スプラ３戦績分析ツールに必要な機能

1. 50試合以上の戦績を見ることができるデータベース

　ナワバリ、バンカラマッチ、プライベートマッチはイカリングには50試合までしか記録されないので、それ以上記録して見ることができる機能。

また、バージョンごとに環境が大幅に変わるのでバージョンで分けても良い。

（可能であれば、ナワバリ、フェス、バンカラ、プラべで分けたい）

1試合で記録する情報

・ステージ、ルール

・勝敗（カウント）

・ユーザーネーム(ID)

・ブキ

・ギア

・塗りポイント

・キル/アシスト/デス/スペシャル

・時間

・バトルメモリー（ないかも）

1. 戦績分析ツール

　戦績のデータベースからプレイヤーが有益な情報を得ることができる機能。

* 1. 勝率

　いろいろな観点から勝率を見ることができる。

・ブキ別勝率

・ステージ別勝率

・ルール別勝率

* 1. 名前検索

　ユーザーネームで検索をかけ、特定の人物との戦績結果を見ることができる。

* 1. 時間検索

　時間帯によって勝率は変わると言われている。

・休日の勝率

・平日の勝率

・一時間ごとの時間帯による勝率

* 1. チーム別勝率（プラべ想定）

　チームを組んで大会を目指す際に有用な機能。チームを組んだ４人をチームとして保存し、分析する。また、敵もチームなのでそのチームを登録し、敵チームとの相性も分析することができる。

以下はチームを登録して使える機能

・ステージ別勝率

・

・武器相性…相手にいると負けやすいブキがわかる。

・敵相性…相手にいると負けやすい人がわかる。

・ステージごとの勝率

・敵チーム相性…敵チームとの勝率がわかる。

* 1. 味方相性

　自分と味方(一人か二人)との勝率を示し、相性の良い(悪い)味方を見つけることができる。

以下のような情報を表にまとめる。

・味方のユーザーネーム

・勝率

・味方回数

テーブル

自動的に生成された説明

* 1. 敵相性

　自分と敵(一人か二人)との勝率を示し、相性の良い(悪い)敵を見つけることができる。

以下の情報を表にまとめる。

・敵のユーザーネーム

・勝率

・敵回数

テーブル

自動的に生成された説明

* 1. 武器相性

　相手にいると負けやすいブキがわかる。

1. あったら便利な機能

・フレンドリスト

・ゲソタウン

・ステージ情報