz 'E'
(użytkownik jest na pozycji 'W')

		N	Gracz n	X				
		S	Gracz s	X				
		W	Siedze na pozycji 'W'	X				
		E	Gracz e	X				
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Chat</th> <th>Licytacja</th> <th>Punktacja</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="3" style="height: 150px;"></td> </tr> </tbody> </table>			Chat	Licytacja	Punktacja	
Chat	Licytacja	Punktacja						
Contract : NS 4CXX		NS : 1 WE : 3						
<input type="button" value="Biorę wszystko"/> <input type="button" value="Nie biorę nic"/> <input type="button" value="Poproś o pauzę"/>		<input type="button" value="Taunt"/> <input type="button" value="Wyjdź"/>						

Ekran rozgrywki gdy "dziadkiem" jest gracz 'S' / 'N',
zaś użytkownik jest graczem 'W'

		N	Gracz n	X				
		S	Gracz s	X				
		W	Siedze na pozycji 'W'	X				
		E	Gracz e	X				
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>Chat</th> <th>Licytacja</th> <th>Punktacja</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="3" style="height: 150px;"></td> </tr> </tbody> </table>			Chat	Licytacja	Punktacja	
Chat	Licytacja	Punktacja						
Contract : NS 4CXX		NS : 1 WE : 3						
<input type="button" value="Biorę wszystko"/> <input type="button" value="Nie biorę nic"/> <input type="button" value="Poproś o pauzę"/>		<input type="button" value="Taunt"/> <input type="button" value="Wyjdź"/>						

Ekran pauzy

<div>Gracz n</div> <div>X</div>		
<div>Gracz s</div> <div>X</div>		
<div>Siedze na pozycji 'W'</div> <div>X</div>		
<div>Gracz e</div> <div>X</div>		
Chat	Licytacja	Punktacja
<div></div>		
<div>Contract :</div>	<div></div>	<div></div>
<div>Biorę wszystko</div>	<div>Nie biorę nic</div>	<div>Poproś o pauzę</div>
<div>Taunt</div>		<div>Wyjdź</div>