

# SAE2.01

# DEVELOPPEMENT

## 2024



# SDIS 69

AKIN Berkan  
GERIFAUD Axel  
SERVONNET Mathieu  
TP11

# Sommaire

1. Introduction .....	2
2. Cahier des recettes et répartition du travail.....	3
3. Diagramme de classe .....	4
4. Cinématique des écrans.....	4

## 1. Introduction

---

Ce compte rendu présente la création d'une Interface Homme-Machine (IHM) pour le Service Départemental d'Incendie et de Secours (SDIS). L'objectif de ce projet est de concevoir une interface utilisateur intuitive et efficace pour faciliter la gestion des ressources du SDIS. Ce document couvre trois aspects principaux du projet : le cahier des recettes, la répartition du travail au sein de l'équipe de développement, et la cinématique des écrans.

Ce compte rendu se veut un outil complet pour comprendre le processus de création de l'IHM pour le SDIS, en offrant une vue d'ensemble claire et détaillée des différentes étapes et composantes du projet.

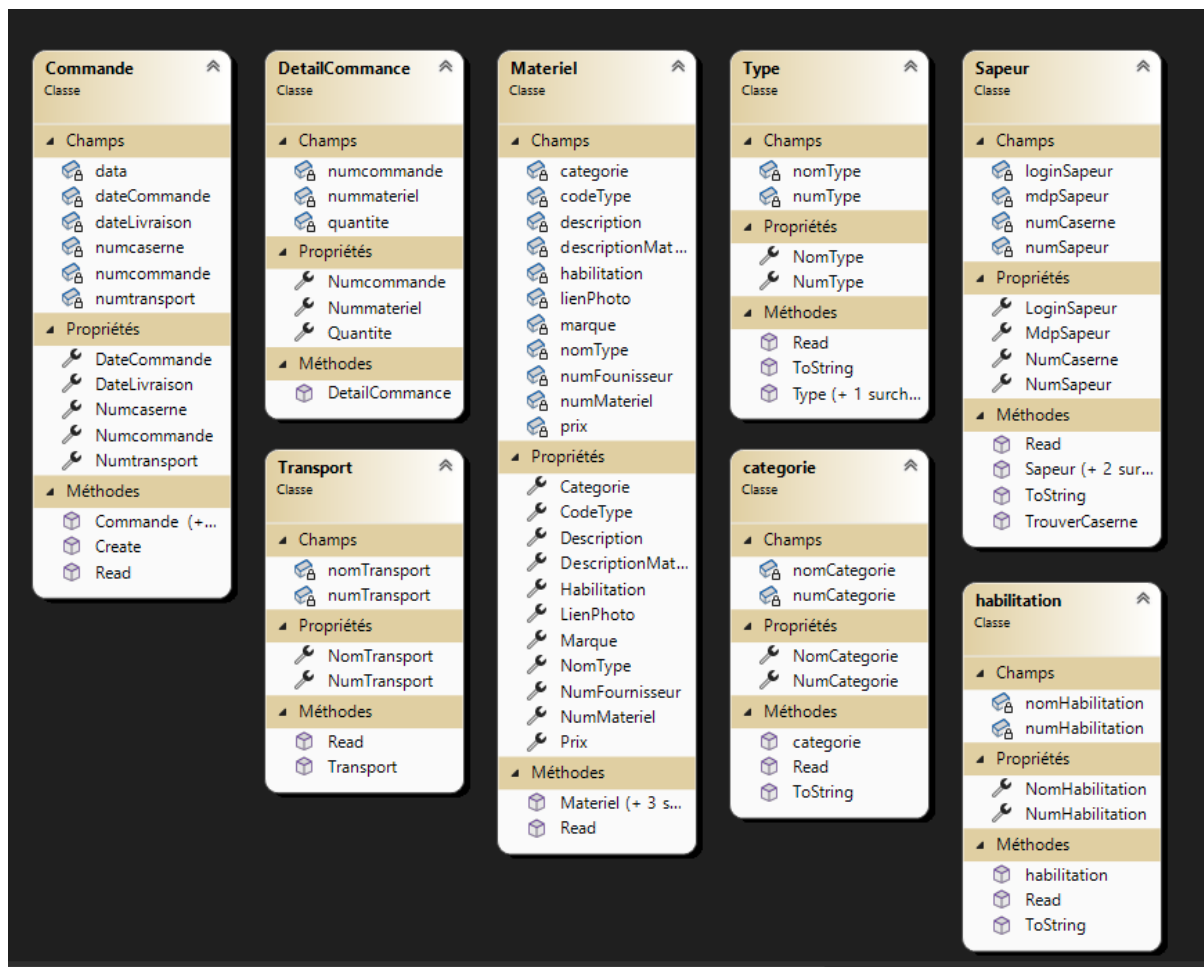
## 2. Cahier des recettes et répartition du travail

Le cahier des recettes décrit les fonctionnalités de l'IHM, ainsi que le statut d'acceptation pour chaque fonctionnalité. Il sert de guide tout au long du processus de développement pour s'assurer que le produit final répond aux attentes et aux besoins des utilisateurs finaux.

