Липецкий государственный технический университет

Факультет автоматизации и информатики Кафедра автоматизированных систем управления

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №6 по дисциплине «Операционная система Linux» Контейнеризация

Студент Мастылина А.А.

Группа АИ-18

Руководитель Кургасов В.В.

Оглавление

Цель работы	3
Задание кафедры	4
Ход работы	5
Вывод	13
Контрольные вопросы	14

Цель работы

Изучить современные методы разработки ПО в динамических и распределенных средах на примере контейнеров Docker.

Задание кафедры

- 1. С помощью Docker Compose на своем компьютере поднять сборку nginx+php-fpm+postgres, продемонстрировать ее работоспособность, запустив внутри контейнера демо-проект на symfony.
- 2. По умолчанию проект работает с sqlite-базой. Нужно заменить ее на postgres.
 - 3. Заменить DATABASE URL в .env на строку подключения к postgres.
- 4. Создать схему БД и заполнить ее данными из фикстур, выполнив в консоли (php bin/console doctrine:schema:create, php bin/console doctrine:fixtures:load).
- 5. Проект должен открываться по адресу http://demo-symfony.local/ (Код проекта должен располагаться в папке на локальном хосте)
- 6. Нужно расшарить папки с локального хоста, настроить подключение к БД. В .env переменных для postgres нужно указать путь к папке, где будет лежать база, чтобы она не удалялась при остановке контейнера.
- 7. Postgres также должен работать внутри контейнера. В .env переменных нужно указать путь к папке на локальном хосте, где будут лежать файлы БД, чтобы она не удалялась при остановке контейнера.
- 8. Реализовать подключение проекта к базе данных находящейся на локальной машине для демонстрации обновления данных в реальном времени.

Ход работы

Установим дополнительное ПО, а именно docker, docker-compose, symphony, composer, postgresql

Клонируем проект с помощью команды git clone https://github.com/symfony/demo.git. И посмотрим результат.

```
anna@annam:~/demo$ ls
assets data README.md translations
bin LICENSE src var
composer.json migrations symfony vendor
composer.lock package.json symfony.lock webpack.config.js
config phpunit.xml.dist templates yarn.lock
CONTRIBUTING.md public tests
anna@annam:~/demo$
```

Рисунок 1 – Клонирование проекта

Далее установим все сопутствующие зависимости с помощью команды composer install и запустим проект с помощью команды php bin/console server:run. Результат работы представлен на рисунках 2 и 3

Рисунок 2 – Запуск проекта

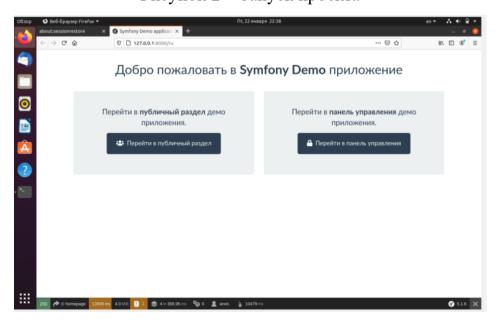


Рисунок 3 – Запуск проекта

Создадим БД для тестирования проекта

sudo su – postgres

```
anna@annam:~/symfonydemo$ psql
psql (12.5 (Ubuntu 12.5-OubuntuO.20.04.1))
Type "help" for help.
anna=# \l
```

Рисунок 4 – Создание БД

ıπ					anna@annam: ~/symfonyo	lemo
Name	Owner	Encoding	List of databa Collate	ases Ctype	Access privileges	
anna oostgres symfonydb cemplate0	postgres postgres anna postgres postgres	UTF8 UTF8 UTF8 UTF8 UTF8	ru_RU.UTF-8 ru_RU.UTF-8 ru_RU.UTF-8 	ru_RU.UTF-8 ru_RU.UTF-8 ru_RU.UTF-8 ru_RU.UTF-8 ru_RU.UTF-8	postgres=CTc/postgres	+
rows)		i	i	i	postgres=CTc/postgres	

