

Notka pracownicza

Pracownik:

Nazwa projektu: Projekt KLDD - Kontrola i statystyka obiektów

Data: 2018-10-25

Opis pracy:

- Formatowanie do niższej jakości wideo z kamery
- Fragmentowanie wideo na klatki
- Wyciąganie pojedynczych klatek, które będą przekazywane do algorytmu sieci głęboko uczących się (sieć neuronowa – Algorytm YOLO)
- Odpowiedni przekaz poszczególnych klatek
- Nałożenie filtru po rozpoznaniu obiektów na zwracające wideo
- Uzupełnienie dokumentacji
- Szablon (strona tytułowa, spis treści, wstęp)

Czas pracy:

- Około 13 h

Kolejne cele:

- Trening sieci neuronowych
- Zmaksymalizowanie FPS, które mogą być przesyłane do algorytmu

Mateusz Laskowski