

Aspekt	HTML 5	HTML 4
Osadzanie wideo	<video> i <source>	<object> i <embed>
Osadzanie audio	<audio> i <source>	<object> i <embed>
Obsługa różnych formatów	Obsługuje wiele formatów wideo i audio	Zazwyczaj używano Flasha
Automatyczne dostosowywanie wielkości	Obsługuje atrybuty width i height	Konieczność ręcznego określania wielkości
Obsługa kontroli odtwarzania	Obsługiwane za pomocą wbudowanych kontrol	Kontrole odtwarzania zależne od przeglądarki