

# Laporan Tugas

Disusun untuk memenuhi tugas mata kuliah Pemograman Mobile

Dosen Pengampu :

Samsul Arifin, S.Kom.MMSI



**DISUSUN OLEH:**

**MASYITHAH SOPHIA DAMAYANTI**

**2241720011**

**TI-3C**

**D-IV TEKNIK INFORMATIKA**

**TEKNOLOGI INFORMASI**

**POLITEKNIK NEGERI MALANG**

**2023/2024**

3.	<p>Rangkumlah materi dari codelab ini menjadi poin-poin penting yang dapat Anda gunakan untuk membantu proses pengembangan aplikasi mobile menggunakan framework Flutter.</p> <p>Jawab:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dart adalah bahasa pemrograman modern yang menggabungkan berbagai fitur unggulan seperti alat produktivitas yang kuat, manajemen memori otomatis melalui garbage collection, anotasi tipe yang opsional, serta sistem tipe yang aman (type-safe) dan kemampuan portabilitas yang tinggi.</li> <li>• Bahasa ini dirancang untuk mendukung pengembangan aplikasi di berbagai platform, termasuk web, mobile, dan desktop, serta menjadi fondasi dari framework Flutter yang populer. Oleh karena itu, memahami Dart sangat penting untuk memastikan pengembangan yang efisien dan optimal saat menggunakan Flutter.</li> <li>• Di Dart, operator adalah method khusus yang didefinisikan dalam class. Misalnya, saat Anda menggunakan operator <code>x == y</code>, Dart sebenarnya memanggil method <code>x.==(y)</code>. Hal ini berbeda dengan bahasa pemrograman lain seperti Java yang membedakan antara tipe data primitif dan objek, karena di Dart, semua tipe data adalah objek. Selain itu, operator di Dart dapat dimodifikasi atau di-overload sesuai kebutuhan, memungkinkan fleksibilitas dalam pengembangan. Dart juga menyediakan operator aritmatika umum seperti <code>+</code> untuk penjumlahan dan <code>-</code> untuk pengurangan, yang dapat digunakan langsung pada objek.</li> <li>• Fungsi utama dalam Dart adalah <code>main</code>, yang memiliki beberapa karakteristik khusus. Yaitu tipe data kembalian fungsi ini adalah <code>void</code>, yang menunjukkan bahwa fungsi tidak mengembalikan nilai apapun. Kedua, nama fungsi <code>main</code> adalah standar yang digunakan oleh Dart VM (Virtual Machine) untuk memulai eksekusi kode. Ketiga, tanda kurung kosong <code>()</code> menunjukkan bahwa fungsi <code>main</code> tidak menerima parameter. Terakhir, kurung kurawal <code>{ }</code> digunakan untuk menentukan awal dan akhir dari blok kode yang dijalankan oleh fungsi tersebut.</li> <li>• Perbedaan antara fungsi dan method di Dart. Fungsi adalah unit kode yang berada di luar sebuah class dan dapat dipanggil secara global. Contoh yang paling umum adalah fungsi <code>main</code>, yang merupakan fungsi global yang menjadi titik masuk aplikasi. Di sisi lain, method adalah fungsi yang didefinisikan di dalam class dan beroperasi pada instance dari class tersebut. Memahami perbedaan ini penting dalam penulisan kode Dart yang bersih dan terstruktur.</li> </ul>
----	--