Рисунок 5 – Создание БД

Далее нужно отредактировать файл окружения .env для того чтобы подключить БД к нашему проекту

```
CNU nano 4.8

###> symfony/framework-bundle ###

APP_ENV=dev
APP_ENV=dev
APP_ENV=dev
APP_ENV=dev
APP_ENV=dev
APP_SCHET=2Ca64f8d83b9e89f5f19d672841d6bb8
APP_SCHET=2Ca64f8d83b9e89f5f19d672841d6b8
APP_SCHET=2Ca64f8d83be89f5f19d672841d6b8
APP_SCHET=2Ca64f8d83be89f5f19d672841d6b8
APP_SCHET=2Ca64f8d83be89f5f19d672841d6b8
APP_SCHET=2Ca64f8d83be89f5f19d672841d6b8
APP_SCHET=2Ca64f8d8be89f8f19d672841d6b8
APP_SCHET=2Ca64f8d8be89f19d6841d6b8
APP_S
```

Рисунок 6 – Подключение БД в файле .env

Загружаем схему БД командой php bin/console doctrine:schema:create и заполняем данными с помощью команды php bin/console doctrine:fixtures:load. Проверяем работоспособность проекта, запускаем его с помощью команды php bin/console server:run.

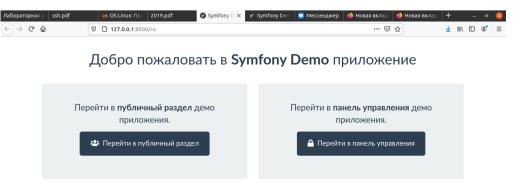


Рисунок 7 – Стартовая страница проекта

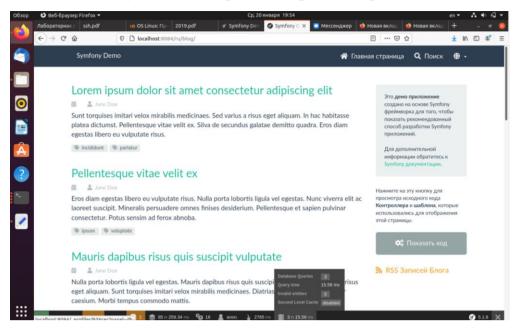


Рисунок 8 – Проверка работоспособности БД

Далее настроим контейнеры. Создадим файл docker-compose.yml и заполним его следующим содержимым.

GNU nano 4.8 docker-compose.yml

version: "3"

services:

php-fmp:

container_name: php-fpm

build:

context: .

dockerfile: docker/php.Dockerfile

volumes:

- ./:/var/www/symfony
- ./logs/symfony:/var/www/symfony/log

links:

- postgres

nginx:

container_name: nginx

build:

context: .

dockerfile: docker/nginx.Dockerfile

ports:

- "8084:80"

volumes:

- ./:/var/www/symfony
- ./logs/nginx/:/var/log/nginx

links:

- php-fmp

postgres:

container_name: postgres

image: postgres

environment:

- POSTGRES_DB=symfonydb
- POSTGRES_USER=anna
- POSTGRES_PASSWORD=genuvo21

volumes:

- ./data/postgresql:/var/lib/postgresql/data

ports:

- 5432:5432

Создадим внутри папки тестового проекта папку docker (mkdir docker) и перейдем в неё (cd docker). Внутри создадим nginx.Dockerfile и php.Dockerfile, а также каталог conf, содержащий файл конфигурации nginx vhost.conf.

1. nginx.Dockerfile

ROM nginx:latest

COPY ./docker/conf/vhost.conf /etc/nginx/conf.d/default.conf

WORKDIR /var/www/symphony

2. php.Dockerfile

ROM php:7.4-fpm

WORKDIR /var/www/symfony

```
libpq-dev \
      wget \
      zlib1g-dev \
      libmcrypt-dev \
      libzip-dev
      RUN docker-php-ext-install pdo pdo_pgsql pgsql
     CMD php-fpm
     3. nginx vhost.conf
      erver {
      listen 80;
      root/var/www/symfony/public;
      server_name _;
      error_log/var/log/nginx/symfony_error.log;
      access_log /var/log/nginx/symfony_access.log;
      location / {
      try_files $uri /$uri /index.php?$query_string;
      }
      location \sim ^/index \cdot php(/|\$) {
      fastcgi_pass php-fpm:9000;
     fastcgi_split_path_info ^(.+\.php)(/.*)$;
      include fastcgi_params;
     fastcgi_param SCRIPT_FILENAME $document_root$fastcgi_script_name;
      fastcgi_param HTTPS off;
      }
      }
      Далее
              редактируем
                             файл
                                     .env,
                                            строка подключения
                                                                     выглядит
следующим образом
     DATABASE_URL=postresql://anna:genuvo21@postgres:5432/symfonydb?
serverVersion=11&charset=utf8
                                       9
```

RUN apt-get update && apt-get install -y \

Далее запускаем все контейнеры с помощью команды docker-compose up -d и переходим в контейнер с postgresql, далее переходим в консоль psql и создаём БД, а так же загружаем схему и данные в контейнере с php. Редактируем файл /etc/hosts добавляем псевдоним адресу 127.0.0.1 demosymfony.local.

