Snake Spielbeschreibung

**Spielerläuterung:**

Zu Beginn des Spiels fordert das Spiel dazu auf, die Gewünschte Schwierigkeitsstufe zu wählen. Davon abhängig wird sich die Spielgeschwindigkeit ändern.

Es folgt ein kurzer Infoscreen, der die Spielsteuerung und das Spielziel erläutert.

**Spielziel:**

* So viele Sterne(gelb) wie möglich sammeln.
* Ausweichen der Hindernisse(Rot)
* Die Schlange darf sich nicht selber fressen, also sollten Sie vermeiden die Schlange auf sich selbst zu lenken

**Spielablauf:**

* Die Schlange bewegt sich in dem vorher festgelegten Tempo. Die Richtung kann durch die Pfeiltasten beeinflusst werden.
* Jeder gesammelte Stern verlängert die Schlange.
* Sobald ein Hindernis oder die Schlange berührt wird ist das Spiel verloren und es wird der Punktestand angezeigt

**Besondere Aspekte der Software:**

* Hindernisse
* Variable Spielgeschwindigkeit
* Sobald das Ende des Spielbereichs erreicht wird, erscheint die Schlange am gegenüberliegenden Spielfeldrand.

**Bekannte Probleme:**

* Erfolgt eine zu schnelle Tasteneingabe, besteht die Möglichkeit, dass die Schlange in sich selbst läuft und das Spiel beendet wird.