```
1
2
     //TP 3 Exercice 1
3
4
     #include <stdio.h>
5
     int div7(int);
6
7
      int main(void) {
8
         int n;
9
10
11
         printf("Entrez un nombre entier :\n");
12
         scanf("%d",&n);
13
14
         if(div7(n))
15
             printf("%d est divisible par 7\n",n);
16
17
             printf("%d n'est pas divisible par 7\n",n);
18
19
         return 0;
20
      }
21
22
     //fonction renvoyant 1 si l'entier passé en argument est divisible par 7
23
     //et renvoyant 0 sinon
24
     int div7(int n)
25
26
         return ! (n%7);
27
     }
28
29
30
     //----
31
     //TP 3 Exercice 2
32
33
     #include <stdio.h>
34
35
     int main(void) {
36
        int a,b;
37
38
         //le plus grand ?
39
         printf("Entrez 2 nombres :\n");
         scanf("%d",&a);
40
41
         scanf("%d",&b);
42
43
         if (a==b)
44
             printf("a et b sont egaux\n"); //cas a==b
45
         else if (a<b)</pre>
46
             printf("%d est plus grand que %d\n",b,a); //cas b>a
47
         else
             printf("%d est plus grand que %d\n",a,b); //cas a>b
48
49
50
         return 0;
51
      }
52
53
54
55
     // TP 3 Exercice 3
56
57
     #include <stdio.h>
58
59
      int main(void) {
60
         char c;
61
62
         printf("entrez une lettre : ");
63
         scanf("%c",&c);
64
65
         // on verifie que c est une lettre
         if ((c>='a' && c<='z') || (c>='A' && c<='Z'))
66
67
             printf("C'est une lettre !\n");
68
         //on verifie si c'est un chiffre
69
         else if (c>='0' && c<='9')</pre>
70
             printf("C'est un vhiffre !\n");
71
         else
             printf("Ce n'est ni une lettre ni un chiffre !\n");
73
```

```
74
          //code ASCII pair ?
 75
          printf("le code ASCII (%d) de %c est ",c,c);
 76
          if (c%2==0)
 77
              printf("pair\n");
 78
          else
 79
              printf("impair\n");
 80
 81
          return 0;
 82
       3
 83
 84
 85
      //----
 86
      //TP 3 Exercice 4
 87
      #include <stdio.h>
 88
      //programme principal
 89
 90
       int main(void) {
          int NHT, NHS;
 91
 92
          double TH, ST;
 93
 94
 95
          printf("Entrez le nombre d'heures travaillees : ");
 96
          scanf("%d",&NHT);
 97
          printf("Entrez le taux horaire : ");
          scanf("%lf",&TH);
 98
 99
100
          if (NHT>37) {
101
              NHS=NHT-37;
102
              ST=TH* (NHT+0.25*NHS);
103
          } else {
104
              NHS=0;
105
              ST=TH*NHT;
106
          }
107
108
          printf("vous avez fait %d heures supplementaires\n", NHS);
109
          printf("votre salaire net hebdomadaire est de %.2f euros\n",ST);
110
111
          return 0;
112
       }
113
114
115
      //----
116
      // TP 3 Exercice 5
117
      #include <stdio.h>
118
119
      int max3(int,int,int);
120
121
      int main(void) {
122
          int a,b,c;
123
124
          //entree des variables
125
          printf("Entrez 3 nombres :\n");
126
          scanf("%d",&a);
          scanf("%d",&b);
127
          scanf("%d",&c);
128
129
130
          printf("le plus grand des 3 nombres est %d\n", max3(a,b,c));
131
132
          return 0;
133
       }
134
135
       //fonction max3 renvoyant la plus grandes des 3 valeurs passees comme argument
136
       int max3(int a,int b,int c)
137
       {
138
          if(a>b && a>c) //a est le plus grand
139
              return a;
140
          else if (b>c)
                           //sinon b est le plus grand
141
              return b;
142
          else
                           //sinon c est forcement le plus grand
143
              return c;
144
       }
145
```

146

```
//----
147
148
     // TP 3 Exercices 6 et 11
149
      #include <stdio.h>
      #include <math.h>
150
151
152
      int main(void) {
153
          //declaration des variables
          double a,b,c;  //coefficients de l'equation
154
          double delta;
                             //discriminant
155
                             //racines reelles
156
          double x0, x1, x2;
          double reel,imag; //racines complexes
157
158
159
          //entree des parametres
160
          printf("Resolution de l'equation a.x^2+b.x+c=0\n");
161
          printf("Entrez le coefficient a :");
          scanf("%lf",&a);
162
          printf("Entrez le coefficient b :");
163
          scanf("%lf",&b);
164
165
          printf("Entrez le coefficient c :");
166
          scanf("%lf",&c);
167
168
          //resolution de l'equation
          if (a!=0) { //on teste si l'equation est vraiment du second degre
169
170
              delta = b*b-4*a*c; //calcul du discriminant
171
172
                                 // cas ou il y a deux racines reelles
              if (delta > 0) {
173
                  x1=(-b-sqrt(delta))/(2.*a); //premiere racine
