# 一.赛前热身

Author: Masterpaopao

本博客已经上传Github: https://github.com/Masterpaopao/masterblog/tree/master/Git%E4%B8%

8EGithub

Git是目前世界上最先进的分布式版本控制系统(没有之一)。

学习参考文献: https://www.liaoxuefeng.com/wiki/896043488029600

#### 1.知识回顾

现在,我会假设两种快乐的情景,帮助你梳理一下你到底在做什么。

①你在你的Git路径里面,手动创建了一个文件夹,进去之后,你用Git Bash使用git init生成Git仓库

然后你就开始往里面添加进去你的项目,还编辑了应该有的README.md

这个时候,你去Github手动创建了一个一样名字的仓库,复制了SSH链接,假如这个仓库叫paopao

然后你在你的Git Bah的这个新的仓库下,输入了链接远程Git仓库的命令:

git remote add origin git@github.com:Masterpaopao/paopao.git

然后你在本地进行一系列的add + commit操作

然后又紧接着输入了git push -u origin master (如果你的分支还只是master单分支的话)

这时候,你就可以点一根烟,眺望窗外,等待Github同步完成。

往后余生,只要再做修改,只需要走一遍add/rm + commit +push 同步到Github。

(经过后面的测试,这个origin只能用一次,需要起别的名字,建议无脑选下面的方法)

②你首先在Github网站上建立了一个paopao仓库,并且你还同意了编辑README.md

于是你在网页上写好README.md之后,复制了SSH地址,打算克隆到本地

于是你在Git Bash的主目录,输入了git clone origin

git@github.com:Masterpaopao/paopao.git

自动生成了一个paopao文件夹,里面有一个.git。

然后你进去cd paopao,开始在里面添加进去你的项目,一切完成以后

你开始add + commit + push的流程,同步到Github仓库。

于是你的上传到Github任务也完成了。

看懂了吗,我上面的两个情景,假设了你上传项目到Github的两种方式。

在你上传的过程中,你难免会有手忙脚乱,不知道自己到底进行到了哪一步,可以git diff

①git diff filename: 比较文件在工作区与暂存区的变化(在工作区改动文件,还未add+commit)

②git diff --cache filename:比较文件暂存区与当前版本库的变化(已经将文件添加进去暂存区,但还未提交)

③git diff HEAD filename:比较工作区与当前版本库的变化(说白了,就是看你的改动还没被commit)

当你弄得一塌糊涂的时候,亲亲,这边建议您直接版本回退哦~ 先使用git reflog查看你想回到的版本号,然后直接git reset --hard 版本号进行回到过去问题解决了吗,祝你生活愉快哦~

## 2.问题记录

也许大家都自己捣鼓了一些Git与Github的一些实战,也上传了一些项目,在这个过程中难免遇到一些问题。

现在我要说一个最著名的问题,就是上传到Github的单个文件大小的限制

默认的Github的单个文件限制是4M,我们可以改设置到100M,这是Github所允许的最大范围

输入git config http.postBuffer 524288000,或者修改.git下的config,修改最后一行的参数即可,如果想要上传超过100M文件的办法,对不起

我研究了一下,学习成本太高,日后紧急需要再研究,目前的方法是放在百度网盘提供链接。

但是这个过程,我尝试了4次commit,都是含有超过100M的单个文件的Git仓库 第五次的时候,我放弃了抵抗,默默删掉了那些超过100M的单个文件,并git rm + git commit 然后就是美滋滋的git push上到Github,此时此刻,我发现了不对劲。

就是我的git push同步地依旧是第一次commit的那个Github仓库,我的那些文件依旧还在! 吓得我关掉了进程,查看了下git status

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/masterblog (master)

$ git status
On branch master
Your branch is ahead of 'origin/master' by 4 commits.

(use "git push" to publish your local commits)

nothing to commit, working tree clean
```

好家伙!我现在的master分支居然堆着四个commit的版本库,最新的commit未能覆盖掉!按理说这是不正常的现象,因为我如果不git push,就单纯的add/rm + commit 我commit此时指向的版本库一直始终为一个,被不停地更新了,但是此时我有4个!

然后我又git reflog,我的HEAD指针确实指向着我最新的commit版本库但是此时等待被同步远程Github仓库的却有四个commit版本库!

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/masterblog (master)
$ git reflog

8605e45 (HEAD -> master) HEAD@{0}: commit: delete this package

12384af HEAD@{1}: commit: add some package

ad95120 HEAD@{2}: commit: detele some big package

a46aac8 HEAD@{3}: commit: Update Hadoop's Practice Notes

b21b307 (origin/master, origin/HEAD) HEAD@{4}: commit: modify README.md again

lafd87e HEAD@{5}: commit: move Git And Github to another dir

d56b701 HEAD@{6}: commit: beautify my blog

d7b96aa HEAD@{6}: commit: beautify README.txt

97f332e HEAD@{8}: commit: beautify README.txt

58636e0 HEAD@{9}: commit: optimize Git's README.md

dd90837 HEAD@{10}: commit: add some my blogs for the first time

1888f62 HEAD@{11}: clone: from git@github.com:Masterpaopao/masterblog.git
```

所以,我得出了一个结论, git push的失败是有成本的

每当你git push失败之后,你的commit版本库就会被打回,这个时候,你又不知道,你又匆匆忙忙删掉那些版本库,又匆匆忙忙地git rm + git commit,又再一次git push,此时最新的commit并未能覆盖到被打回的那个,所以这一次的git push又失败,这一次的commit又被打回停留在那儿……

所以就造成了现在堆积着四个commit的尴尬局面,然后我百度了一下网上的解决方案,又发现学习成本太高

注意:这里可能遇到输入git rm --cached <u>/Users/Dora/Desktop/XXX/XXX/libbaiduNaviSDK.a</u>命令后说找不到你要删除的文件的问题,出现这个问题的原因是你要删除的文件路径名没写对,一定要仔细检查,确保要删除的文件的路径是正确的。

如果做了这几步你push的时候还是报和开始的时候一样的错,那说明这个文件你不是最近一次commit时添加的,而是在之前commit过很多次了,这就需要把关于这个文件的所有历史commit记录全部清除掉,这时候我们就需要用到一个叫BFG的工具。我们要到https://rtyley.github.io/bfg-repo-cleaner/#download这个网站去下载并学习如何使用这个工具。首先先得把这个软件下载下来,双击它,如果你的电脑没有java的SDK,按照提示安装好,否则BFG将运行不了。好了之后,我们要cd进BFG文件所在目录,第一步输入命令java一jar bfg. jar —no-blob-protection —strip-blobs-bigger—than 50M my—repo. git(红色部分是你下载下来的文件的名字,蓝色部分是你需要移除的文件大小,橙色部分是你自己.git文件的路径),第二步cd my—repo. git ,第三步 git reflog expire—expire=now—all && git gc —prune=now—aggressive,第四步git push,到此大功告成。你的commit历史里所有大于50M的文件的commit全部被清除,这样你就可以push到github上了。这里只是记录了怎么处理遇到的问题,如果想要知道原理,则需要好好好去学习学习。

所以我们只能采用笨方法解决。

#### 4.解决问题

像我这么笨的人,只能想到版本回退,说迟快,那刹间,我回到了第一次提交之前的版本

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/masterblog (master)

$ git reflog
3605e45 (HEAD -> master) HEAD@{0}: commit: delete this package
12384af HEAD@{1}: commit: add some package
ad95120 HEAD@{2}: commit: detele some big package
a46aac8 HEAD@{3}: commit: Update Hadoop's Practice Notes
b21b307 (origin/master, origin/HEAD) HEAD@{4}: commit: modify README.md again
1afd87e HEAD@{5}: commit: move Git-And-Github to another dir
d56b701 HEAD@{6}: commit: beautify my blog
d7b96aa HEAD@{7}: commit: beautify README.txt
97f332e HEAD@{8}: commit: beautify README.txt
58636e0 HEAD@{9}: commit: optimize Git's README.md
dd90837 HEAD@{10}: commit: add some my blogs for the first time
1888f62 HEAD@{11}: clone: from git@github.com:Masterpaopao/masterblog.git
hp@Masterpaopao MENGW64 /d/Git/Masterpaopao/masterblog (master)
$ git reset --hard lafd87e
HEAD is now at lafd87e move Git-And-Github to another dir
```

然后我输入git status,看看当前状态发生了什么

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/masterblog (master)

$ git status
On branch master
Your branch is behind 'origin/master' by 1 commit, and can be fast-forwarded.

(use "git pull" to update your local branch)

nothing to commit, working tree clean
```

