



UNITEC
UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DEL CENTRO
J-07546986-0

PROGRAMACION III DOCUMENTACIÓN

Profesor:

Editson Noreiga

Pregrado y Sede:

Guácara, III Trimestre.

Estudiante:

Gregorio Ortega

C.I. 30.768.050

Email: ortegagregorio986@gmail.com

Parapara 28 de julio de 2021

Despachador de pizza

El siguiente código orientado a objetos, tiene como finalidad el autoservicio de pizzas por parte del cliente, mediante la creación de pizzas (objeto principal) que contienen una cierta cantidad de ingredientes (objetos secundarios) que se van añadiendo según el usuario elija, tiene un total de seis opciones diferentes de pizzas, y un proceso para el administrador de elegir o no la tasa de IVA impuesta en la factura que es impresa al finalizar la compra.

El algoritmo inicia, preguntando la tasa de Iva, posteriormente, muestra un menú de opciones que permiten que el usuario elija la pizza que desea comprar, luego, pide el tamaño de la piza que desea adquirir y posteriormente a este paso, el programa copia la petición ingresada y crea un objeto tipo “pizza” que deriva de la clase “producto”, de la cual adquiere un nombre y un precio como atributos, luego añade los atributos de los objetos creador a partir de una clase ingrediente a un ArrayList, que almacena su tipo y otro su precio. Luego, realiza los cálculos correspondientes, como el precio total de la pizza, sumando los todos los valores que contiene el ArrayList al precio del tamaño de la pizza y guardando el valor en una variable denominada “subtotal”.

Posteriormente, se ingresa a un método que contiene el objeto nombrado como iva que dependiendo de la opción inicial, calcula la tasa estándar del 16% o la que fue ingresada al iniciar el programa; Una vez devuelto el valor, esto es guardado en una variable y sumado al *subtotal* guardando el valor final en el atributo precio del objeto pizza.

Finalmente, una vez terminado todo el proceso ubicado en un switch, el programa otorga un true a la variable facturar que permite el paso al resto del código que permanece como plantilla.

De elegir la opción de “personalizada” en el programa, si inicia un ciclo que permite añadir la cantidad de ingredientes que el cliente desee en su pizza, seguidamente se realizan los cálculos correspondientes cuando el operador presione la tecla ‘n’ en “No” para que el programa pase al estado de factura.