



SAE2.01 DEVELOPPEMENT 2024



SDIS 69

AKIN Berkan
GERIFAUD Axel
SERVONNET Mathieu
TP11

BUT INFORMATIQUE



Sommaire

1.	Introduction	2
2.	Cahier des recettes et répartition du travail.....	3
3.	Diagramme de classe	4
4.	Cinématique des écrans.....	4

1. Introduction

Ce compte rendu présente la création d'une Interface Homme-Machine (IHM) pour le Service Départemental d'Incendie et de Secours (SDIS). L'objectif de ce projet est de concevoir une interface utilisateur intuitive et efficace pour faciliter la gestion des ressources du SDIS. Ce document couvre trois aspects principaux du projet : le cahier des recettes, la répartition du travail au sein de l'équipe de développement, et la cinématique des écrans.

Ce compte rendu se veut un outil complet pour comprendre le processus de création de l'IHM pour le SDIS, en offrant une vue d'ensemble claire et détaillée des différentes étapes et composantes du projet.

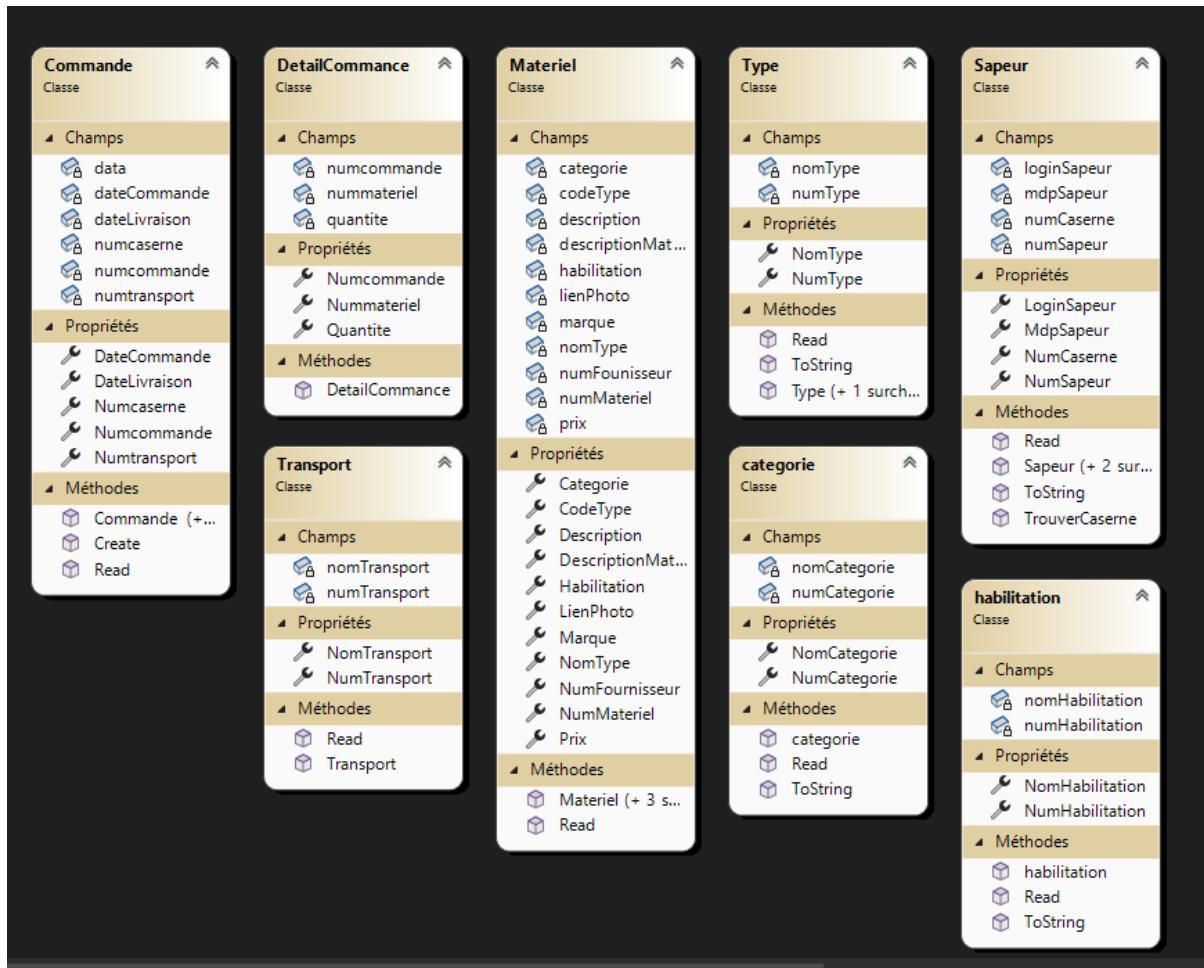
2. Cahier des recettes et répartition du travail

Le cahier des recettes décrit les fonctionnalités de l'IHM, ainsi que le statut d'acceptation pour chaque fonctionnalité. Il sert de guide tout au long du processus de développement pour s'assurer que le produit final répond aux attentes et aux besoins des utilisateurs finaux.

