

ZJU Summer 2024 Contest 1

题解

Group A

07.06.2024

A. Permutation Problem (Plus Version)

Description

给定排列 p , 求 $(i+j)|(p_i + p_j)$ 的 (i,j) 对数。 $n \leq 5 \cdot 10^5$

A. Permutation Problem (Plus Version)

Solution

枚举商 k , 有 $(i+j)k = p_i + p_j$, 对于每一个 k , 令 $a_i = p_i - ki$, 相当于求 $a_i + a_j = 0$ 的 (i, j) 对数, 双指针或直接扫一遍解决。
注意到 $ik \leq n$, 总复杂度 $O(n \log n)$ 。

B. Counting Sets

Description

给定 n, m, p , 集合 S 包含 $1 \dots n \cdot p$, 在其中恰好选出 m 个使得集合的和被 p 整除, 求方案数。 $1 \leq q \leq n \cdot m \leq 10^7$.

B. Counting Sets

Solution

考虑对所有的选择（不论合不合法）划分等价类。假设我们画出一个 n 行 p 列的矩形，如果在集合选中了 x ，就把 x/p 行 $x \bmod p$ 列的方格涂黑。下面我们定义两种选择等价，当且仅当两者的第一个非空非满行循环同构，并且剩下的所有行都完全相同。

可以验证它的确是一个等价关系。注意有些涂色方案可能没有非空也非满的行，这些方案可以额外再算。

B. Counting Sets

Solution

由于 p 是质数，我们知道它不可能有子循环节，也即每个等价类的元素数量都是 p 。考虑同个等价类里，相当于是从一个代表元开始，将它的非空非满的一行循环位移 p 次，每位移一次，总和就会加上一个非 p 的常数。因此，等价类内的 p 个方案里有且仅有一个是合法的。再额外考虑那些无法被划分进等价类的情况即可。注意 2 要特判。

C. Random Walk

Description

在一个三维欧氏空间内随机游走，每次可以给三维坐标都 $+1$ -1 ，或者对某一维 $+1$ -1 ，问恰好 n 步走到 $\bmod m$ 意义下 (A, B, C) 的方案数。

C. Random Walk

Solution

考虑在二维的时候，对于类似的随机游走问题，我们会希望能对坐标做一个线性变换，使得两个维度是独立的。从这个思路开始构造，我们可以找到一组线性变换，将 (x, y, z) 变成 $(x + y - z, x - y + z, -x + y + z)$ 。这样变换过后，可以验证，原来给的两种操作等价于对每一维坐标都任选 $+1$ 或 -1 。这样三个维度就独立了。

但是，要注意在模意义下， (x, y, z) 相等和

$(x + y - z, x - y + z, -x + y + z)$ 相等是不等价的，实际上

$(x + y - z, x - y + z, -x + y + z)$ 相等只能推出 $(2x, 2y, 2z)$ 相等以及 $x + y + z$ 相等。在模数为偶数的情况下就需要另外处理。

C. Random Walk

Solution

注意如果直接算，那会算到的实际上是

$(x, y, z), (x + m/2, y + m/2, z), (x + m/2, y, z + m/2), (x, y + m/2, z + m/2)$
这么几种。

令 $M = 2m$ ，在模 M 意义下计算，就会算到

$(x, y, z), (x + m, y + m, z), (x + m, y, z + m), (x, y + m, z + m)$ ，再对
 $(x + m, y + m, z + m)$ 计算，算得的是

$(x + m, y + m, z + m), (x + m, y, z), (x, y + m, z), (x, y, z + m)$ ，这样就算到
全部的答案了。

D. Segment

Solution

给出一个数组 a 长度为 n ，一共 q 个询问，询问有两种，一种是查询 $[l, r]$ 区间中是否存在一个和为 x 的子段；一种是将 $a[i]$ 改为 v 。

$$n, q \leq 10^5, \sum_{i=1}^n a[i] \leq 2 \cdot 10^5$$

D. Segment

Solution

对于第一种询问，可以转化为：在前缀和数组 s 中，是否存在 $s_j - s_i = x$ 。加上第二种修改，可以用树状数组维护这个前缀和。

D. Segment

Solution

进一步, 由于 $a[i]$ 的和始终不超过 $2 \cdot 10^5$, 可以用一个 bitset 维护前缀和, bitset 叫做 s , 每次询问相当于问 $s \gg x \& s$ 是否为 0。

- 对于 x 不为零, 如果 $s \gg x \& s$ 也不为零, 说明有解, 二分找到左右边界即可。
- 对于 x 为零, 用一个 set 存所有 $a[i] = 0$ 的点来判断。

D. Segment

Solution

对于修改，将 bitset 移位，并维护 *set* 和树状数组。

注意 $a[i] = 0$ 时特判，bitset 移位要保留第 s_i 位，因为 $s_i = s_{i-1}$ ，移位后 s_{i-1} 仍然存在。

E. Special Distance

Description

给定树上一种新的距离的定义：

- 所有节点到自己的距离为 0。
- 对于任意一条边 (x, y, w) , $dis(x, y) = w$ 。
- 否则距离为路径上每一个无序点对距离之和（除自己）。

最后 q 次询问一对点的距离模 2^{32} , $n, q \leq 5 \cdot 10^5$

E. Special Distance

Solution

考虑一条长度大于 3 的链 $a - b - \dots - c - d$ 。

我们可以得到递推式 $dis(a, d) = 2 * dis(a, c) + 2 * dis(b, d) - 2 * dis(b, c)$

由此我们可以知道链长度为 4, 5 的 dis 一定是 2 的倍数, 长度为 6, 7 的 dis 一定是 4 的倍数..... 以此类推, 当链长度大于 65 时, 答案就是 0。

E. Special Distance

Solution

现在问题变成了怎么快速算链长度较小时的情况。

显然链上的每条边（根据所在位置的不同）对于答案都有一个贡献系数，我们可以把这个系数预处理出来，然后每次询问将对应的那条链提取出来将权值乘上对应系数即可。

至于预处理具体怎么做方式很多，甚至可以 $O(n^4)$ 。

F. We need more colors

Description

给 k 个盒子，每个盒子 t 个球，要求构造一种染色方案，使得：

- 一个盒子中出现的颜色各不相同。
- 任意两种颜色的组合不会出现在不同的盒子中。

F. We need more colors

Solution

本题做法很多，这里只介绍 std 的做法，

首先考虑 $K \leq T + 1$ 的情况，

对于第一个盒子，显然只能用颜色 1 到 T 。

接下来对于第 i 个盒子，我们可以从前面的每个盒子中各挑一种颜色，更具体地，我们可以挑每个盒子的第 i 个球的颜色，然后剩余没染色的球各用一个新的颜色。

可以证明以上构造是合法的，且用的颜色数为 $KT - \frac{K(K-1)}{2}$ ，在 $K = T + 1$ 时正好是 $\frac{KT}{2}$ 。

F. We need more colors

Solution

至于 $K \geq T + 1$ 的情况，
可以把 K 个盒子分成若干组，每组 $T + 1$ 个盒子或者余下一些，这样在
极限数据下共用 499000 种颜色。

Thanks!