这是什么意思呢,这是我当前分支的内容,已经落后于远程版本库的分支内容,胆子大的同学,可以直接git pull

就可以将远程分支的内容强行覆盖到本地,这样一来应该不会出任何问题了。

但是我没使用这个方法,因为当时的我没有意识到这个git pull,于是我又进行了下一步 重新将我的笔记文件放进去,过滤掉我的超过100M的单个文件,将这些放在百度云网盘 然后我直接一波git status

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/masterblog/Hadoop实习笔记 (master)
$ git status
On branch master
Your branch is behind 'origin/master' by 1 commit, and can be fast-forwarded.
(use "git pull" to update your local branch)

Untracked files:
(use "git add <file>..." to include in what will be committed)

week01/
week02/
week03/

Inothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
```

没问题,我继续将这三个git add进去,然后再git commit,提交到当前分支的版本库当我在git push之前,最后一次git status,我看到了不一样的东西

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/masterblog (master)
$ git status
On branch master
Your branch and 'origin/master' have diverged,
and have 1 and 1 different commits each, respectively.
(use "git pull" to merge the remote branch into yours)
```

这是什么意思呢,就是说你的分支与origin/master出现了分歧,不能进行下一步的操作 它甚至提供了解决方案,使用git pull将远程的分支强行覆盖现在的分支,但是当时的我没有选择这个 而是百度了一些玩意,输入了两个命令:

git rebase origin/master: 合并本地所有本地提交的commit

git pull --rebase: 线性地将所有分支合并在一起

然后我再git status查看状态,似乎可以被git push了

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/masterblog (master)
$ git status
On branch master
Your branch is ahead of 'origin/master' by 1 commit.
  (use "git push" to publish your local commits)

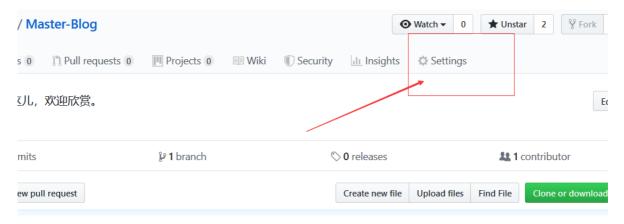
nothing to commit, working tree clean
```

### 5.暴力重装

如果你的问题还是没能解决,考虑采纳暴力重来,毕竟你如果再纠缠下去,就是下面要学习的分支管理 内容了,我们目前还是暂时处理不了分支管理的冲突的,所以你按照我下面写的步骤来:

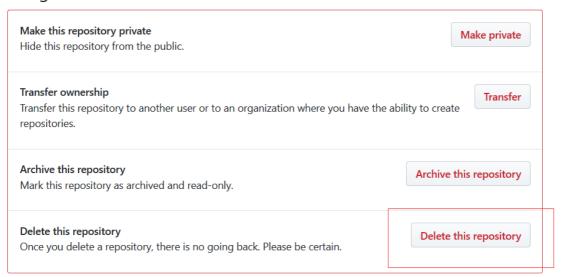
首先删掉本地的那个Git仓库,比如你正在纠缠的叫做master文件夹,先回到父目录,直接rm -rf master/

然后上Github,找到一样名字的那个仓库,点击Settings



进去之后,直接滑到最下面,就是最后一个选项, Delete this repository

## Danger Zone



弹出一个窗口,你输入这个仓库的名字进行验证,你就能删除成功了呢。

然后再次创建一个Git仓库,复制SSH到本地克隆,再来一次项目文件的添加,就可以了。

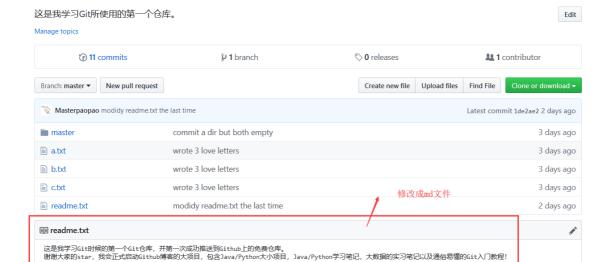
#### 6.试验同步

我们要试验在Github上的任何可能性的操作。

比如我在Github上面修改了文件,这个修改会同步到本地吗?让我们一起来试验一下

打开我们学习Git时所使用的第一个仓库,也就是learngit仓库

然后我们还真找到了可以修改的地方,就是这个readme.txt,按照Github的习惯应该是README.md



## 经过我的修改以后,现在就变成了这个样子



现在我们需要回到Git Bash,进入我们的learngit仓库,压一手git status结果一看,糟糕,没有任何同步,是不好的感觉!

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao $ cd learngit/
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (master) $ git status On branch master Your branch is up to date with 'origin/master'.
nothing to commit, working tree clean
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (master) $ ls a.txt b.txt c.txt master/ readme.txt 没变化
```

所以我们得出一个结论,在Github网页端修改文件,对于本地的Git仓库是没有任何反应的所以这个时候我们应该怎么办啊,不慌,一条命令将远程仓库的内容给同步到本地输入git pull(没错,就是push的反义词),同步到本地

```
$ git pull
remote: Enumerating objects: 4, done.
remote: Counting objects: 100% (4/4), done.
remote: Compressing objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 3 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (3/3), done.
From github.com:Masterpaopao/learngit
   1de2ae2..ed9e7d9 master
                             -> origin/master
Updating 1de2ae2..ed9e7d9
Fast-forward
readme.txt => readme.md | 2 ++
 1 file changed, 2 insertions(+)
 rename readme.txt => readme.md (94%)
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (master)
$ 1s
                              readme.md
a.txt b.txt c.txt master/
```

现在来验证一下是否真的同步成功。

```
$ cat readme.md
# Masterpaopao
这是我学习Git时候的第一个Git仓库,并第一次成功推送到Github上的免费仓库。
谢谢大家的star,我会正式启动Github博客的大项目,包含Java/Python大小项目,Java/Pytho
n学习笔记,大数据的实习笔记以及通俗易懂的Git入门教程!
```

好了,我们的赛前热身阶段到此为止,我们接下来就要进入一个全新的学习阶段。

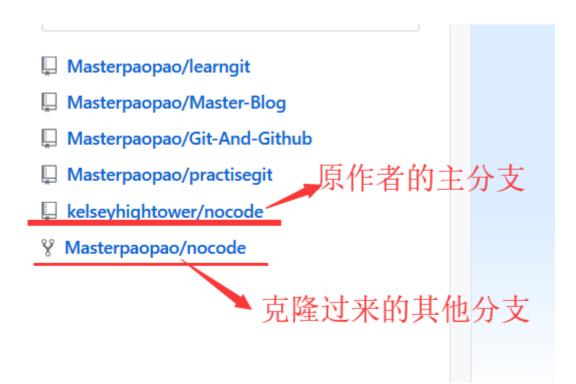
# 二.分支管理

#### 1.开场白

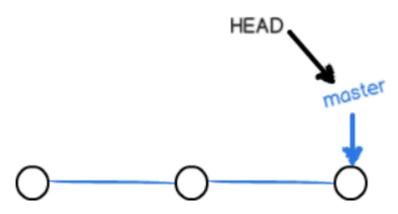
在进入分支的学习之前,我们来回顾一下上篇博客中我们完成的操作,我们克隆了一个项目,并参与了项目的开发,然后完成开发以后将这个修改过后的项目pull request给了原作者

那你们有没有想过,作者的那个项目,其实就是项目的mastert分支呢?

我们克隆过来修改的项目都是其他的分支,也就是一种独立的时间线进行修改?



