

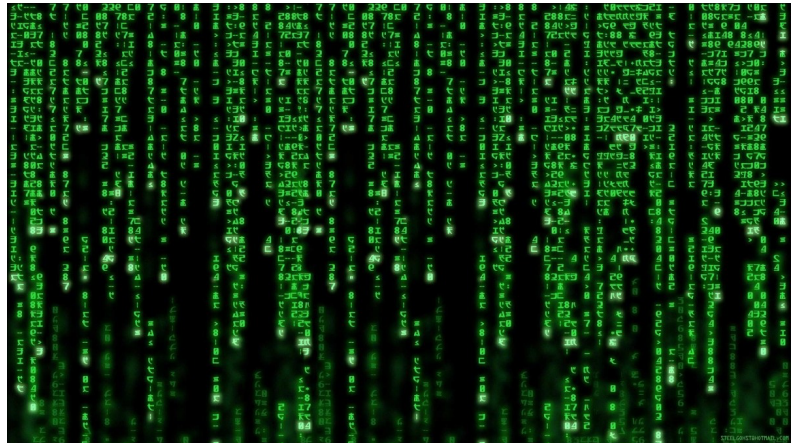
Chapitre 4 : Structures Répétitives

GEII 1ère année

IUT Vélizy

2022 – 2023

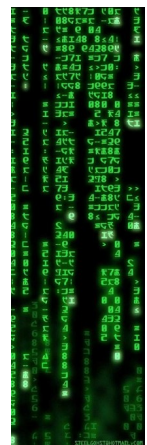
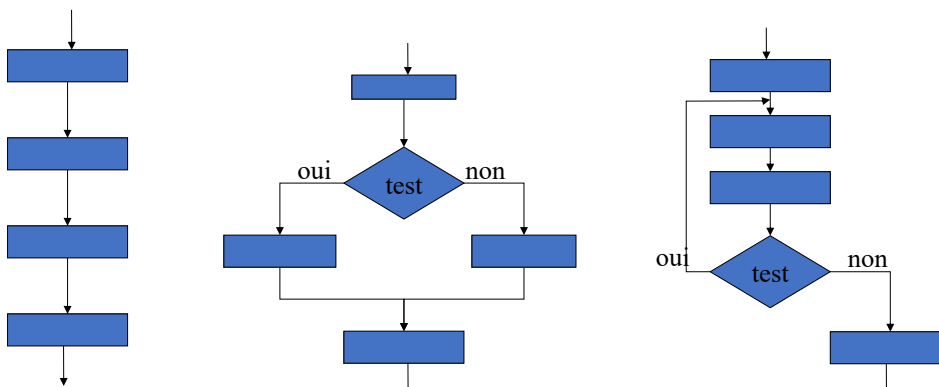
Julien Gabiot



1

Introduction

- Algorithme séquentiel : instructions toutes effectuées à la suite
- Algorithme conditionnel : instructions effectuées sous certaines conditions
- Algorithme répétitif : instructions répétées un certain nombre de fois



2

Introduction

Classification des structures répétitives (ou itératives ou boucles)

Boucles prédéfinies (ou inconditionnelles) : nombre de tours de boucle connu

→ structure **for**

Boucles conditionnelles (ou indéfinies) : instructions répétées tant qu'une condition est vérifiée

→ structures **while** et **do ... while**

Test à priori : la condition est testée avant d'exécuter les instructions

→ structures **for** et **while**

Test à posteriori : la condition est testée à la fin

→ structure **do ... while**

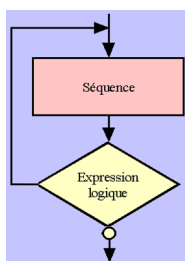
R1.08 Informatique – Julien Gabiot – 2022/2023

3

3

Boucles Conditionnelles

La structure Faire... Tant que (do... while)



- instruction : instruction simple, bloc d'instructions ou instruction conditionnelle
- instructions effectuées avant le test : au moins *un tour de boucle*
- condition jamais fausse, on ne sort pas de la boucle → programme infini

• En C: do... while

```
do
    instruction;
while (condition);
```

```
do {
    instruction1;
    instruction2;
    :
    :
    instructionN;
} while (condition);
```