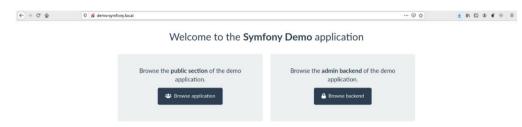


Рисунок 9 – Запуск проекта

Часть 2

Удалим конфигурацию контейнера с postgresql и подключим проект к локальной БД. IP машины добавим под псевдонимом db в файле docker-compose.yml.

version: "3"

services:

php-fmp:

container_name: php-fpm

build:

context: .

dockerfile: docker/php.Dockerfile

volumes:

- ./:/var/www/symfony
- ./logs/symfony:/var/www/symfony/log

extra_hosts:

- «db: 172.17.0.1»

nginx:

container_name: nginx

build:

context: .

dockerfile: docker/nginx.Dockerfile

ports:

- "80:80"

volumes:

- ./:/var/www/symfony
- ./logs/nginx/:/var/log/nginx

links:

- php-fmp

Изменим ір адрес в файле .env

Изменим конфигурацию локальной БД, так чтобы она допускала подключение из контейнера, изменим файлы конфигурации

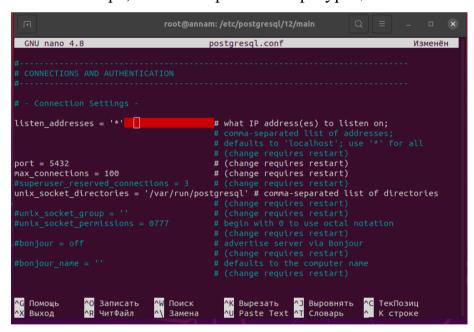


Рисунок 10 – Изменение файла postgresql.conf

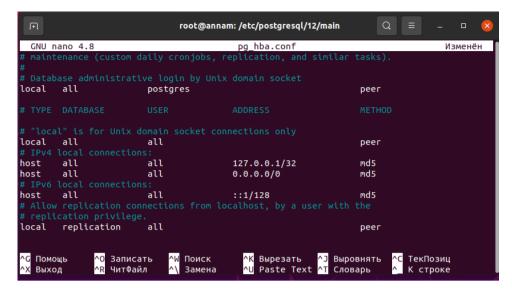


Рисунок 11 – Изменение файла pg_hba.conf

Далее подключимся к локальной БД

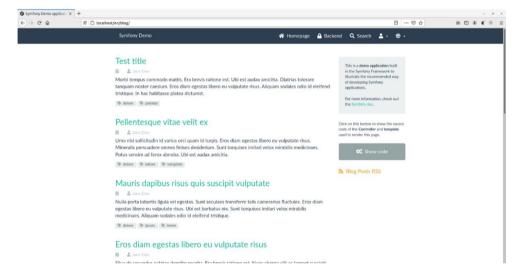


Рисунок 12 – Подключение к локальной БД

Вывод

Во время выполнения лабораторной работы я изучила современные методы разработки ПО в динамических и распределенных средах на примере контейнеров Docker.

Контрольные вопросы

- 1. Назовите отличия использования контейнеров по сравнению с виртуализацией.
- А. Меньшие накладные расходы на инфраструктуру
- В. Время старта приложений больше
- С. Невозможность запуска GNU/Linux- и Windows-приложений на одном хосте
- D. Обязательное использование гипервизора KVM

Ответ: А;

- 2. Назовите основные компоненты Docker.
- А. Гипервизор
- В. Контейнеры
- С. Образы виртуальных машин
- D. Реестры

Ответ: В;

- 3. Какие технологии используются для работы с контейнерами?
- А. Пространства имен (Linux Namespaces)
- В. Подключаемые модули аутентификации (РАМ)
- С. Контрольные группы (cgroups)
- D. Аппаратная поддержка виртуализации

Ответ: С;

- 4. Найдите соответствие между компонентом и его описанием:
- контейнеры доступные только для чтения шаблоны приложений.
- образы изолированные при помощи технологий операционной системы пользовательские окружения, в которых выполняются приложения.
- реестры сетевые хранилища образов (репозитории)
 Ответ:
- Образы доступные только для чтения шаблоны приложений;

- Контейнеры изолированные при помощи технологий операционной системы пользовательские окружения, в которых выполняются приложения;
- Реестры (репозитории) сетевые хранилища образов.