让我修改完项目以后,我是不是就要将这个修改后的分支给pull request过去,假如作者觉得我改的很好,于是就将我的改动合并到原项目—不对,应该换个说话,于是将我的分支合并到他的master分支完成修改。



所以,根据上面的图,我们所学习的一直只有一个master分支,也就是主分支,一条时间线,我们在这一条线上一直往前修改往前延伸,这意味着全程只有一个人参与开发,也意味着你只在一条线上的修改就是修改,你并没有备胎,没错,分支的作用不只是多人协作开发,还可以是备胎开发的作用,这便是我们要学习分支的原因。

## 2.备胎分支

所谓的备胎分支, 就是学会创建分支然后合并分支的过程。

创建分支到底是个什么样的概念,当我在当前master分支创建一个分支的时候,这个HEAD指针就会指向新分支

然后我的所有改动都建立在这个新分支,原master分支不受影响。

让我们打开Git bash, 进入我们学习用的learngit仓库

输入git branch paopao, 这是创建了个叫paopao的分支。

然后再输入git checkout paopao,这是切换到了paopao分支。

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (master)
$ git branch paopao
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (master)
$ git checkout paopao
Switched to branch 'paopao'
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (paopao)
$
```

当然了,这两条命令可以汇总到一条命令,也就是创建并切换到新的分支 git checkout -b npzoan

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (paopao)
$ git checkout -b npzoan
Switched to a new branch 'npzoan'
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (npzoan)
$
```

现在,我们是不是有了三个分支,输入以下的命令看一下当前的所有分支 git branch

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (paopao)
$ git checkout -b npzoan
Switched to a new branch 'npzoan'

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (npzoan)
$ git branch
master
* npzoan
paopao

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (npzoan)
$ [ ]
```

## 3.玩转分支

现在,我们有了三个分支,现在可以开始玩转分支了,现在我们就基于Npzoan上面进行修改 readme.md

这是我新增添加的内容,出去以后,看看git status的反馈

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (npzoan)

$ git status
On branch npzoan
Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)

modified: readme.md

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (npzoan)
```

它清晰地指出了改动在于哪个分支,当然了,我在npzoan分支的改动肯定是影响不了其他分区的

然后我熟练地进行add + commit,保存修改到当前分支的版本库

```
aopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (npzoan)
$ git add readme.md
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (npzoan)
$ git status
On branch npzoan
Changes to be committed:
  (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
        modified: readme.md
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (npzoan)
$ git commit -m "modify this readme.md"
[npzoan a35d19c] modify this readme.md
1 file changed, 3 insertions(+), 1 deletion(-)
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (npzoan)
$ git status
On branch npzoan
nothing to commit, working tree clean
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (npzoan)
```

话说回来了,我们该考虑下一步地合并分支了,将我在npzoan分支的改动保存到paopao分支 先使用git checkout paopao切换到paopao分支,然后输入以下的命令进行合并 git merge npzoan

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (npzoan)
$ git checkout paopao
Switched to branch 'paopao'

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (paopao)
$ git merge npzoan
Updating ed9e7d9..a35d19c
Fast-forward
readme.md | 4 +++-
1 file changed, 3 insertions(+), 1 deletion(-)

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (paopao)
```

然后我们就在paopao分支检查一下readme.txt

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (paopao)

$ git merge npzoan
Updating ed9e7d9..a35d19c
Fast-forward
readme.md | 4 +++-
1 file changed, 3 insertions(+), 1 deletion(-)

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (paopao)
$ cat readme.md
# Masterpaopao
这是我学习Git时候的第一个Git仓库,并第一次成功是送到Github上的免费仓库。
谢谢大家的star,我会正式启动Github特客的大项目,包含Java/Python大小项目,Java/Python学习笔记,大数据的实习笔记以及通俗易懂的Git入门教程!

Npzoan分支到此一游
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (paopao)
```

内容确实被添加进来了,现在我们的npzoan分支已经毫无用处了,现在输入下面命令删除npzoan分支 git branch -d npzoan

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (paopao)

$ git branch -d npzoan
Deleted branch npzoan (was a35d19c).

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (paopao)

$ git branch
master
* paopao

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (paopao)

$
```

现在只有master分支与paopao分支了,现在我们想一个思考题:

当我的paopao分支合并进去以后,我们paopao分支需要add+commit吗?输入git status看看

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (paopao)
$ git status
On branch paopao
nothing to commit, working tree clean
```

#### 4.深入分支

现在我们有了两个分支,一个是什么都没动的master分支,一个是新添了内容的paopao分支,我们现在需要干什么呢?我在留言区看到了一个有意思的坑,所以我会在这儿重新演示一次。

在当前的paopao分支上面修改一下readme.md的内容,注意,不要进行后续的add+commit

然后git status一下,只是确保我们没有进行add + commit操作,当前的工作区肯定是不干净的

好,在这儿停顿,我们直接输入git checkout master,直接来到master分支

我透.....我怎么不能切换过去,留言区的是什么鬼.....难道我的git是最新版本吗?

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (paopao)

$ git checkout master
error: Your local changes to the following files would be overwritten by checkou
t:
    readme.md
Please commit your changes or stash them before you switch branches.
Aborting

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (paopao)
```

如果你们能够切换过去,你们可以参考以下的两篇博客进行自由地探索

https://blog.csdn.net/w522301629/article/details/81331273

https://blog.csdn.net/qg\_37140632/article/details/85786089

当然了,我还是不死心的,我决定先add一下,再直接切换到master分支

还是不行,我算是明白了,我这个Git是最新版本的,对我来说,当前工作区不干净的话,我是不被允许切换到其他分支的,这也算是个好事吧,不再起冲突。

所以我进一步的commit提交了,然后总算是能切换到master分支了

然后直接合并paopao分支进master吧,然后再删除paopao分支,查查当前的git status

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (master)

$ git status

On branch master

Your branch is ahead of 'origin/master' by 2 commits.

(use "git push" to publish your local commits)

onothing to commit, working tree clean
```

然后查看readme.md是否真的新添增了内容,直接提交到远程仓库

然后检查一下, 远程仓库的内容是否被同步变化。

# Masterpaopao

这是我学习Git时候的第一个Git仓库,并第一次成功推送到Github上的免费仓库。

谢谢大家的star,我会正式启动Github博客的大项目,包含Java/Python大小项目,Java/Python学习笔记,大数据的实习笔记以及通俗易懂的Git入门教程!

Npzoan分支到此一游~

Paopao分支到此一游~

▶两个新的分支的内容被合并到master分支

#### 5.再来一遍

我百度了一下,这个未add+commit直接切换到分支的问题跟版本的关联度并不是很高于是,我反思了一下,应该只有master是个特例,不允许不干净的工作区直接切换过去所以我又试验了一下,直接创建了两个新的分区

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (master)
$ git checkout -b paopao1
Switched to a new branch 'paopao1'

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (paopao1)
$ git checkout -b paopao2
Switched to a new branch 'paopao2'

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (paopao2)
$ git branch
   master
   paopao1
* paopao2
```

然后我在paopao2分支,修改一个文件,不add+commit,直接切换到paopao1分支

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (paopao2)
$ vi readme.md

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (paopao2)
$ git checkout paopao1
$ witched to branch 'paopao1'

M readme.md

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (paopao1)
$ |
```

成功了! 终于可以试验一下留言区的那个大BUG了!

现在的情况是什么,也许你没有看明白:我在当前分支修改一个文件的时候,这个文件并未经过add + commit,现在我直接切换到其他的分区,输入当前的git status

一个奇怪的现象发生了,不是说分区都是独立的吗?不都是互不影响的吗?为什么我在这个分区的改动,只是没有add + commit,却被带到了另外一个分区了?我在百度上得到的答案是:所有分支的工作区与暂存区都是共享公用的。

我们必须处理当前的情况:我在这个分支修改文件以后,忘记保存,贸然直接切换到其他的分支了,其实压根不难。你只需要git checkout paopao2回去刚才的分支就行了,哈哈哈!

当然了,也许你是故意切换的,因为我们知道,所有分支的工作区与暂存区是公用的,所以你可以不用切换回去,你可以直接在这个分支直接进行add + commit即可,能弄到最终的结果就好了。

### 6.切换分支

问题就来了,现在才是一个真正的场景:我当前分支上的工作还没做完,不能add+commit提交,但又想去其他分支,这个时候我们该怎么办?

