

Projektni zadatak Schneider Electric

Potrebno je napraviti klijent-server aplikaciju koja će simulirati upravljanje distribuiranim resursima energije (DER). Serverska aplikacija obezbeđuje pohranjivanje rasporeda rada distribuiranih resursa i informacije o proizvodnji energije. Svaki distribuirani resurs (klijentska aplikacija) jednoznačno je određen identifikatorom i, prilikom pokretanja, prijavljuje se serveru kako bi pribavio raspored svog rada. Nakon preuzimanja rasporeda (schedule), svaki resurs je u obavezi da se serverskoj aplikaciji prijavi na početku i kraju svog rada.

Serverska aplikacija na osnovu ovih informacija beleži za svaki resurs tačno vreme trajanja rada i ukupnu količinu proizvedene energije. Raspored i parametre distribuiranih resursa (identifikator, snaga) korisnik definiše putem posebne klijentske aplikacije, koja je zadužena za unos i slanje podataka na server. Korisnik putem ove aplikacije može u svakom trenutku da proveri stanje svih distribuiranih resursa (da li su aktivni ili ne), ukupnu snagu (kW) trenutno angažovanih resursa i ukupnu količinu energije (kWh) koju su resursi proizveli od početka rada servera.

Aplikacija treba da bude konzolna i implementirana u programskom jeziku C#.

Praktikant: Radoslav Mastilović

Mentor: Nenad Mucalov