La répartition du travail détaille la division des tâches parmi les membres de l'équipe de développement. Chaque étape du projet, depuis la conception jusqu'à la mise en œuvre, a été soigneusement planifiée pour maximiser l'efficacité et garantir le respect des délais. Cette section met en lumière les responsabilités individuelles et les contributions de chaque membre de l'équipe.

Page	Fonctionnalité	N° Action	Action	Résultat attendu	Résultat	Axel Gerifaud	Mathieu Servonnet	Berkan Akin
MainWindow(Authentication)	Connexion	1	Entrer son Login et Mdp	Affichage du menu et vérification du login et mdp	OK	33%	33%	33%
		2	Cliquer sur "Se connecter"					
Menu	Choix menu	3	Cliquer sur la page que l'on souhaite ouvrir	Affichage de la page demandée	OK	100%	0%	0%
Rechercher	Affichage des matériels dans un datagrid Filtrer par mot-clé, catégorie, type et habilitation Ajouter un matériel pour une commande	4 5 6 7 8	Aucune Renseigner un mot clé, une catégorie, un type ou une habilitation Cliquer sur le matériel voulu Renseigner la quantité Cliquer sur "Ajouter"	Affichage de la liste des matériels Affichage de la liste triée Ajout du matériel à la commande et affichage dans le récapitulatif	OK OK OK	0% 0% 10%	0% 0% 90%	100% 100% 0%
	Création d'une commande	9 10 11	Ajouter un(des) matériel(s) dans le récapitulatif Renseigner la caserne, le mode de transport et la date de livraison souhaitée Cliquer sur "Valider"	Création d'une commande	OK	10%	90%	0%
Visualiser	Affichage des commandes dans un datagrid Rechercher une commande	12 13	Aucune Renseigner un mot clé	Affichage de la liste des commandes Affichage de la liste des commandes avec la recherche	OK	0%	50%	50%
Toutes	Navigation	14	Cliquer sur l'action que l'on souhaite réaliser	Réalisation de l'action	OK	100%	0%	0%
				Total :	32%	33%	35%	

3. Diagramme de classe



Dans ce projet, nous avons créé 8 classes qui correspondent aux tables les plus importantes dans le MCD. Les méthodes Read() permettent de lire et d'afficher les données d'une table dans les datagrid. Les méthodes ToString() ont été implémentés afin de nous aider dans les phases de débogage.

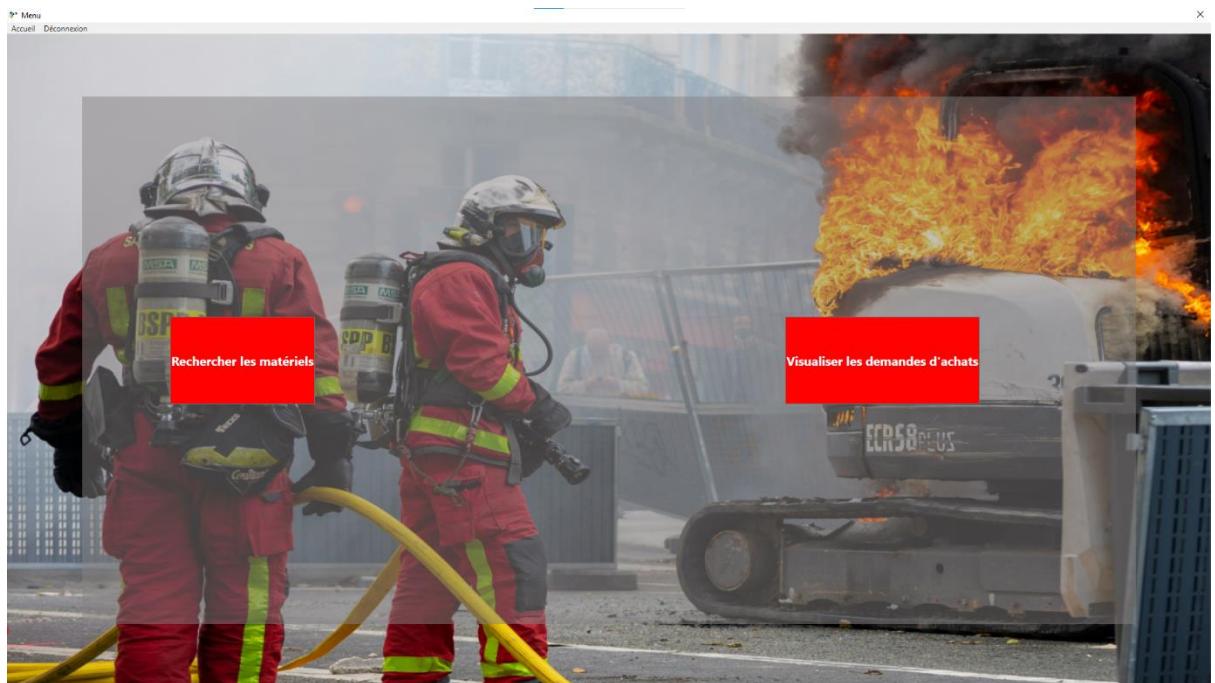
La méthode Create() dans la classe Commande permet de créer une commande.

