

$$\text{Socket} = \text{IP} + \text{port}$$

Half duplex = 1 sens à la fois

full duplex = 2 sens en même temps



Vrait : Deux fils (Rx - Tx)

start bit - Data - parité - stop

SPI: 4 fils (SCK - CS - MISO - MOSI)

CS = Chip select →

SCK = Clock →

MISO = Controller out - peripherique in →

MOSI = Contrôleur in - peripherique out ←

① !CS

② adresse sur COPIE

③ donne sur CITO

④ CS

IP = sur internet ton adresse, fait charger

MAC: Change jamais propre à chaque appareil

DNS: Domain name system

Adresse IP enlever ggg-adresse, faire tous toutes pour possibilités

↳ le .0 et .255 peuvent pas être utilisés sur le dernier

voir formatif exercice 3 #6

Pour trouver adresse IP an:

- ① écrive en binaire les adresses
- ② faire un facteur trouer magique ($100=1 \quad 10=0 \quad 11=1$)
- ③ Comparer magique avec adresse IP pour trouver adresse binaire (Et logique)
- ④ Celle donnant l'adresse IP de base

Interrupt: - Par smarterie

- Flag C'est souvent software (ou une variable)
- interrupt C'est hardware (pin devant 1)
- toujours mettre les deux à la fin pour la gestion des priorités

MEF: - Préemptif : - bloquera un autre tâche sans avoir trop de priorités (Changement de fonction du temps)

- Débloc pour chaque fonction
- Prend un plus gros changement de contexte pour garder la mémoire

- Coopératif: - Changement d'état lorsque la première état est terminé

- Juste besoin de se rappeler tu étais rendu à quel état

Latence: - le temps entre l'action et la réaction

↳ le temps entre le mouvement accélérément jusqu'à la modification de la loi

- Exemple: 50 coups de clock = 50 bits envoyées (6,25 octets)

Fréquence 400 kHz

$$\frac{50}{400 \text{ kHz}} = 125 \mu\text{s} \text{ or } \text{temps envoyer}$$