我们可以使用git stash这个系列的命令(参考: <a href="https://blog.csdn.net/qq\_37140632/article/details/8">https://blog.csdn.net/qq\_37140632/article/details/8</a>
5786089)

首先先在paopao2分支输入git stash, 隐藏当前的工作区现场

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (paopao2)
$ git stash
Saved working directory and index state WIP on paopao2: c132979 update readme.md again

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (paopao2)
$ git status
On branch paopao2
nothing to commit, working tree clean
```

我们可以看到,当前paopao2的工作区就干净了,这时候你可以直接切换到paopao1分支去做事情了

当然了,你如果办完事情,你想回来了,你就切换回来到paopao2分支

输入git stash list查看当前隐藏工作区的内容

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (paopao2)
$ git stash list
stash@{0}: WIP on paopao2: c132979 update readme.md again
```

然后输入git stash apply恢复工作区的内容

这个时候,一切就都回来了,就是这么的简单。

当然了,git stash apply这条命令有个缺陷,就是恢复工作区的时候并不会删除stash的记录输入git stash drop来删掉stash list的记录。

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (paopao2)
$ git stash drop
Dropped refs/stash@{0} (da68944e1ac0c2939087bca9ad0c350f604b0df3)
```

这样就删掉了, 其实上面的两条命令其实可以合并到一条命令:

git stash pop

恢复工作区的同时删掉stash list的记录。

以上的命令都是基于只有一个stash的情况进行的,实际情况是我们会有多次stash,为什么会有多次stash呢,这其实不难想象啊,比如一个项目里面有多个文件夹,如果这多个文件夹都要进行改动,那肯定不能直接这样,最好的办法肯定是每改动一个文件夹就stash一次,改动几个文件夹就几个stash,这样有利于有秩序地提交修改。

我们也注意到了,每个stash都是有编号的:

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (paopao2) \$ git stash list stash@{0}: WIP on paopao2: c132979 update readme.md again

所以当你需要恢复的时候,先git stash list看一下,然后你如果决定提交其中一个stash了 直接输入git stash pop stash@{0}将这个stash恢复到工作区,并删除掉这个在stash list里的记录。 这样你就可以完成多个stash的有秩序地提交。

### 7.初步小结

强记:

查看所有的分支: git branch

创建并切换到新的分支: git checkout -b

合并某分支到当前分支: git merge

删除掉指定的分支: git branch -d

了解:

创建分支: git branch

切换分支: git checkout

隐藏当前工作区: git stash

# 三.协作分支

#### 1.解决冲突

人生不如意之事十有八九,有些事情并不会一帆风顺,总有一次是你无法合并的时候 我们现在就模拟一次合并分支失败的案例:

按照惯例,我们还是先创建两个新的分支,取名为A与B,这样就不会影响原master分支 然后我们进入B分支,修改一下readme.md的内容

```
# Masterpaopao
这是我学习Git时候的第一个Git仓库,并第一次成功推
谢谢大家的star,我会正式启动Github博客的大项目,
thon学习笔记,大数据的实习笔记以及通俗易懂的Git/
Npzoan分支到此一游~
Paopao分支到此一游~

My Name Is B.
```

然后将这个改动进行add+commit,保存到当前分支的版本库。

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (B git add readme.md

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (B git commit -m "modify readme.md in branch B" [B 24a523d] modify readme.md in branch B 1 file changed, 2 insertions(+)

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (B git status
On branch B nothing to commit, working tree clean
```

然后我们切换到A分支,同样也是修改readme.md不一样的内容,然后再add+commit

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (A)

$ vi readme.md

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (A)

$ git add readme.md

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (A)

$ git commit -m "modify readme.md in branch A"

[A 4b73d7c] modify readme.md in branch A

1 file changed, 2 insertions(+)

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (A)
```

现在,我们就来试验一下,我们将B分支合并到A分支,也就是在A分支输入命令git merge B

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (A)
$ git merge B
Auto-merging readme.md
CONFLICT (content): Merge conflict in readme.md
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
```

毫不意外地是,果然报错了,因为文件修改不一致,无法完成快速合并。但是你会发现此时的分支变化了

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (A|MERGING)

$ git status
On branch A
You have unmerged paths.
  (fix conflicts and run "git commit")
  (use "git merge --abort" to abort the merge)

Unmerged paths:
  (use "git add <file>..." to mark resolution)

  both modified: readme.md

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
```

这个时候我们就只能执行接下来解决冲突的方式。

首先查看一下这个文件的内容, 发现它也变化了

<<<<<< HEAD代表着当前分支的修改内容, >>>>>> B表示着被合并分支的修改内容

中间的=====只是一个分隔符,现在我们直接vi readme.md修改一下内容

```
Wight Wigh
```

改完之后,问题就解决了,直接进行下一步的add + commit,完成最终的合并

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (A|MERGING)
$ git add readme.md

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (A|MERGING)
$ git commit -m "merge two commits"
[A 992f114] merge two commits

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (A)
$ |
```

可以看到,经过add+commit以后,当前的分支状态终于恢复到了正常。

然后我们输入一条命令,可以查看有关于分支操作的历史纪录,也是git log的演化:

git log --graph --pretty=oneline --abbrev-commit

```
premasterpaopas MINGW64 /d/Git/Masterpaopas/learngit (A)

git log --graph --pretty=oneline --abbrev-commit

992f114 (HEAD -> A) merge two commits

* 4b73d7c modify readme.md in branch B

* 4b73d7c modify readme.md in branch A

* c132979 (origin/master, master) update readme.md again

* a35d19c modify this readme.md

* ed9e7d9 update readme.txt to readme.md

* 1de2ae2 modidy readme.txt the last time

* 609bc37 modidy readme.txt the last time

* 0a44ddd delete only.txt

* 8457f11 add more texts to readme.txt

* se0fbdb modify readme txt and create only txt
```

这便是记录分支合并的日志,不过别忘了删掉那个B分支,它已经没作用了。

#### 2.合并历史

我们在上面,其实可以知道git merge这个命令属于快速合并,也就是这儿 我将上面的A分支直接合并到master主分支,我们会看到这样的信息

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (A)
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
Your branch is up to date with 'origin/master'.

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (master)
$ git merge A
Updating c132979..992f114
Fast-forward
readme.md | 3 +++
1 file changed, 3 insertions(+)
```

然而这个方式并不是很推荐,因为这样会丢失分支的信息,git log中并不会有详细的信息记录 而是还是处于合并时所写的commit语句

```
$ git status
On branch master
Your branch is ahead of 'origin/master' by 3 commits.
  (use "git push" to publish your local commits)

nothing to commit, working tree clean

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (master)
$ git log --graph --pretty=oneline --abbrev-commit
* 992f114 (HEAD -> master, A) merge two commits

| * 24a523d modify readme.md in branch B
* | 4b73d7c modify readme.md in branch A
|/
* c132979 (origin/master) update readme.md again 合并后并没有更新
* a35d19c modify this readme.md
* ed9e7d9 update readme.txt to readme.md
```

这样肯定是不利于多人协作开发,缺少足够的信息去支撑合并到master分支。

因为我们知道,master分支并不适合用来干活,肯定是要创建一个分支去干活,干完活以后,经过测试以后再直接合并到master分支,但是能直接进行git log吗?那样缺少分支的信息。

所以我们正确的做法应该如下:

继续回到A分支,随便修改点readme.md的内容,然后add + commit

然后我们回到master主分支,即将合并A分支的时候,我们应该输入以下的命令:

git merge --no-ff -m "modify readme.md with no-ff" A

这是一个什么样的操作呢?就是合并的同时直接commit,并给出提交的信息,我们直接git status可以 验证

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (master)
$ git status
On branch master
Your branch is ahead of 'origin/master' by 5 commits.
(use "git push" to publish your local commits)
nothing to commit, working tree clean
```

工作区是干净的,好,最关键的时候来了,查看一下分支的历史纪录

git log --graph --pretty=oneline --abbrev-commit

```
$ git log --graph --pretty=oneline --abbrev-commit
* 71ca168 (HEAD -> master) modify readme.md with no-ff

* 908c729 (A) modify readme.md again and again

* 992f114 merge two commits

| * 24a523d modify readme.md in branch B
* | 4b73d7c modify readme.md in branch A

* c132979 (origin/master) update readme.md again
* a35d19c modify this readme.md
* ed9e7d9 update readme.txt to readme.md
* 1de2ae2 modidy readme.txt the last time
* 609bc37 modidy readme.txt the last time
* 0a44ddd delete only.txt
* 8457f11 add more texts to readme.txt again
```

看到了吗,相比较直接git merge的方式,这种no-ff的方式完善了合并时候的描述语句,使协作流程看起来更加的清晰了,这样就知道你合并时的相关信息了。

## 3.接管分支

其实,这一节接管分支的概念我在上面就已经讲过了,无非是git stash命令的使用但是,我们换个场景重新教学一遍,并没有坏处。

当你在A分支(提前给A分支创建一个新的分支为B)上面进行干活的时候,你修改了readme.md内容

```
及定我子为可以供的第一个可能选择,开第一次成功推及到可能
谢谢大家的star,我会正式启动Github博客的大项目,包含Java,
thon学习笔记,大数据的实习笔记以及通俗易懂的Git入门教程!
Npzoan分支到此一游~
Paopao分支到此一游~
My Name Is A.
My Name Is B,too.
I'm working now......
```

这个时候你本应该继续写下去,这时候你突然接到了一个电话,同事急忙忙地跟你说,要你帮忙解决一下B分支的BUG,但是你现在又脱不开身,因为你现在正在干的活还需要几个小时解决,并不能马上提交……

