

ÉVALUATION FORMATIVE PRATIQUE

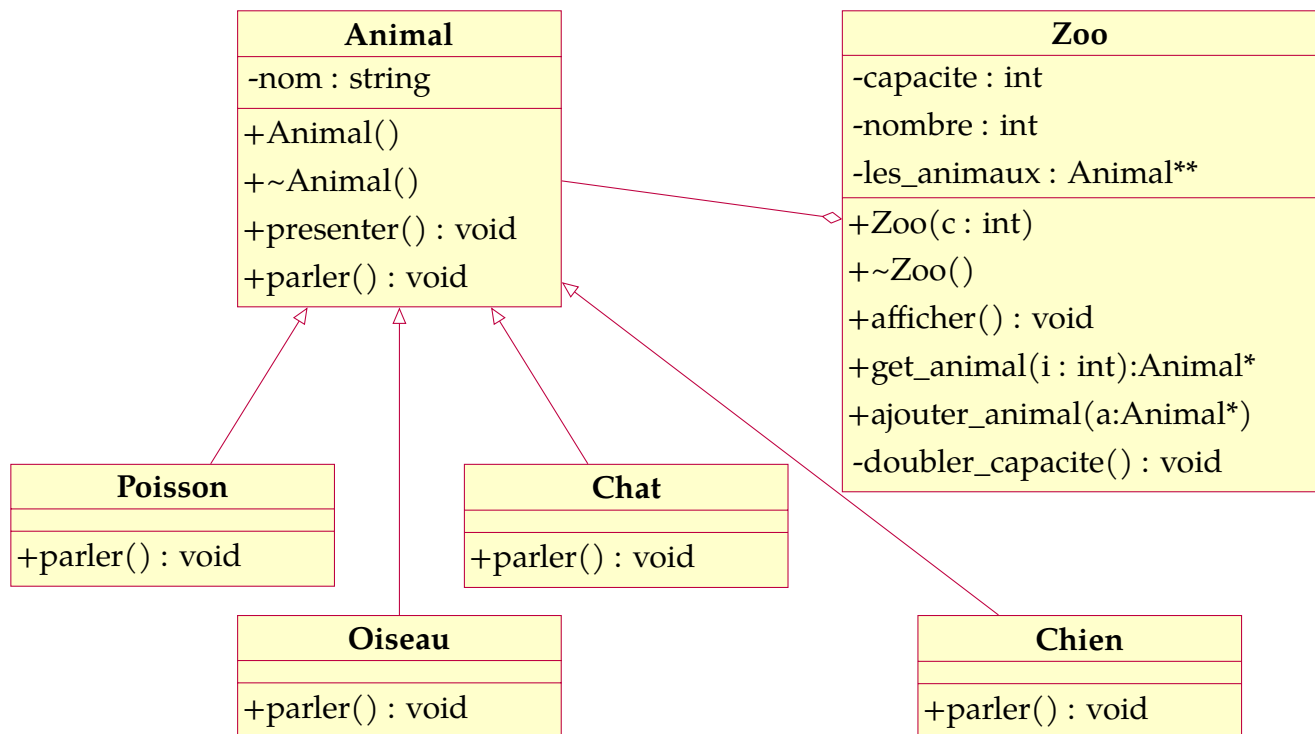
GEN241 : Modélisation et programmation par les objets

SESSION S2 – UNITÉ 1

Téléchargez le fichier `FormatifPratique.zip` et décompressez ce fichier sur votre machine virtuelle.