4. Cinématique des écrans

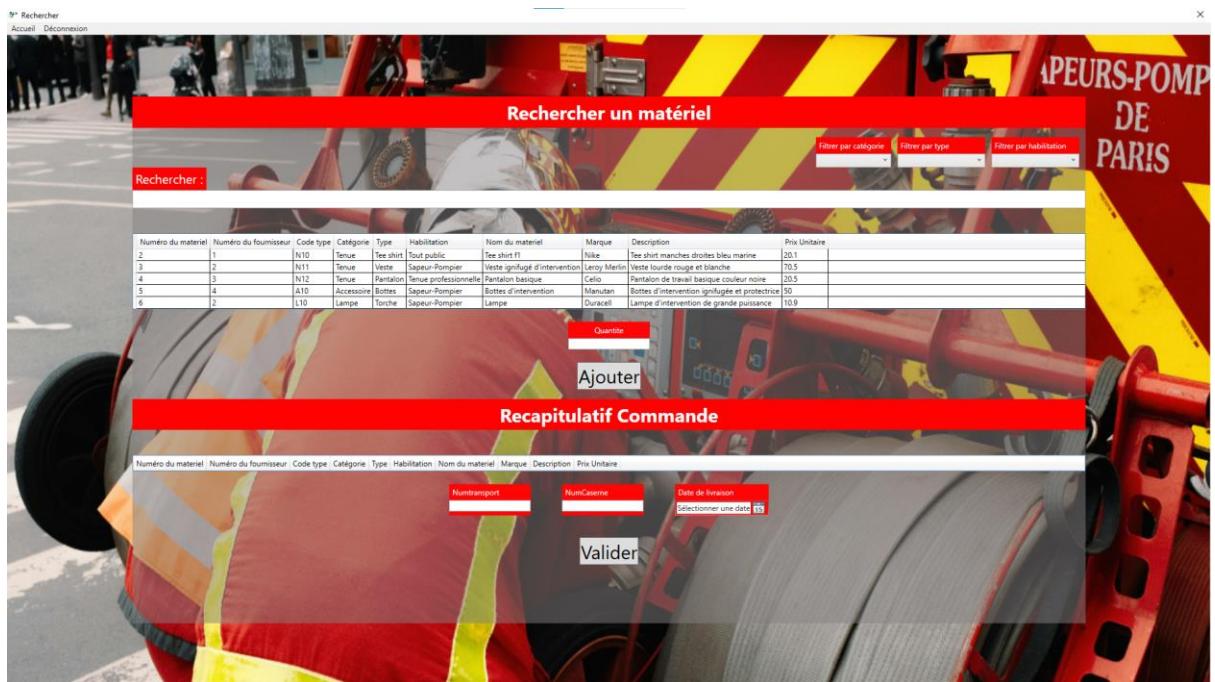
Enfin, la cinématique des écrans décrit le flux de navigation et les interactions entre les différents écrans de l'IHM. Cette partie du document vise à illustrer comment les utilisateurs passeront d'une fonctionnalité à une autre de manière fluide et intuitive, tout en minimisant les risques d'erreurs et en optimisant l'expérience utilisateur.