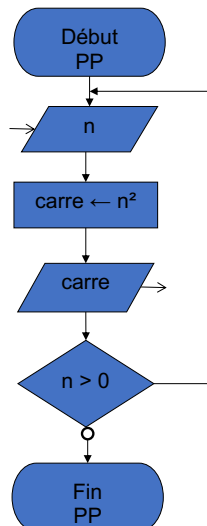
R1.08 Informatique – Julien Gabiot – 2022/2023

4

4

Boucles conditionnelles

Exemple : calcul du carré d'un entier tant qu'il est positif



```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int n, carre;
    do {
        printf("entrez un nombre entier : ");
        scanf("%d", &n);
        carre = n * n;
        printf("son carre vaut %d\n", carre);
    } while (n > 0);
}
```

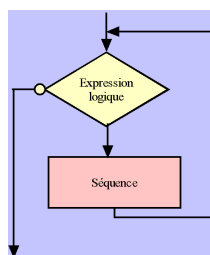
Exemple d'exécution :

```
entrez un nombre entier : 6
son carré vaut 36
entrez un nombre entier : 4
son carré vaut 16
entrez un nombre entier : -5
son carré vaut 25
```



Boucles conditionnelles

La structure Tant que (while)

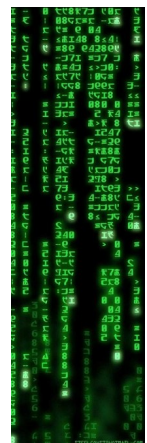


- instruction : instruction simple, bloc d'instructions ou instruction conditionnelle
- instructions effectuées après le test : on peut ne *jamais* rentrer dans la boucle
- condition jamais fausse, on ne sort pas de la boucle ➔ programme infini

En C: while

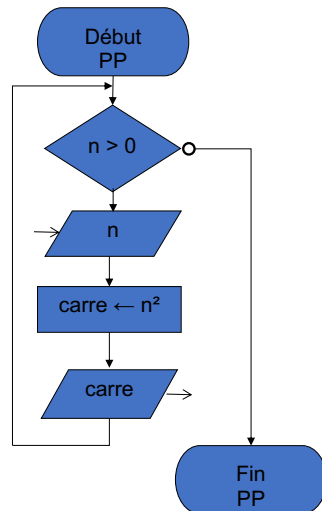
```
while (condition)
    instruction;

while (condition){
    instruction1;
    instruction2;
    :
    :
    instructionN;
}
```



2. Boucles conditionnelles

Exemple : calcul du carré d'un entier tant qu'il est positif



```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int n, carre;
    n = 1 ;
    while (n>0) {
        printf("entrez un nombre entier : ");
        scanf("%d",&n);
        carre=n * n;
        printf("son carre vaut %d\n",carre);
    }
    return 0 ;
}
```



n non initialisée

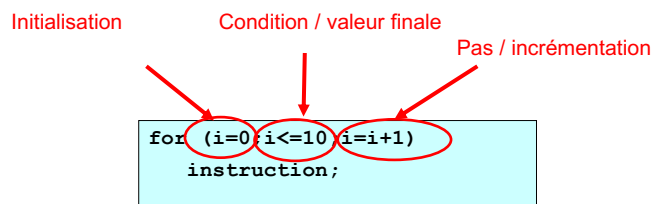
→ initialisation arbitraire
(ex : n = 1)



Boucles Prédéfinies

La structure Pour... Fin Pour (for)

- Nombre de tours connu → variable entière n : nombre total de tours à effectuer
- Nécessité de compter les tours → variable entière compteur (ou i, j, ...)
 - valeur initiale : 0 (ou autre) / valeur finale : 10 (ou autre)
 - Incréméntation du compteur : 1 (le pas)



```
for (i=0; i<=10; i=i+1)
{
    instruction1;
    instruction2;
    :
    :
    instructionN;
}
```



Ne pas modifier la valeur du compteur (i.e. i)
à l'intérieur de la boucle



Boucles Prédéfinies

- ✓ En général $ideb = 0$ (ou 1),
 $ifin = n-1$ (ou n)
 $pas : +1$

```
for (i=ideb; i<=ifin; i=i+pas)
    instruction;
```