QUESTION 1

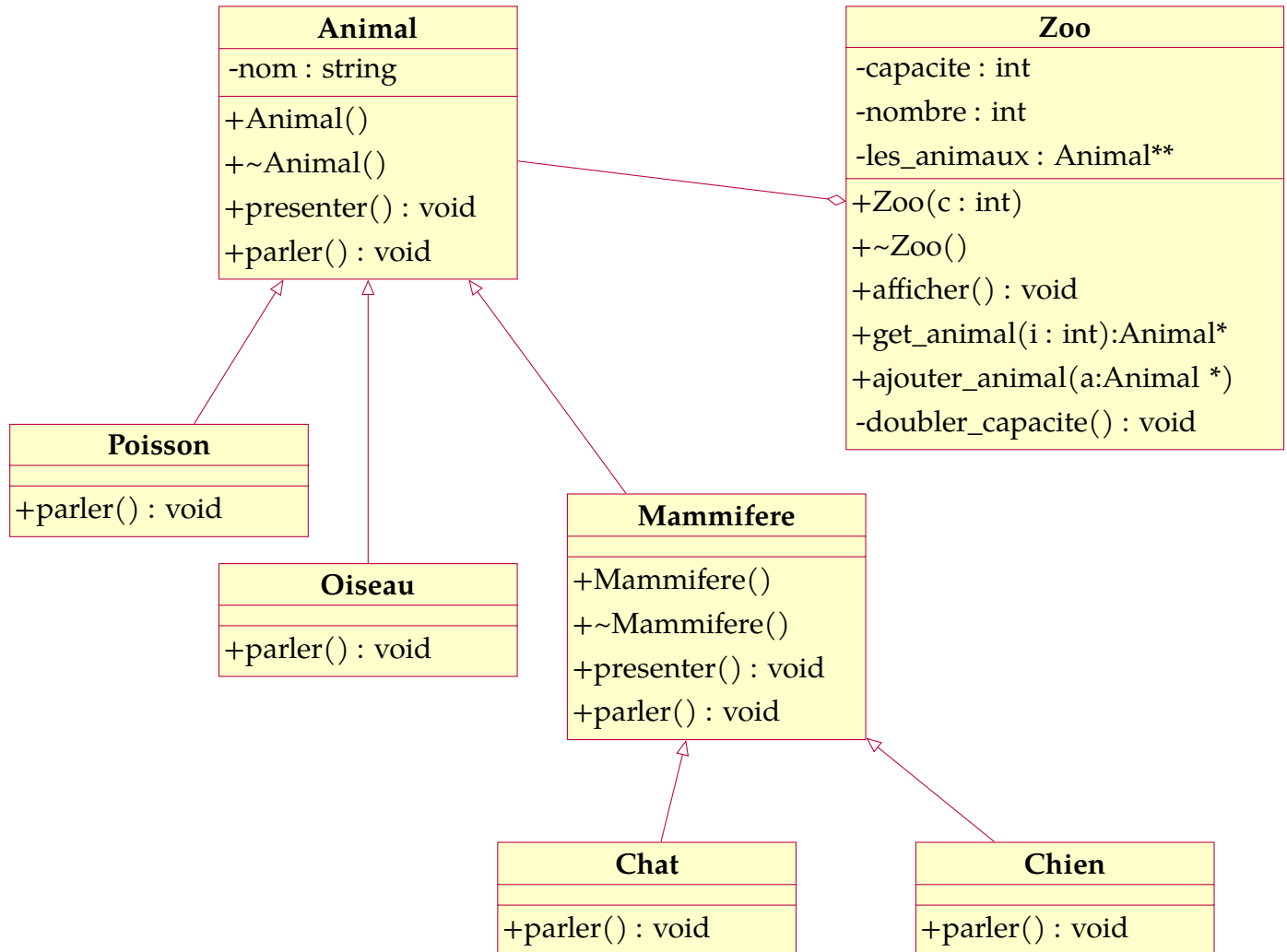
Créer le fichier `makefile` qui permet la construction correcte d'un exécutable en tenant compte des dépendances dans le code. Le `makefile` doit produire un fichier exécutable nommé `gestionZoo` et il doit tenir compte de la hiérarchie de classes suivante :



Assurez-vous que le programme s'exécute correctement.

QUESTION 2

Modifier la structure de classes pour refléter le fait qu'un chien et un chat sont des mammifères. Cette situation est illustrée dans le diagramme de classes suivant :



Voici les détails de la classe `Mammifere` :

- Il faut ajouter un fichier nommé `Mammifere.h` avec les déclarations des méthodes à implémenter, ainsi que les variables de classe à utiliser.
- Il faut ajouter un fichier nommé `Mammifere.cpp` avec la définition des méthodes.
- Le constructeur et le destructeur de la classe `Mammifere` doivent afficher, respectivement, un message *Voici un mammifere* et *Adieu mammifere*.

Modifier le `makefile` pour ajouter les fichiers de la classe `Mammifere`. Assurez-vous que le programme s'exécute correctement.

QUESTION 3

Programmer la méthode `doubler_capacite` de la classe `Zoo`. Cette méthode privée sera appelée par la méthode `ajouter_animal` lorsque le Zoo est plein, c'est-à-dire, lorsque le tableau a atteint sa capacité maximale.