

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int a;
    printf("entrez un entier : ");
    scanf("%d",&a);

    printf("Mercure\n");

    if (a>0)
    {
        printf("Venus\n");
        printf("Terre\n");

    } else
    {
        printf("Mars\n");
        printf("Jupiter\n");
    }
    printf("Saturne\n");
    printf("Uranus\n");
    printf("Neptune\n");

    return 0;
}
```

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int a,b;

    printf("entrez 2 entiers non nuls : ");
    scanf("%d",&a);
    scanf("%d",&b);

    printf("le produit est ");

    if (((a>0)&&(b>0))||((a<0)&&(b<0)))
        printf("le produit est positif");
    else
        printf("le produit est négatif");

    return 0;
}
```

```
//exercice numéro 6

#include <stdio.h>

void Sport(int);

int main(void)
{
    int age;

    printf("entrez l'age de l'enfant : ");
    scanf("%d", &age);

    Sport(age);

    return 0;
}

void Sport(int a)
{
    if ((a>=6) && (a<=7))
        printf("Poussin");
    else if ((a>=8) && (a<=9))
        printf("Pupille");
    else if ((a>=10) && (a<=11))
        printf("Minime");
    else if ((a>=12))
        printf("Cadet");
    else
        printf("Ne correspond à aucune catégorie");
}
```

```
//exercice 7

#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int a;

    printf("entrez un nombre entier : ");
    scanf("%d", &a);

    if ((10<=a)&&(a<=20))
        printf("a est compris entre 10 et 20\n");
    else
        printf("a n'est pas compris entre 10 et 20\n");

    if(a==42)
        printf("Vous avez trouvez la réponse à la grande question sur la vie, l'univers et le reste !\n");
    else
        printf("essayez encore\n");

    return 0;
}
```

```

#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int i = 7 ;
    float f = 5.5 ;
    char c = 'w' ;

    if (i >= 6 && c == 'w') //=> affiche "oui"
        printf("oui\n");
    else
        printf("non\n");

    if (i >= 6 || c == 119) //=> affiche "oui"
        printf("oui\n");
    else
        printf("non\n");

    if ((5+i)<10) //=> affiche "non"
        printf("oui\n");
    else
        printf("non\n");

    if (5+(i<10)) //=> affiche "oui"
        printf("oui\n");
    else
        printf("non\n");

    if (i+3<2*f) // => affiche "oui"
        printf("oui\n");
    else
        printf("non\n");

    if (i/2 == 3.5) //=> affiche "non"
        printf("oui\n");
    else
        printf("non\n");

    return 0;
}

```

```

//exo 8
#include <stdio.h>

int valabs(int);
int valmax(int,int);

int main(void)
{
    int a,b;

    printf("entrez 2 entiers : ");
    scanf("%d",&a);
    scanf("%d",&b);
    printf("valabs=%d valmax=%d\n",valabs(a),valmax(a,b));

    return 0;
}

int valabs(int a)
{
    if (a<0)
        return (-a);
    else
        return a;
}

int valmax(int a, int b)
{
    if (a>b)
        return a;
    else
        return b;
}

```