

# Taller Arte y Emociones

Proyecto Análisis y Diseño Orientado a Objetos

Abraham Lopez Moreno

**Casos de Uso y Modelado de Negocio**

## 1. Casos de Uso

*Actor: Tallerista*

- UC01: Registrar nuevo alumno\*
- UC02: Actualizar datos alumno\*

*Actor: Instructor*

- UC03: Registrar actividad realizada

*Actor: Tutor*

- UC04: Ver progreso del Alumno

## 2. Reglas de Negocio

*RN01: Edad Alumno*

- Los alumnos deben tener entre 4 y 12 años
- Excepciones requieren aprobación especial

*RN02: Tutores*

- Mínimo 1 tutor por alumno
- Máximo 3 tutores por alumno
- Al menos 1 tutor con contacto telefónico

*RN03: Asistencia*

- Se considera "presente" con al menos 1 hora de estancia
- 3 inasistencias consecutivas generan alerta

*RN04: Progreso Emocional*

- Se evalúa al inicio y final de cada sesión
- Escala: Muy negativo - Negativo - Neutral - Positivo - Muy positivo