于是你只好使用git stash来隐藏一下你这个分支的工作现场

输入git stash

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (A)
$ git stash
Saved working directory and index state WIP on A: 908c729 modify readme.md again
and again
```

现在你切换到了同事的B分支, 替同事改BUG

当然了, 你可不能直接在B分支直接改BUG, 这样容易影响同事的分支

你对B分支又创建了一个分支,命名为B-BUG分支,在这个分支上改好代码以后,你进行add + commit 然后使用no-ff的方式将B-BUG分支进行合并到B分支,于是你替你的同事改好了BUG。

这个时候,你又潇洒地回到了你的分支,继续你的工作,但是你直接git status你是看不到的

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (B)
$ git checkout A
Switched to branch 'A'

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (A)
$ git status
On branch A
nothing to commit, working tree clean
```

因为你将你的工作现场给隐藏起来了,直接输入git stash pop

恢复工作现场的时候删除掉stash list里面的记录

就这样,你完成了在开发的中途中,跑出去给同事干活又会来的过程。

但是留言区出了个争吵,在争论这一节到底有什么作用,我看到了一个很有意思的回答,所以截图给你们看



Shi\_Chunyuan
Created at October 24, 2018 10:03 AM

#### 通俗易懂的解释

我个人觉得场景是这样的。设A为游戏软件 1、master 上面发布的是A的1.0版本 2、dev 上开发的是A的2.0版本 3、这时,用户反映 1.0版本存在漏洞,有人利用这个漏洞开外挂 4、需要从dev切换到master去填这个漏洞,正常必须先提交dev目前的工作,才能切换。5、而dev的工作还未完成,不想提交,所以先把dev的工作stash一下。然后切换到master 6、在master建立分支issue101并切换.7、在issue101上修复漏洞。8、修复后,在master上合并issue1019、切回dev,恢复原本工作,继续工作。

#### 4.文件问题

注意,我在上面示例git stash的教学中,全程都是用文件的内容去教学的

现在我们必须考虑一个情况,如果是新增添一个文件的话,再去stash的话,会是怎么样的?

毫无疑问,这得分两种情况,就是文件未被add或者已经被add,在这儿之前我们可以看一段这位大神的解释



#### 他的这段话说明了什么?

- 1)新创建的文件还没被add过的,暂存区所没有的文件叫做未被跟踪的文件
- 2) 已经被add过进去暂存区的,再次被修改,还未被add的文件叫未被加入到暂存区的文件 说明应该存在三种情况:
- ①在当前分支工作的时候,新增加了一个文件,但是并没有add,然后被叫去改BUG
- ②在当前分支工作的时候,修改了一个文件,但是没被add,然后被叫去改BUG
- ③在当前分支工作的时候,修改了一个文件,但add加入了暂存区,没被commit,然后被叫去改BUG 肯定很多人会问,怎么没有第四种情况,修改了一个文件过后,add+commit,然后被叫去改BUG 大哥,你都已经commit了,你当前的工作区已经干净了,你去改BUG完全没任何问题啊!

先来讲一讲第一种情况吧,首先先把A分支与B分支清理一下 ①在当前分支工作的时候,新增加了一个文件,但是并没有add,然后被叫去改BUG 首先在A分支,创建一个新的文件new.txt,此时的new.txt是未被跟踪的文件 然后再修改readme.md的内容,现在是这个样子的

然后我被叫去改BUG,按照惯例git stash进行保留一次后,再来看看git status

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (A)

§ git status

On branch A
Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)

new.md

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
```

我们发现,存在一个untracked问题,我们这个时候肯定是不能贸然切换到B分支去改BUG的 所以我们必须再git stash一次,却发现遇到这样的语句

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (A)
$ git stash
No local changes to save

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (A)
$ git status
On branch A
Untracked files:
   (use "git add <file>..." to include in what will be committed)

new.md

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
```

所以,在针对未被追踪的文件的时候,我们在git stash之前需要git add一下,让这个文件存在于暂存区

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (A)
$ git add new.md
warning: LF will be replaced by CRLF in new.md.
The file will have its original line endings in your working directory

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (A)
$ git status
On branch A
Changes to be committed:
  (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)

new file: new.md
```

所以我们就可以再次git stash了,然后最后看看git stash list看看我们的两次stash记录,分别操作两个文件

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (A)
$ git stash
Saved working directory and index state WIP on A: 908c729 modify readme.md again
and again

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (A)
$ git stash list
stash@{0}: WIP on A: 908c729 modify readme.md again and again
stash@{1}: WIP on A: 908c729 modify readme.md again and again
```

然后我们就可以切换分支去改BUG了。

改完BUG以后,我该怎么恢复工作现场呢? 当然是连续两次git stash pop进行出栈

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (A)
$ git stash pop
On branch A
Changes to be committed:
    (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
    new file: new.md

Dropped refs/stash@{0} (226ca23fe01eefa99554dd6f3b6c59ecce080b6b)
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (A)
$ git stash pop
On branch A
Changes to be committed:
    (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
    new file: new.md

Changes not staged for commit:
    (use "git add <file>..." to update what will be committed)
    (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)
    modified: readme.md

Dropped refs/stash@{0} (2afd234ae07d34e08a8fb9fe514976ee43b42422)
```

发现了吗, git stash就是一个压栈的过程, 释放的时候就先进后出的模式进行出栈。

## 再来看看第二种情况

②在当前分支工作的时候,修改了一个文件,但是没被add,然后被叫去改BUG 所以,在进行实验之间,我们先把A分支的new.md给commit了,再进行测试 然后进行修改new.txt的内容,此时new.txt变成了未被加入暂存区的文件

现在,就是两个未被add加入到暂存区的文件,但是这些文件已经被跟踪了这种情况就很简单了,一次git stash,将这些东西全部压栈就行了。 怎么恢复我就不说了。

再来看看最后一种情况,这就更简单了

③在当前分支工作的时候,修改了一个文件,但add加入了暂存区,没被commit,然后被叫去改BUG 我将上面的给出栈出来,恢复工作现场,然后add进去new.md

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (A)

$ git status
On branch A
Changes to be committed:
    (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
        modified: new.md

Changes not staged for commit:
    (use "git add <file>..." to update what will be committed)
    (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)
        modified: readme.md
```

同样的是,我们也只需要一次git stash全部压栈进去,就可以了

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (A)
$ git stash
Saved working directory and index state WIP on A: d408b04 modify

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (A)

$ git status
On branch A
nothing to commit. working tree clean
```

所以,我们文件问题的关键矛盾点在哪儿呢?

在于这个新建的文件,如果你新建的文件还未被add过,这就是未被追踪的文件,未加入过暂存区,所以我们git stash压栈的时候,一定要对这个文件git add一次,然后再多次git stash就可以了,因为这属于特殊情况,并不能一次性git stash压栈进去。其他的情况你就不用管了,直接git stash再切换到别的分区即可。

## 5.删除分支

删除分支是再正常不过的时候,假如你接到一个电话,说要开发一个功能

于是你创建了一个分支, 你开始着手功能的开发

可当你开发完毕,已经add + commit的时候,你准备合并分支的时候

老板给你打来电话,这个功能太冗余了,还是删掉吧

先对上面的A分支进行git stash pop , 然后全部add + commit

最后切换到master分支,进行删除分支

输入git branch -d A, 却遭遇到了报错

```
np@Masterpaopao <u>MINGW64</u> /d/Git/Masterpaopao/learngit (master)
5 git branch -d A
error: The branch 'A' is not fully merged.
If you are sure you want to delete it, run 'git branch -D A'.
```

报错说,这个分支还没被合并,确定要删除吗?要的话要输入-D

这是很正常的,因为你在那个分支已经完成了一系列的add+commit,这也是防止你误删分支的操作

git branch -D A

强制删除掉这个分支

### 5.分支总结

当你合并分支的时候遇到冲突,修改冲突以后再add+commit,即可合并成功。

对了,合并分支的时候最好不要直接git merge,而是选择带分支记录并重定义提交语句的合并方式 git merge --no-ff -m "commit时所需要解释的语句" 被合并分支的名字

(例如: git merge --no-ff -m "modify readme.md with no-ff" A)

一条又臭又长的查看分支日志,但你又不得不去使用:git log --graph --pretty=oneline --abbrev-commit

当你在手头的工作没完成的时候,你必须要去另外一个分支去干活,这个时候你需要git stash保留工作现场

但是你在干活的过程中如果新建了一个文件,请务必先git add再git stash,直到全部git stash干净了为止

然后干完活以后直接git stash pop出栈恢复工作现场

删除你已经工作好的分支的时候,是输入git branch -D 分支的名字,参数是大写的D。

# 三.复杂协作

#### 1.推送远程

我们在上面,学会了如何灵活运用分支进行开发,这一切好像与master分支无关

因为master分支适合作为一个最终版本的分支作为存在,然后进行上线测试,所以我们的开发都是在其他的分支,开发完了,测试完了再合并到master分支进行上线。

那么我们开发的分支到底叫什么,叫做dev分支,也就是develop(开发)的简写。

所以我们现在就创建一个dev分支,作为开发分支

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (master)

$ git checkout -b dev

Switched to a new branch 'dev'

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (dev)

$ git checkout master

Switched to branch 'master'

Your branch is up to date with 'origin/master'.

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (master)

$ git branch dev

* master

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (master)
```

