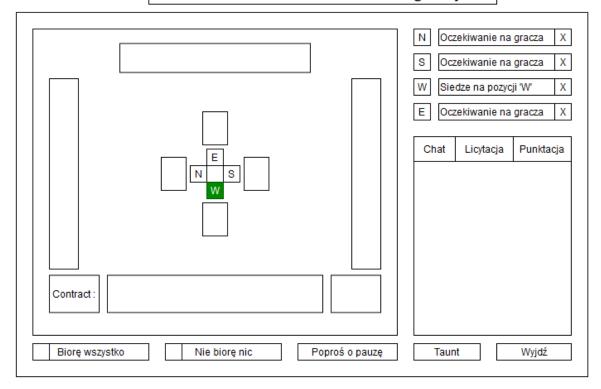
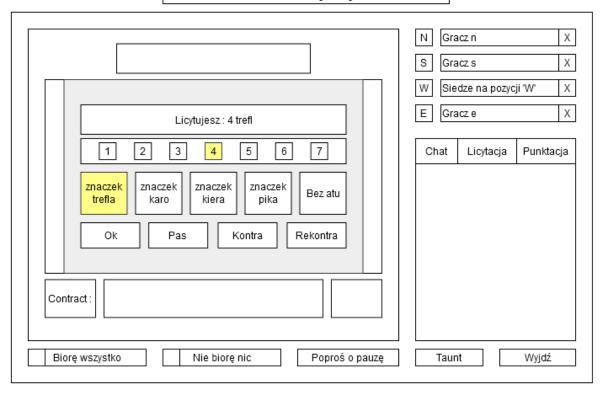
## Projekt ekranów aplikacji do gry w brydża z wykorzystaniem silnika Unity

		Ekran startowy		
			Zalogow	ano jako : PlayerX 🗸
				Profil
				Wyloguj/Zaloguj
	L	ogo aplikacji		
	1	źniej dorobi si	<u></u>	
	(602	inej dorobi si	4)	
		Graj		
		Wyjdź		
Γ	Ek	ran profilu i ustawień		
Crosz · DloverV				
Gracz : PlayerX		<u>Statystyki</u>		
Nickname : PlayerX				
<u>Ustawienia</u>				
□ 4 kolory kart				
□ Ignoruj taunty				
□ Wycisz ——	_			
□ Ignoruj taunty				
				I

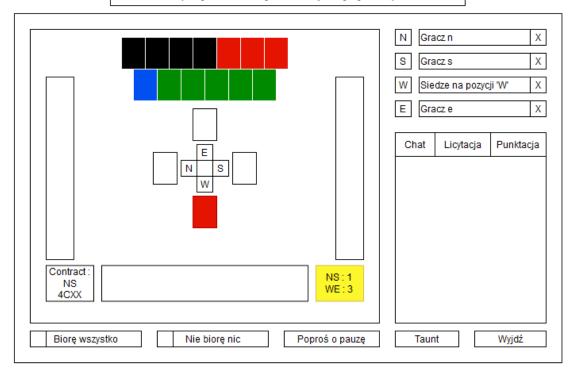
### Ekran w stanie oczekiwania na graczy



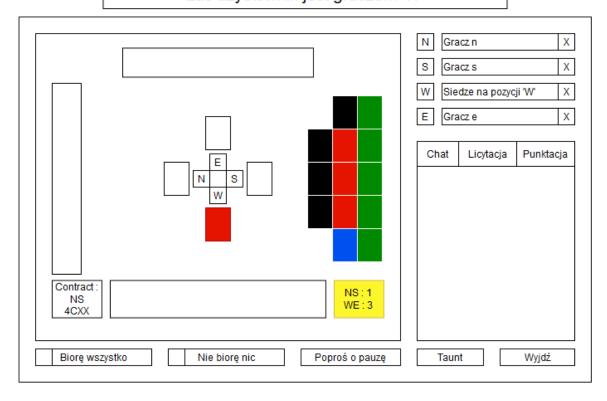
### Ekran licytacji



## Ekran rozgrywki gdy "dziadkiem" jest gracz 'E' (użytkownik jest na pozycji 'W')



# Ekran rozgrywki gdy "dziadkiem" jest gracz 'S' / 'N', zaś użytkownik jest graczem 'W'



### Ekran pauzy

	N Gracz n X S Gracz s X
	W Siedze na pozycji 'W' X  E Gracz e X
Gra została spauzowana na prośbę gracza : <nickname gracza=""></nickname>	Chat Licytacja Punktacja
Contract:	
Biorę wszystko Nie biorę nic Poproś o pauzę	Taunt Wyjdź