- ✓ Instruction d'incrémentation :

$i++$ \equiv $i = i+1$



~~$i = i++ ;$ \equiv $i = i = i+1 ;$~~

- ✓ Boucle for standard :

```
for (i=0; i<n; i++)
    instruction;
```

ou

```
for (i=1; i<=n; i++)
    instruction;
```

- ✓ Instruction de décrémentation :

$i--$ \equiv $i = i-1$

```
for (i=n-1; i>=0; i--)
    instruction;
```

```
for (i=n; i>0; i--)
    instruction;
```

Boucles prédéfinies

Exemple : afficher les tours de boucles

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    int i,n;
    printf("nombre de tours : ");
    scanf("%d",&n);
    for (i=1; i<=n; i++) {
        printf("tour n°%d\n",i);
    }
}
```

Exemples d'exécution :

```
entrez un nombre entier : 6
tour n°1      (i=0)
tour n°2      (i=1)
tour n°3      (i=2)
tour n°4      (i=3)
tour n°5      (i=4)
tour n°6      (i=5)
              (i=6)
```

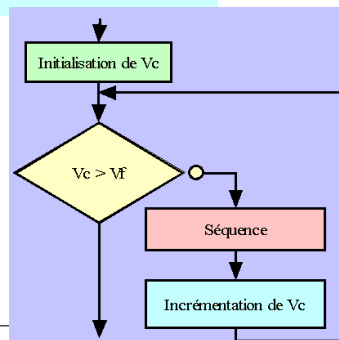
```
-----
entrez un nombre entier : 0
                        (i=0)
```

Boucles prédéfinies

Remarque : En C une boucle `for` est strictement équivalente à une boucle `while`

```
for (initialisation; condition;
    incrémentation)
    instruction;
```

```
initialisation;
while (condition) {
    instruction;
    incrémentation;
}
```



R1.08 Informatique – Julien Gabiot – 2022/2023

11

11

Instructions de contrôle

- Permet de gérer les exceptions
 - ➔ sortir directement de la boucle
 - ➔ recommencer directement un nouveau tour de boucle
- Placées à l'intérieur d'une structure conditionnelle (`if`)
- Sortir de la boucle

`break;`

- Recommencer un nouveau tour

`continue;`

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    int n, carre;
    while (1) {
        printf("entrez un nombre entier : ");
        scanf("%d", &n);
        if (n < 0)
            break;
        carre = n * n;
        printf("son carre vaut %d\n", carre);
    }
    return 0;
}
```

R1.08 Informatique – Julien Gabiot – 2022/2023

12

12

Algorithmes Classiques

Somme

- Initialiser une variable `somme` à 0 avant la boucle
- À chaque tour de boucle, incrémenter `somme` de la valeur voulue

Exemple : somme de 10 valeurs rentrées par l'utilisateur

```
#include <stdio.h>

int main(void) {
    int somme,i,val;
    printf("entrez les 10 valeurs");
    somme = 0;
    for (i=0;i<10;i++) {
        scanf("%d",&val);
        somme = somme + val;
        //ou somme += val;
    }
    printf("la somme vaut %d\n", somme);
}
```



13

Boucles imbriquées

- Plusieurs boucles ou structures conditionnelles peuvent être successives ou imbriquées mais pas croisées
- À chaque tour de la boucle « extérieure », on effectue plusieurs tours de boucle « intérieure »
- Si 2 boucles prédéfinies (`for`) sont imbriquées, il faut utiliser 2 compteurs différents

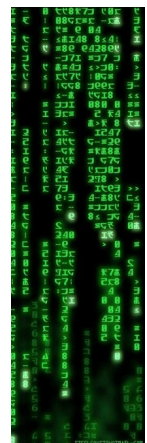
```
for (i=0;i<10;i++) {
    printf("Bidule");
    for (i=0;i<n;i++) {
        printf("Truc");
    }
}
```



n = 20 → 1 Bidule, 20 Truc
n = 5 → boucle infinie

```
for (i=0;i<10;i++) {
    printf("Bidule");
    for (j=0;j<n;j++) {
        printf("Truc");
    }
}
```

→ 10 Bidule
→ 66 Truc



14