Karta Projektu

# Wizja

Stworzenie aplikacji umożliwiającej naliczanie opłat za czas spędzony na siłowni poprzez skanowanie kodu QR przy wejściu i wyjściu. Ma ona też pozwolić na obsłużenie płatności na kwotę obliczoną przez czas spędzony w obiekcie.

# Wartość biznesowa

Aplikacja automatyzuje proces naliczania opłat, minimalizując potrzebę obsługi manualnej.   
Będzie ona wykorzystywana przez siłownie sieciowe, co zwiększy wygodę użytkowników   
i zoptymalizuje dochody operatorów oraz pozwoli na zyskanie nowych klientów.

# Zakres

Stworzenie aplikacji mobilnej do skanowania kodów QR.

Integracja z systemem płatności (doładowanie salda).

Obsługa procesu wejścia/wyjścia oraz automatycznego naliczania opłat.

Obsługa rejestracji konta i logowania.

Zaplecze administracyjne do zarządzania systemem.

Integracja z zewnętrznym systemem bankowym do zasilania salda.

# Role w projekcie

Sponsor – inwestor finansujący projekt. Może to być sieć siłowni.

Project Manager – koordynacja projektu, zarządzanie zespołem.

Technical Lead – nadzorowanie aspektów technicznych.

Backend Developer – implementacja logiki serwera, integracja z systemem bankowym.

Frontend Developer – tworzenie aplikacji mobilnej.

UX/UI Designer – projektowanie interfejsu użytkownika.

Test Manager – testowanie aplikacji, zapewnienie jakości.

System Administrator - zarządzanie bazami danych i całym systemem.

# KPI – wskaźniki postępu

Postęp będzie mierzony na podstawie kamieni milowych:

* Stworzenie bazy danych
* Stworzenie backend’u
* Stworzenie frontend’u
* Stworzenie API
* Dostosowanie UI

Każdy kamień milowy musi mieć dołączoną swoją dokumentację aby został uznany za ukończony.