5. В чем отличие контейнеров от виртуализации?

Ответ: Виртуальная машина содержит как приложения, так и все, что нужно для его запуска (системные исполняемые файлы и библиотеки, и т.д.). Она также несет в себе весь аппаратный стек, включая виртуальные сетевые адаптеры, файловое хранилище и центральный процессор, и свою собственную полноценную гостевую операционную систему.

Ответ: Контейнер обеспечивает виртуализацию на уровне операционной системы с помощью абстрагирования «пользовательского пространства», в отличии от виртуальной машины, использующей аппаратную виртуализацию. 6. Перечислите основные команды утилиты Docker с их кратким описанием.

Ответ:

- docker ps отобразить все запущенные контейнеры;
- docker ps -a отобразить остановленные контейнеры;
- docker build сборка образа по настройкам в Dockerfile'e;
- docker run ... запуск контейнера;
- docker stop... остановка контейнера;
- docker images отобразить образы в локальном репозитории;
- docker exec –it... выполнить команду в определенном контейнере.
- 7. Каким образом осуществляется поиск образов контейнеров?

Ответ: Docker проверяет в начале локальный репозиторий на наличие нужного образа, если образ не был найден, то docker проверяет удаленный репозиторий Docker Hub.

8. Каким образом осуществляется запуск контейнера?

Ответ: Docker выполняет инициализацию и запуск ранее созданного по образу контейнера по имени.

9. Что значит управлять состоянием контейнеров?

Ответ: Означает контролирование хода выполнения контейнера, и перевод его в любой момент времени в остановленный/запущенный режим и выполнять команды внутри контейнера.

10. Как изолировать контейнер?

Ответ: Для изоляции контейнера достаточно правильно сконфигурировать файлы Dockerfile и docker-compose.yaml (если есть).

11. Опишите последовательность создания новых образов, назначение Dockerfile?

Ответ: Для создания нового образа выбирается основа образа (любой подходящий пакет из репозитория Docker Hub), добавляются необходимые слои, выполняются нужные операции и разворачивается рабочее окружение внутри контейнера с необходимыми зависимостями. После чего происходит сборка образа.

12. Возможно ли работать с контейнерами Docker без одноименного движка?

Ответ: Да, можно, в среде другой виртуализации Kubernetes

13. Опишите назначение системы оркестрации контейнеров Kubernetes. Перечислите основные объекты Kubernetes?

Ответ: Kubernetes — это открытое программное обеспечение для автоматизации развёртывания, масштабирования контейнеризированных приложений и управления ими. Поддерживает основные технологии контейнеризации, включая Docker.

Основным объектами являются: узел, под, том.

Узел — это отдельная физическая или виртуальная машина, на которой развёрнуты и выполняются контейнеры приложений. Каждый узел в кластере содержит сервисы для запуска приложений в контейнерах (например, Docker), а также компоненты, предназначенные для централизованного управления узлом.

Под — базовая единица для управления и запуска приложений, один или несколько контейнеров, которым гарантирован запуск на одном узле,

обеспечивается разделение ресурсов, межпроцессное взаимодействие и предоставляется уникальный в пределах кластера IP-адрес.

Том — общий ресурс хранения для совместного использования из контейнеров, развёрнутых в пределах одного пода.

Все объекты управления (узлы, поды, контейнеры) в Kubernetes помечаются метками, селекторы меток — это запросы, которые позволяют получить ссылку на объекты, соответствующие какой-то из меток; метки и селекторы — это главный механизм Kubernetes, который позволяет выбрать, какой из объектов следует использовать для запрашиваемой операции.

Сервисом в Kubernetes называют совокупность логически связанных наборов подов и политик доступа к ним.

Контроллер — это процесс, который управляет состоянием кластера, пытаясь привести его от фактического к желаемому; он делает это, оперируя набором подов, который определяется с помощью селекторов меток, являющихся частью определения контроллера.

Операторы — специализированный вид программного обеспечения Кubernetes, предназначенный для включения в кластер сервисов, сохраняющих своё состояние между выполнениями, таких как СУБД, системы мониторинга или кэширования.