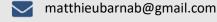
Matthieu Barnabé Développeur Frontend React



Informations personnelles



06 81 39 16 08

Paris

github.com/Mat0108/

linkedin.com/in/matthieubarnabé

Permis B

Portfolio

Compétences

Front-End



Angular

Bootstrap

Tailwind

JavaScript

TypeScript

NextJs **Mobile**

Android Flutter

Back-End

NestJs **Express**

Deploiement

aws

Docker **AWS**

Langues

Anglais (TOEIC) B1, 615/999

Profil

Développeur frontend React avec 2 ans d'alternance et plusieurs stages. Passionné depuis mon plus jeune âge, j'ai mené des projets ambitieux, dont la digitalisation d'un jeu de société. Solide en React, TypeScript et JS, je maîtrise tout le cycle de développement front, de la compréhension des besoins au déploiement.

Formation

- Master en développeur full stack Diplôme juillet 2024

- Bachelor Numérique spécialité Développement Web et Mobile sept. 2022 – juil 2024 MyDigitalSchool, Paris

sept. 2020 - août 2022

Ece Ecole Centrale d'Electronique, Paris

Expériences professionnelles

Développeur full stack dans le service Mobilité nov 2023-sept 2024 Randstad, Saint-Denis

Le service Mobilité de Randstad développe des solutions qui permettent aux collaborateurs de travailler à distance. La stack technique est la suivante : React.js / Typescript / Nest.js / MongoDB / Docker.

J'ai développé plusieurs fonctionnalités dans ces applications, notamment :

- Une fonctionnalité « matching de compétences » permettant de mettre en correspondance les compétences d'un intérimaire avec les offres d'emploi disponibles.
- refonte graphique de l'affichage des offres d'emploi pour l'harmoniser avec la nouvelle charte graphique du groupe.
- développement d'un nouveau composant dans la bibliothèque interne de l'équipe permettant la saisie de différents formats de polices de caractères.

Développeur full stack

sept 2022-sept 2023

Startup Ellis Car, Paris

Ellis car est une startup proposant une solution de gestion de flotte de voitures. La stack technique est la suivante : **ReactJs / Tailwind / Typescript / NestJs /** MongoDB.

J'ai effectué le développement de plusieurs pages entières :

- page équipe présentant une arborescence avec des composants personnalisés pour l'affichages des équipes ainsi que de chaque conducteur.
- page data correspondant à un tableau de données avec plusieurs choix de temporalité ainsi que d'agrégation.
- une page « conducteur » et une page « véhicule » : chacune permettant d'avoir des informations permettant d'associer un conducteur à un véhicule (et inversement).

Stage de 6 mois dans l'équipe Digital Factory mars 2022 – aout 2022

Veolia, Paris - Tech : Angular/Javascript

J'ai participé au développement des solutions EdgetoCloud ainsi que de la TimeSeriesEngine, en réalisant les tâches prévues par le spring backlog.

Projet:

- Jeu video du jeu de société mémoire 44 :

juillet 2023 - Auj.

Suite à l'indisponibilité de la version jeu vidéo du jeu de société original, j'ai développé ma propre adaptation. J'ai recréé fidèlement le jeu de base, en reproduisant tous les cas de figure. Les prochaines étapes incluent l'ajout d'une partie des extensions, avec l'intégration des environnements hivernaux et désertiques, ainsi que de nouvelles unités spéciales. Site du jeu Github du jeu

- PO – Plateforme de conseils pour soins faciaux mineurs Sept. 2022 - Mai 2024 PO connecte les personnes ayant des problèmes de peau mineurs à des spécialistes en soins faciaux via une interface simple et intuitive.

- Plateforme historique des vols SpaceX

Octobre 2022

Plateforme permettant d'avoir l'historique des lancements ainsi que des capsules.