现在,我们必须考虑如何推送远程分支的事情了。

我们在前面推送或者克隆的时候,始终只有一个远程仓库和一个分支,也就是origin与master 我们可以通过输入git remote -v去查看实际的权限情况

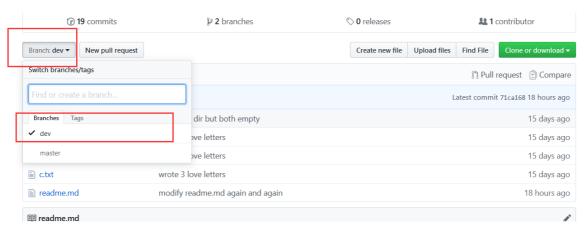
```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (master)
$ git remote -v
origin git@github.com:Masterpaopao/learngit.git (fetch)
origin git@github.com:Masterpaopao/learngit.git (push)
```

fetch与push说明了我们有着对远程仓库克隆与推送的权限,如果你的权限不全,应该会少一行我们在前面在本地git修改成功想推送的时候,都是git push origin master 现在我们知道master分支不适合用来开发,应该是使用dev分支,所以我们的远程项目应该有两个分支一个master分支用来最终版本的分支,一个dev版本用来做正在开发的分支 所以我们现在就推送dev分支上面,让远程项目拥有两个分支 git push origin dev

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (dev)

$ git push origin dev
Total 0 (delta 0), reused 0 (delta 0)
remote:
remote: Create a pull request for 'dev' on GitHub by visiting:
remote: https://github.com/Masterpaopao/learngit/pull/new/dev
remote:
To github.com:Masterpaopao/learngit.git
    * [new branch] dev -> dev
```

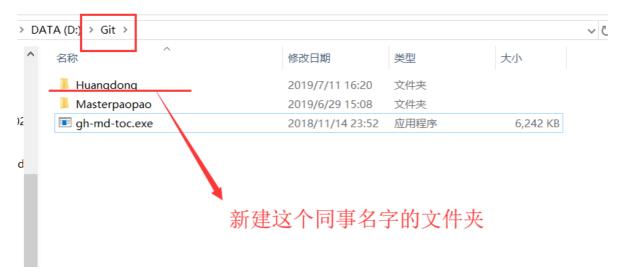
成功以后,我们在Github查看一下分支的情况,成功了!



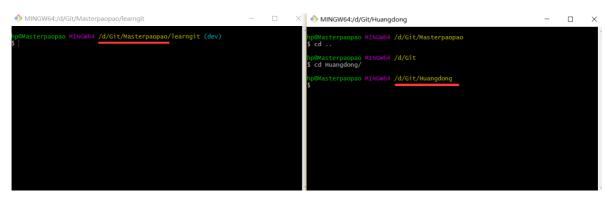
现在,你的团队可以直接克隆远程的dev分支来进行开发,再进行推送修改。

#### 2.协作开发

现在,我们的远程仓库项目上面,已经有了master分支与dev分支,现在团队准备干活为了模拟两个人在同时开发,请找到Git的主目录,创建一个你同事名字的文件夹



#### 然后再打开一个Git Bash窗口,确保是两个人在干活



现在我们这个Huangdong同事,需要从远程仓库把dev分支拉下来进行开发

在Huangdong的git里面输入拉取远程仓库的命令

```
git clone git@github.com:Masterpaopao/learngit.git
```

但是拉取完之后,你进入这个learngit项目,查看分支,还是只有master分支

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Huangdong

$ cd learngit/

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Huangdong/learngit (master)

$ git branch

* master
```

这是因为还未与远程的dev分支进行连接同步,所以需要先创建一个分支再关联远程dev分支

```
git checkout -b dev origin/dev
```

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Huangdong/learngit (master)
$ git checkout -b dev origin/dev
Switched to a new branch 'dev'
Branch 'dev' set up to track remote branch 'dev' from 'origin'.

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Huangdong/learngit (dev)
$ | ** master**

** master**
```

```
Npzoan分支到此一游~
Paopao分支到此一游~
My Name Is A.
My Name Is B,too.
Hello,My Name Is Huangdong.
```

然后你同事Huangdong经过add + commit + push整套流程,完成了开发并提交的过程。

但是这个时候,你Masterpaopao也刚好要开发readme.md,并准备进行push的时候,发生了意外

它说我推送失败,因为我的同事的最新提交和我试图推送的提交有冲突。

其实倒数第二行黄句子也给出了解决方案,就是先git pull下来进行本地合并

但是直接git pull也失败了,看到报错,我又忘记与远程dev分支取得连接了

```
git branch --set-upstream-to=origin/dev dev
```

再直接git pull,我们可以发现,远程的dev分支成功合并到本地

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (dev)

$ git branch --set-upstream-to=origin/dev dev
Branch 'dev' set up to track remote branch 'dev' from 'origin'.

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (dev)

$ git pull
Auto-merging readme.md
CONFLICT (content): Merge conflict in readme.md
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (dev|MERGING)

$
```

但是,我们合并是成功合并了,但是内容遭遇到了问题,还好我们就解决过一次同样的问题

很简单,改完以后直接add + commit + push,这样我就完成了我与同事的协作开发过程

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (dev|MERGING)
$ vi readme.md

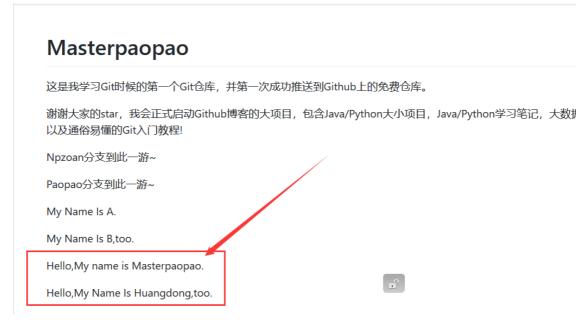
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (dev|MERGING)
$ git add readme.md

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (dev|MERGING)
$ git commit -m "modify readme.md by Masterpaopao"
[dev 8bdc072] modify readme.md by Masterpaopao"
[dev 8bdc072] modify readme.md by Masterpaopao

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (dev)
$ git push origin dev
Enumerating objects: 10, done.
Counting objects: 100% (10/10), done.
Delta compression using up to 4 threads
Compressing objects: 100% (6/6), done.
Writing objects: 100% (6/6), done.
Writing objects: 100% (6/6), s84 bytes | 146.00 KiB/s, done.
Total 6 (delta 4), reused 0 (delta 0)
remote: Resolving deltas: 100% (4/4), completed with 2 local objects.
To github.com:Masterpaopao/learngit.git
    85a8c12.8bdc072 dev -> dev

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (dev)
```

在Github仓库上看看dev分支的效果



接下来,开发完了应该干嘛啊,当然是将两个人开发后的dev分支合并到master分支进行上线啊!

这个时候,合并的任务却是交给Huangdong同事负责,他应该干什么啊?

先输入git pull进行同步远程仓库内容到本地,如果不行就git branch --set-upstream-to=origin/dev dev

然后Huangdong切换到master分支,输入git merge --no-ff -m "modify readme.md to mast" dev 然后再git push origin master,正式同步到远程仓库的master分支将功能上线

上面的工作完了以后,在Github查看master分支最终的上线结果



## 3.变基历史

这儿的变基并不是什么操作分支的记录,它是针对日志的输出方式的一种方案。 我们前面操作的合并,日志会这样记录:

```
$ git log --graph --pretty=oneline --abbrev-commit

* 8bdc072 (HEAD -> master, origin/master, origin/dev, origin/HEAD, dev) modify readme.md by Masterpaopao

| * 85a8c12 modify readme.md by Huangdong

* | 8344226 modify readme.md by Masterpaopao

| * 71ca168 modify readme.md with no-ff

| * 908c729 modify readme.md again and again

| * 992f114 merge two commits

| * 24a523d modify readme.md in branch B

| * | 4b73d7c modify readme.md in branch A
```

它会详细地解释分支操作并提交合并的各个流程,更为直观地展现了每个功能详细地开发过程。

但是这个时候,另外一个学派出现了,他们认为日志不应该以这样的方式记录,而是从公司的整体项目 大版本更新的方式来记录,应该舍弃掉这些过于详细的记录,每一个版本的更新应该只记录为一条日 志。

我们先从分支的角度去开发一下,研究一下这么详细的记录是怎么来的

我们来到Masterpaopoa的dev分支,对两个文件修改并add + commit,然后看git status

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (dev)

$ git status
On branch dev
Your branch is ahead of 'origin/dev' by 2 commits.
  (use "git push" to publish your local commits)

nothing to commit, working tree clean
```

看到了吗,这儿有两个commits,这便是记录详细操作的来源,在实际的项目中应该会有几十个 commits

这个时候先挂着。我们打开Huangdong的git,同样也是修改两个地方,并直接add + commits + push 弄这些是要让我们的Masterpaopao推送失败,然后使用git pull,这时候会变成三个commits

当Huangdong成功推送上去以后,我们回到Masterpaopao,输入git push origin dev

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (dev)

$ git push origin dev
To github.com:Masterpaopao/learngit.git
! [rejected] dev -> dev (fetch first)
error: failed to push some refs to 'git@github.com:Masterpaopao/learngit.git'
hint: Updates were rejected because the remote contains work that you do
hint: not have locally. This is usually caused by another repository pushing
hint: to the same ref. You may want to first integrate the remote changes
hint: (e.g., 'git pull ...') before pushing again.
hint: See the 'Note about fast-forwards' in 'git push --help' for details.
```

这个时候毫不意外地报错了,所以我们只能先git pull,然后修改一下合并带来的问题

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (dev|MERGING)
$ vi b.txt
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (dev|MERGING)
$ vi b.txt

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (dev|MERGING)
$ git status
On branch dev
Your branch and 'origin/dev' have diverged,
and have 2 and 2 different commits each, respectively.
  (use "git pull" to merge the remote branch into yours)

You have unmerged paths.
  (fix conflicts and run "git commit")
  (use "git merge --abort" to abort the merge)

Unmerged paths:
  (use "git add <file>..." to mark resolution)

both modified: a.txt
both modified: b.txt
```

然后修改完以后,再次add + commit,完事之后最后看看git status,你会发现

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (dev|MERGING)
$ git add a.txt

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (dev|MERGING)
$ git add b.txt

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (dev|MERGING)
$ git commit -m "modify a.txt and b.txt by Masterpaopao"
[dev cea6e03] modify a.txt and b.txt by Masterpaopao

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (dev)
$ git status
On branch dev
Your branch is ahead of 'origin/dev' by 3 commits.

(use git push to publish your local commits)

nothing to commit, working tree clean

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (dev)
```

这儿居然有三个commits了! 这个时候变基学派出现了,它说让我们输入git log --graph --pretty=oneline --abbrev-commit看看日志是怎么写的

```
$ git log --graph --pretty-oneline --abbrev-commit
    cea6e03 (HEAD -> dev) modify a.txt and b.txt by Masterpaopao

    * d31556c (origin/dev) modify b.txt by Huangdong
    * 086d5bc modify a.txt by Huangdong
    * | f096e8c modify b.txt
    * | Oea1835 modify a.txt
    * | 8bdc0/2 (origin/master, master) modify readme.md by Masterpaopao
```

变基学派认为,这样的日志记录方式,是毫无意义的,应该将这些记录合并到一条记录里面,代表一次整体的改动,而不是列出这么详细的操作记录,弄这么多commits的版本号,这没有任何意义,所以这个时候我们应该输入git rebase进行合并多个commits到一个

git rebase

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (dev)

$ git rebase
First, rewinding head to replay your work on top of it...
Applying: modify a.txt
Using index info to reconstruct a base tree...
M a.txt
Falling back to patching base and 3-way merge...
Auto-merging a.txt
CONFLICT (content): Merge conflict in a.txt
error: Failed to merge in the changes.
hint: Use 'git am --show-current-patch' to see the failed patch
Patch failed at 0001 modify a.txt
Resolve all conflicts manually, mark them as resolved with
"git add/rm <conflicted_files>", then run "git rebase --continue".
You can instead skip this commit: run "git rebase", run "git rebase --abort"
To abort and get back to the state before "git rebase", run "git rebase --abort"
```

这个时候我们再输入查看日志的命令, 发现改动如下:

```
git log --graph --pretty=oneline --abbrev-commit
07abc6b (HEAD) modify a.txt and b.txt by Masterpaopao

d3155bc (origin/dev) modify b.txt by Huangdong
086d5bc modify a.txt by Huangdong
8bdc072 (origin/master, master) modify eadme.md by Masterpaopao

* 85a8c12 modify readme.md by Huangdong
| 8344226 modify readme.md by Masterpaopao

// Tical68 modify readme.md with no-ff

* 908c729 modify readme.md again and again
992f114 merge two commits

* 24a523d modify readme.md in branch B
| 4b73d7c modify readme.md in branch A
// c132979 update readme.md again
```

日志记录中,我们这一次的操作变成了最后一个commit记录,代表一次版本的更新,只需要在commit 语句里面描述详细一点就行了。

然后我们就直接提交合并后的单个commit,完成推送到远程仓库的工作。

这便是变基带来的日志记录方式,与合并带来的日志记录方式相比更加注重整体的迭代,版本的更新信息。

我在这儿有一段截图可以很好对比一下变基vs合并:

#### 变基 vs. 合并

至此,你已在实战中学习了变基和合并的用法,你一定会想问,到底哪种方式更好。在回答这个问题之前,让我们退后一步,想讨论一下提交历史到底意味着什么。

有一种观点认为,仓库的提交历史即是 记录实际发生过什么。它是针对历史的文档,本身就有价值,不能 乱改。从这个角度看来,改变提交历史是一种亵渎,你使用 谎言掩盖了实际发生过的事情。如果由合并产 生的提交历史是一团糟怎么办?既然事实就是如此,那么这些痕迹就应该被保留下来,让后人能够查阅。

另一种观点则正好相反,他们认为提交历史是 **项目过程中发生的事**。没人会出版一本书的第一版草稿,软件维护手册也是需要反复修订才能方便使用。持这一观点的人会使用 rebase 及 filter-branch 等工具来编写故事,怎么方便后来的读者就怎么写。

现在,让我们回到之前的问题上来,到底合并还是变基好?希望你能明白,这并没有一个简单的答案。 Git 是一个非常强大的工具,它允许你对提交历史做许多事情,但每个团队、每个项目对此的需求并不相同。 既然你已经分别学习了两者的用法,相信你能够根据实际情况作出明智的选择。

总的原则是,只对尚未推送或分享给别人的本地修改执行变基操作清理历史,从不对已推送至别处的提交执行变基操作,这样,你才能享受到两种方式带来的便利。

prev | next

根据自己原则来

## 4.最终总结

当你和你的同事在对于项目的同一个分支开发的时候,你的同事先你一步提交推送 而你准备推送上去的时候,却遇到报错,远程库已经更新,于是你只能

- 1) 先与远程仓库的那个分支取得联系: git branch --set-upstream-to=origin/dev dev
- 2) 然后将远程仓库最新内容同步到本地: git pull
- 3) 遇到合并后的冲突提醒,你于是就修改文件,然后提交:add + commit
- 4) 这个时候,你觉得,相关日志里面应该并到一次记录:git rebase
- 5) 然后你就可以将最终版本推送到远程仓库了: git push origin dev

但是别忘了一切始于开头,到底怎么参与远程仓库某一个分支的协作开发呢?

- 1) 先把项目克隆到本地来: git clone git@github.com:Masterpaopao/learngit.git
- 2) 然后创建并切换到你要参与协作的指定远程分支: git checkout -b dev origin/dev

# 四.标签管理

## 1.打上标签

打标签到底是什么? 就是给版本号打标签! 版本号又是什么? 是这个!

试想,一般来说公司会提前往后开发好几个版本,但是正式上线却还在停留在原地

这是为了确保新开发的环境使用无误且给公司留足够的空间,让项目的上线不再那么匆匆忙忙

但是,你难道会大喊一声: "开发组,把版本号0ea183上线了! 测试组,继续测试版本号f096e8c! "

你会这样喊吗?你念得顺版本号那几个字符吗?