Lorsque l'utilisateur lance l'application, il doit se connecter afin de lancer la base de données avec ses identifiants. En appuyant sur « se connecter » la boite de dialogue de connexion se ferme, puis le Menu s'ouvre.

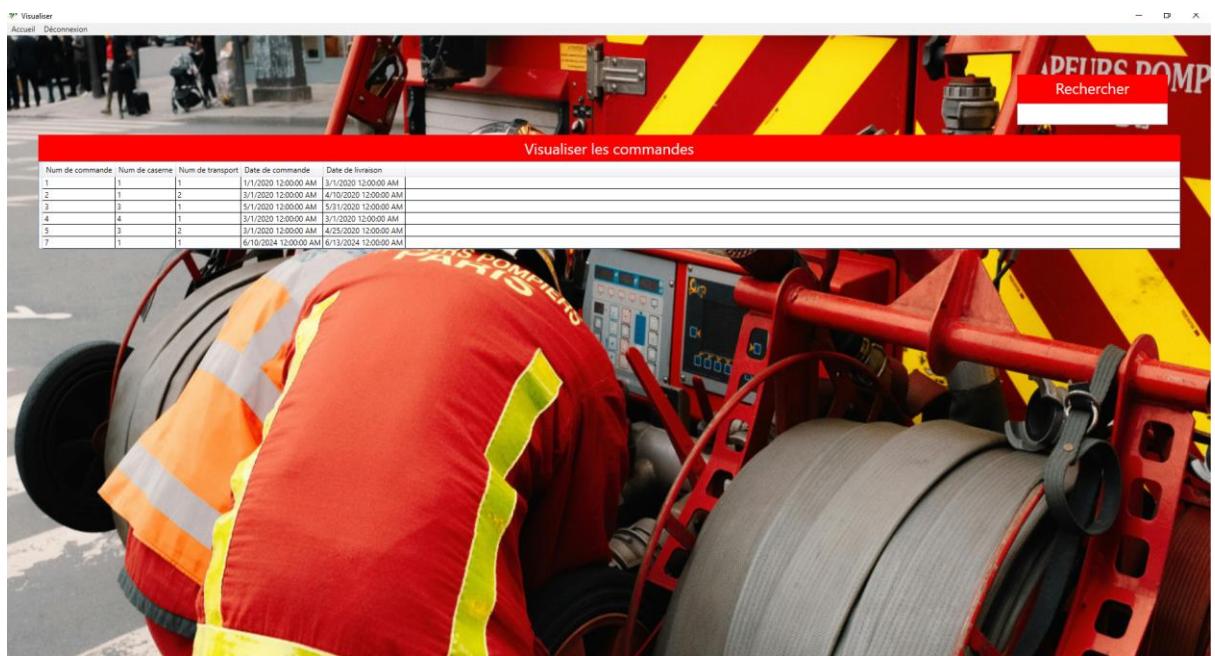


Une fois sur le menu, l'utilisateur a le choix de rechercher du matériel afin d'en commander ou bien visualiser toutes les demandes d'achats.



Si l'utilisateur a cliqué sur « Rechercher du matériel », une boite de dialogue Rechercher s'ouvre. Il a ensuite la possibilité de rechercher du matériel en fonction de son nom ou bien encore filtrer sa recherche grâce à différents filtres comme filtrer par habilitation, par type ou bien encore par catégorie. Une fois l'article sélectionné sur le datagrid, l'utilisateur doit renseigner la quantité afin d'ajouter le matériel à la commande.

Le matériel s'affichera donc dans le récapitulatif de la commande. Il peut ajouter autant de matériels qu'il souhaite. Une fois sa commande complétée, il doit renseigner le numéro de transport qu'il souhaite (entre 1 et 4 car il y a 4 types de transport), puis il doit renseigner son numéro de caserne et choisir une date de livraison. Une fois qu'il a cliqué sur le bouton « Valider », la boite de dialogue se ferme et la fenêtre principale de menu s'ouvre.



Si l'utilisateur a cliqué sur le bouton « Visualiser les demandes d'achats », la boîte de dialogue Visualiser s'ouvre afin d'afficher toutes les demandes d'achats. Il peut rechercher une commande en fonction du numéro de la commande.

Pour revenir au menu principal, il suffit d'utiliser la barre de navigation commune à toutes les fenêtres en appuyant sur l'onglet « Menu ». Il a aussi la possibilité de se déconnecter sur chaque page.