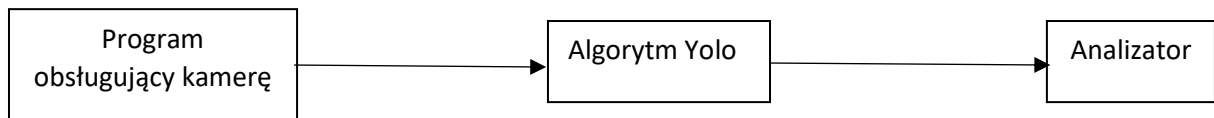


Schemat działania

Projekt: KLDD – Kontrola i statystyka obiektów

Opis graficzny:



Opis słowny:

- **Program obsługujący kamerę** – Program będzie w stałych odstępach czasu przysyłał obraz do z kamery i przekazywał go do analizy algorytmowi Yolo
- **Algorytm Yolo** – Algorytm na wejściu dostanie obraz i po zakończeniu działania zwróci jakie obiekty rozpoznał, dane te zostaną przekazane do Analizatora
- **Analizator** – Program dostanie dane które będą wynikiem pracy algorytmu Yolo, zliczy ile obiektów zostało rozpoznanych z jednego typu. Na podstawie danych oraz ustawień własnych określi jakie działanie dla sygnalizacji świetlnej będzie najkorzystniejsze.