倒不如这样喊: "开发组,把版本号v1.1上线了!测试组,继续测试版本号v1.2! "

这样是不是顺口多了? 所谓的打标签其实就是一个命名过程。

现在你当前的dev分支已经完成工作了,不如就趁热打铁, 给当前打个标签吧,输入 git tag v1.0

就可以给当前dev分支的版本库打上了v1.0的标签。

如果你不慎忘了你刚才打的是什么标签,你可以输入

git tag

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (dev)
$ git tag v1.0
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (dev)
$ git tag
v1.0
```

当然了, 你忘记给你昨天开发的版本打标签了, 它本应该是v0.9, 没关系

输入git log --pretty=oneline --abbrev-commit查看历史版本号记录,记下上一个的版本号

```
$ git log --pretty=oneline --abbrev-commit
cea6e03 (HEAD -> dev, tag: v1.0, origin/dev) modify a.txt and b.txt by Masterpao
pao
d31556c modify b.txt by Huangdong
086d5bc modify a.txt by Huangdong
f096e8c modify b.txt
0ea1835 modify a.txt
8bdc072 (origin/master, master) modify readme.md by Masterpaopao
8344226 modify readme.md by Masterpaopao
85a8c12 modify readme.md by Huangdong
71ca168 modify readme.md with no-ff
908c729 modify readme.md again and again
992f114 merge two commits
4b73d7c modify readme.md in branch A
24a523d modify readme.md in branch B
c132979 update readme.md again
```

然后输入git tag v0.9 8bdc072打上标签,现在你再看看历史记录,就清楚地看见了两个标签

```
$ git log --pretty=oneline --abbrev-commit
cea6e03 (HEAD -> dev, tag: v1.0, origin/dev) modify a.txt and b.txt by Masterp
pao
d31556c modify b.txt by Huangdong
086d5bc modify a.txt by Huangdong
f096e8c modify b.txt
Oea1835 modify a.txt
8bdc072 (tag: v0.9, origin/master, master) modify readme.md by Masterpaopao
8344226 modify readme.md by Masterpaopao
85a8c12 modify readme.md by Huangdong
71ca168 modify readme.md with no-ff
908c729 modify readme.md again and again
992f114 merge two commits
4b73d7c modify readme.md in branch A
24a523d modify readme.md in branch B
c132979 update readme.md again
a35d19c modify this readme.md
ed9e7d9 update readme.txt to readme.md
1de2ae2 modidy readme.txt the last time
609bc37 modidy readme.txt the last time
```

现在我们可以使用git tag来看看当前一共多少个标签

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (dev)
$ git tag
v0.9
v1.0
```

但是我们肯定要访问标签的详细状态的,这个时候输入git show

git show v1.0

```
$ git show v1.0
commit cea6e0366f37de440316fb0a784ff492ac5c56b2 (HEAD -> dev, tag: v1.0, original commit cea6e0366f37de440316fb0a784ff492ac5c56b2
Merge: f096e8c d31556c
Author: Masterpaopao <920133110@qq.com>
         Thu Jul 11 18:02:59 2019 +0800
Date:
    modify a.txt and b.txt by Masterpaopao
diff --cc a.txt
index e7240be,d07311d..c8d137f
--- a/a.txt
+++ b/a.txt
 1@@ -1,2 -1,1 +1,2 @@@
 Haha, Master love paopao
 +ohouhou<sup>2</sup>
diff --cc b.txt
index d1fe5a8,11faaff..979e203
--- a/b.txt
+++ b/b.txt
```

你还别说,这个标签打的还是非常非常详细的,但是你如果想要更加详细呢?这个时候我们可以再找个版本号,来当一下v0.8,并在打标签的同时及逆行说明git tag -a v0.8 -m "version 0.8 released" 908c729输入完毕以后查看一下这个标签的详细信息

git show v0.8

```
$ git show v0.8
tag v0.8
Tagger: Masterpaopao <920133110@qq.com>
Date: Fri Jul 12 00:10:11 2019 +0800
version 0.8 released
commit 908c729558a28874c3d601d7e3e8eaf5cfffa5b7 (tag: v0.8)
Author: Masterpaopao <920133110@qq.com>
       Wed Jul 10 22:41:33 2019 +0800
Date:
   modify readme.md again and again
diff --git a/readme.md b/readme.md
index 938aeaa..02f5cdc 100644
--- a/readme.md
+++ b/readme.md
@ -8,4 +8,5 @ Npzoan分支到此一游~
Paopao分支到此一游~
My Name Is A.
My Name Is B.too.
```

也没什么特殊之处,就多了一行打标签的信息,这个仅作了解也行。

### 2.管理标签

学会了打标签必有管标签的知识,这很正常,你需要删除修改或者推送远程 当你打错了标签以后,你可以进行删除标签重新来过 比如就现在的v1.0,刚才没有补充打标签信息,所以删掉重打,输入 git tag -d v1.0

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (dev)
$ git tag -d v1.0
Deleted tag 'v1.0' (was cea6e03)

hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (dev)
$
```

然后再重新打,这一次补充下标签信息

git tag -a v1.0 -m "this is a new tag for v1.0"

```
INGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (dev)
 git tag -d v1.0
Deleted tag 'v1.0' (was cea6e03)
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (dev)
 git tag -a v1.0 -m "this is a new tag for v1.0"
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (dev)
$ git tag
v0.8
v0.9
v1.0
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/fit/Masterpaopao/learngit (dev)
$ git show v1.0
tag v1.0
Tagger: Masterpaopao <920133110@qq.com>
       Fri Jul 12 00:15:50 2019 +0800
this is a new tag for v1.0
commit cea6e0366f37de440316fb0a784ff492ac5c56b2 (HEAD -> dev, tag: v1
```

这便是如何删除打错的标签的操作。

现在来讲讲如何就打好的标签直接推送远程仓库

其实我们回想一下,我们以前推送的命令都是git push origin dev

这个dev到底是什么呢?就是当前分支最新的版本库,这样无疑是不实用的

因为我们在真实环境当中,会连续往后开发三个测试版本,但是只将第一个测试版本上生产环境,慢慢测试

所以我们并不能直接使用git push origin dev的,而是找到第一个测试版本的commit版本号给它打上一个标签为v1.0,然后输入git push origin v1.0,这才是真实环境中的推送操作。

```
hp@Masterpaopao MINGW64 /d/Git/Masterpaopao/learngit (dev)

$ git push origin v1.0

Enumerating objects: 1, done.

Counting objects: 100% (1/1), done.

Writing objects: 100% (1/1), 169 bytes | 28.00 KiB/s, done.

Total 1 (delta 0), reused 0 (delta 0)

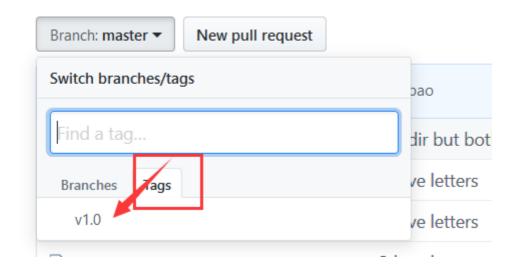
To github.com:Masterpaopao/learngit.git

* [new tag] v1.0 -> v1.0
```

有兴趣的同学,直接往后开发两个版本,这两个版本都打上v1.1, v1.2

然后你可以先推送v1.1,再推送v1.2,模拟一下真实生产环节中的git使用,我在这就不再示范了。

你可以在Github官网上可以看到打标签的信息



现在,我们知道,人都有犯错的时候,如果已经推送了错误的标签,并不慌,分两步撤销

1) 先删除本地错误的标签: git tag -d v1.0

2) 再删除远程错误的标签: git push origin :refs/tags/v1.0

刷新下Github官网,验证一下就行了。

当然了,你也可以是不想提前提交标签,或者是看错成今天上线,你只需要执行第二步就可以啦!

## 3.最后总结

当你看到这儿的时候,你应该明白,你的git入门已经彻底地完成了,从今以后的路就要你自己走了如果想要看更多的Git高阶知识,请你认准官网:<a href="https://git-scm.com/book/zh/v2">https://git-scm.com/book/zh/v2</a>
我相信,现在的你,已经知道了什么是Git—

知道了Git基础命令,知道了如何使用Git仓库,知道了如何同步到远程仓库保存项目 也知道了分支管理,知道了如何使用分支开发,知道了如何参与多人协作分支完成项目

同样的是,你也知道,只有你自己的努力才能改变自己,也知道,你的学习之旅还未结束—你应该学会去主动学习服务器上的Git,也应该深入了解Git的分布式系统,你的路还很长。

祝愿各位前程似锦!