

little game

- Character lebt in kleiner Welt; führt tägliche Aufgaben (=arbeiten, hobbies, Freundschaften schließen etc..) aus
- Nachts gelangt er in eine „Traum-welt“ → seine Welt in abgeänderter Form
- Entscheidungen am Tag beeinflussen/verändern die Nacht und umgekehrt
- Mischung aus: Alltagssimulation, Rätselmekhanik und mystischer Atmosphäre
- Ziel des Spiels: Spaß haben; herausfinden was die Träume bedeuten; so lange spielen wie man will → endlose Freiheit
- Plot-twist?: Träume spiegeln seine Ängste etc. wider;- muss über Vergangenheit herausfinden (z.b:Eltern..?)