174
                  x2=(-b+sqrt(delta))/(2.*a); //seconde racine
175
                  printf("il y a deux racines reelles : x1 = f et x2 = f", x1, x2);
176
177
              else if (delta == 0) { //cas ou il y a une seule racine
178
                  x0=-b/(2.*a);
179
                  printf("il y a une racine reelle : x0 = fn'', x0);
180
              }
181
                            //cas ou il y a deux racines complexes
              else {
182
                  reel=-b/(2.*a);
                                                      //partie reelle
                                                      //partie imaginaire
183
                  imag=fabs(sqrt(-delta)/(2.*a));
184
                  printf("il y a deux racines complexes : \n");
185
                  printf("x1 = f + f i nx2 = f - f i n", reel, imag, reel, imag);
186
              }
187
          1
188
          //on arrive aux cas ou a=0
189
          else if (b != 0) { //on a une equation du premier degre
190
              x0=-c/b;
191
              printf("il y a une racine reelle : x0 = f^x, x0;
192
193
194
          else if (c!=0)
                            //seul c est non nul
              printf("il n'y a pas de solution\n");
195
196
197
                      //l'equation est 0 = 0
198
              printf("toute valeur complexe est solution\n");
199
200
          return 0;
201
      }
202
203
204
205
206
```

```
220
      //----
221
      // TP 3 Exercice 7
222
      #include <stdio.h>
223
224
      int isbissextile (int);
225
     int isbissextile2 (int);
226
     int isbissextile3 (int);
227
228
       int main(void) {
229
          int annee;
230
231
          //entree des variables
232
          printf("Entrez l'annee :");
233
          scanf ("%d", &annee);
234
          //version avec tests imbriques et drapeau
235
236
          if (isbissextile(annee))
237
              printf("%d est bissextile\n",annee);
238
          else
239
              printf("%d n'est pas bissextile\n", annee);
240
241
          //version sans aucun test
242
          if (isbissextile3(annee))
243
              printf("%d est bissextile\n",annee);
244
          else
245
              printf("%d n'est pas bissextile\n",annee);
246
247
          return 0;
248
       }
249
250
      //fonction determinant si l'année passée en argument est bisextile
251
      //version avec un drapeau
252
      int isbissextile (int annee)
253
254
          int flag = 1; //on présuppose que l'année est bissextile
255
          if (annee%4!=0)
                                      //l'année n'est pas divisible par 4
256
              flag=0;
257
          else
258
              if (annee%100==0)
                                       //l'année est divisible par 100
259
                  if (annee%400!=0)
                                       //mais pas par 400
260
                       flag=0;
261
262
          return flag;
263
      }
264
265
      //fonction determinant si l'année passée en argument est bissextile
266
      //version avec un seul test
267
      int isbissextile2 (int an)
268
269
          if (an%4 == 0 \&\& (an%100 != 0 | an%400 == 0))
270
              return 1;
271
          else
272
              return 0;
273
       }
274
275
      //fonction determinant si l'année passée en argument est bissextile
276
      //version sans aucun if
277
      int isbissextile3 (int an)
278
      {
279
          return (an%4 == 0 \&\& (an%100 != 0 | an%400 == 0));
280
       }
281
282
283
284
285
```

```
293
      //----
294
      // TP3 Exercice 8
295
       #include <stdio.h>
296
297
      //prototype de la fonction
298
      double Impots_Bordures(double RT, int N, int A, int R);
299
300
301
       int main(void) {
302
          int N;
                      //nombre de personnes dans le foyer
303
          double RT;
                       //Revenu total
304
          int PA;
                      //présence de personne agee (1:oui / 0:non)
305
                      //Personne de la famille royale (1:oui / 0:non)
          int FR;
306
          double IR;
                      //impots sur le revenu
307
308
          //entree des variables
309
          printf("Entrez le nombre de personnes : ");
310
          scanf("%d",&N);
          printf("entrez le revenu total : ");
311
312
          scanf("%lf",&RT);
313
          printf("personnes agees dans le foyer (1:oui/0:non) : ");
314
          scanf("%d",&PA);
315
          printf("membres de la famille royale dans le foyer (1:oui/0:non) : ");
316
          scanf("%d",&FR);
317
          //appel de la fonction
318
319
          IR=Impots_Bordures (RT, N, PA, FR);
320
321
          //affichage du résultat
322
          printf("l'impot a payer est de %.2f couronnes bordures\n",IR);
323
324
          return 0;
325
