

# Notka pracownicza

**Pracownik:** Jakub Duda

**Nazwa projektu:** Projekt KLDD - Kontrola i statystyka obiektów

**Data:** 2018-11-08

## Opis pracy:

- Optymalizacja algorytmu zwiększenie liczby klatek z 0fps do wyniku 2fps. Zmiana algorytmu z `yolov3` na `yolov3-tiny` dała wzrost z 0fps do 1fps. Następnie poprzez zmianę wielkości (pomniejszenie) analizowanego obrazu udało się uzyskać wzrost z 1fps do 2fps. Dzięki tym zabiegom algorytm jest w stanie analizować obraz na bieżąco.
- Zgromadzenie potrzebnych źródeł do nauki rozpoznawania atrybutów różnych obiektów.
- Konfiguracja pliku `yolo-obj.cfg`
- Określenie liczby klas oraz filtrów według wzoru  
 $filters = (classes + 5) \times 3$
- Stworzenie plików potrzebnych do nauki algorytmu: `obj.names` nadawanie nazw oraz `obj.data`.
- Konwersja zdjęć `jpg` do formatu `txt`.

## Czas pracy:

- Ok. 3h

## Kolejne cele:

- Trenowanie algorytmu do rozpoznawania obiektów i ich atrybutów.

Jakub Duda