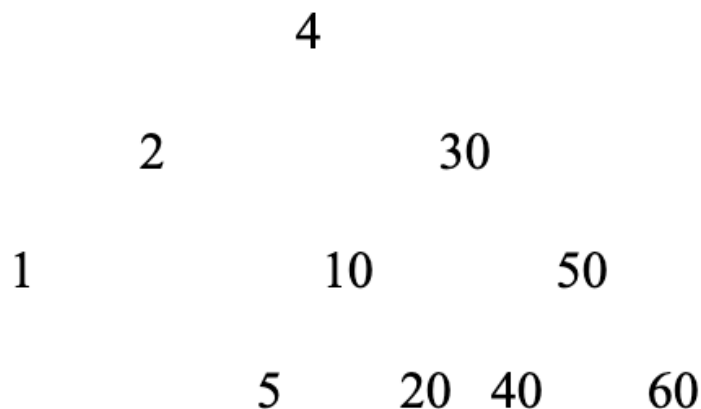


Práctico 7

Informática III - 2023

Ejercicios

1. Crear la clase ArbolAVL con los métodos de inserción y eliminación de nodos.
2. Generar un árbol binario AVL con la siguiente secuencia de valores: 10, 100, 20, 80, 40, 70.
3. Generar un árbol binario AVL con la siguiente secuencia ordenada de valores: 5, 10, 20, 30, 40, 50, 60.
4. Del árbol siguiente, eliminar el 1. Repetir el ejercicio eliminando el 30.



5. Escribir un método que implemente la rotación doble.