       }
326
327
      //définition de la fonction
328
      double Impots_Bordures(double RT, int N, int A, int R)
329
330
          double IR, RPP, NP;
331
332
          //determination du nombre de parts NP
333
          if (N \le 2)
334
              NP=N;
335
          else
336
              NP=2+(N-2)/2.;
337
338
          //calcul du Revenu par part RPP
339
          RPP=RT/NP;
340
341
          //calcul de l'impot avant abattement IR
342
          if (RPP<2000)
343
              IR = 0;
                                     //exonération d'impots jusqu'à 2000
          else if (RPP<3000)
344
345
              IR = 0.1*(RPP-2000); //on impose a 10% ce qui dépasse 2000
346
          else if (RPP<5000)</pre>
347
              IR = 100+0.2*(RPP-3000); //on impose à 20% ce qui dépasse 3000
348
                           //et à 10% ce qui est entre 2000 et 3000 soit 100
349
350
              IR = 500+0.5*(RPP-5000);
                                         //on impose à 50% ce qui dépasse 5000
351
                           //à 20% ce qui est entre 3000 et 5000 soit 400
352
                           //et à 10% ce qui est entre 2000 et 3000 soit 100
353
354
          //on remultiplie par le nombre de parts
355
          IR=IR*NP;
356
357
          //on applique les abattements éventuels
358
          if (R) //en 1er l'abattement le plus intéressant
359
              IR=0.85*IR;
360
          else if (A) //puis le 2nd abattement uniquement si
361
             IR=0.95*IR; //on n'a pas deja appliqué le 1er
362
363
          return IR;
364
      }
365
```

```
366
367
368
      // TP 3 Exercices 9 et 10
369
      #include <stdio.h>
370
371
      int isbissextile (int);
                                           //fonction indiquant si l'année est bissextile
      int isDateValide(int a,int m,int j); //fonction indiquant si la date est valide
372
373
                                            //fonction renvoyant le nombre de jours dans le
      int nbjour(int a,int m);
      mois
374
375
      int main(void) {
376
                               //jour, mois, annee
          int j,m,a;
377
378
          //entree de la date
379
          printf("Entrez la date sous la forme jour mois annee :");
380
          scanf("%d %d %d",&j,&m,&a);
381
382
383
          //on s'arrete si la date n'est pas valide
384
          if (!isDateValide(a,m,j)) {
385
             printf("la date entree n'existe pas\n");
386
             return 0; //permet de quitter le programme
387
          }
388
389
390
          //on determine la date du lendemain
391
          if (j==nbjour(a,m)) {//en fin de mois, on change de mois et on repasse le jour a 1
392
              j=1;
393
              if (m==12) {//on change d'annee et on repasse en janvier
394
                  m=1;
395
                   if (a==-1)
396
                     a=1; //l'année 0 n'existe pas, on passe à l'année 1
397
398
                      a=a+1; //on passe à l'année suivante
399
400
              else //on change de mois dans l'annee
401
                  m=m+1;
402
403
          else
                 //on change de jour dans le mois
404
              j=j+1;
405
406
          //affichage de la date du lendemain
407
          printf("demain, nous serons le %02d/%02d/%d\n",j,m,a); // le %02d permet
408
                       //d'afficher les entiers sur exactement 2 caracteres
409
410
          return 0;
411
      }
412
413
      //fonction renvoyant le nombre de jour dans le mois m de l'annee a
414
      int nbjour(int a, int m)
415
          if (m==1 | m==3 | m==5 | m==7 | m==8 | m==10 | m==12)
416
              return 31;
417
                               //mois de 31 jours
          else if (m==4 | m==6 | m==9 | m==11)
418
              return 30;
419
                               //mois de 30 jours
420
          else if(isbissextile(a))
421
              return 29;
                               //mois de fevrier et annee bissextile
422
          else
423
                               //mois de fevrier et annee non bissextile
              return 28;
424
      }
425
426
      //fonction vérifiant que la date est valide
427
      int isDateValide(int a, int m, int j)
428
      {
429
          if (a==0) //l'annee 0 n'existe pas
430
               return 0;
431
          else if (m<1 || m>12) //le mois n'existe pas
432
              return 0;
433
          else if (j<1 | j>nbjour(a,m)) //le jour n'existe pas
434
              return 0;
435
          else
436
              return 1; // la date est valide
437
      }
```

```
438
439
      //fonction determinant si l'année passée en argument est bisextile
440
     int isbissextile (int an)
441
          if (an%4 == 0 && (an%100 != 0 | an%400 == 0))
442
443
              return 1;
444
          else
445
             return 0;
446
      }
447
```