La répartition du travail détaille la division des tâches parmi les membres de l'équipe de développement. Chaque étape du projet, depuis la conception jusqu'à la mise en œuvre, a été soigneusement planifiée pour maximiser l'efficacité et garantir le respect des délais. Cette section met en lumière les responsabilités individuelles et les contributions de chaque membre de l'équipe.

Page	Fonctionnalité	N° Action	Action	Résultat attendu	Résultat	Axel Gerifaud	Mathieu Servonnet	Berkan Akin
MainWindow(Authentication)	Connexion	1	Entrer son Login et Mdp	Affichage du menu et verification du login et mdp	OK	33%	33%	33%
		2	Cliquer sur "Se connecter"					
Menu	Choix menu	3	Cliquer sur la page que l'on souhaite ouvrir	Affichage de la page demandée	OK	100%	0%	0%
Rechercher	Affichage des materiels dans un datagrid Filtrer par mot-clé, catégorie, type et habilitation Ajouter un matériel pour une commande	4	Aucune	Affichage de la liste des matériels	OK	0%	0%	100%
		5	Renseigner un mot clé, une catégorie, un type ou une habilitation	Affichage de la liste triée	OK	0%	0%	100%
		6	Cliquer sur le matériel voulu	Ajout du matériel à la commande et affichage dans le récapitulatif	OK	10%	90%	0%
		7	Renseigner la quantité					
		8	Cliquer sur "Ajouter"					
	Création d'une commande	9	Ajouter un/des matériel(s) dans le récapitulatif	Création d'une commande	OK	10%	90%	0%
		10	Renseigner la caserne, le mode de transport et la date de livraison souhaitée					
		11	Cliquer sur "Valider"					
Visualiser	Affichage des commandes dans un datagrid	12	Aucune	Affichage de la liste des commandes	OK	0%	50%	50%
	Rechercher une commande	13	Renseigner un mot clé	Affichage de la liste des commandes avec la recherche				
Toutes	Navigation	14	Cliquer sur l'action que l'on souhaite réaliser	Réalisation de l'action	OK	100%	0%	0%
Total :						32%	33%	35%

### 3. Diagramme de classe



Dans ce projet, nous avons créé 8 classes qui correspondent aux tables les plus importantes dans le MCD. Les méthodes `Read()` permettent de lire et d'afficher les données d'une table dans les datagrid. Les méthodes `ToString()` ont été implémentés afin de nous aider dans les phases de débogage.

La méthode `Create()` dans la classe `Commande` permet de créer une commande.

### 4. Cinématique des écrans

Enfin, la cinématique des écrans décrit le flux de navigation et les interactions entre les différents écrans de l'IHM. Cette partie du document vise à illustrer comment les utilisateurs passeront d'une fonctionnalité à une autre de manière fluide et intuitive, tout en minimisant les risques d'erreurs et en optimisant l'expérience utilisateur.



Lorsque l'utilisateur lance l'application, il doit se connecter afin de lancer la base de données avec ses identifiants. En appuyant sur « se connecter » la boîte de dialogue de connexion se ferme, puis le Menu s'ouvre.



Une fois sur le menu, l'utilisateur a le choix de rechercher du matériel afin d'en commander ou bien visualiser toutes les demandes d'achats.



Rechercher

Accueil Déconnexion

Rechercher un matériel

Rechercher :

Filtrer par catégorie

Filtrer par type

Filtrer par habilitation

Número du matériel	Número du fournisseur	Code type	Catégorie	Type	Habilitation	Nom du matériel	Marque	Description	Prix Unitaire
2	1	N10	Tenue	Tee shirt	Tout public	Tee shirt f1	Nike	Tee shirt manches droites bleu marine	30.1
3	2	N11	Tenue	Veste	Sapeur-Pompier	Veste ignifuge d'intervention	Leroy Merlin	Veste lourde rouge et blanche	70.5
4	3	N12	Tenue	Pantalon	Tenue professionnelle	Pantalon basique	Celso	Pantalon de travail basique couleur noire	30.5
5	4	A10	Accessoire	Boîtes	Sapeur-Pompier	Boîtes d'intervention	Manutan	Boîtes d'intervention ignifugée et protectrice	50
6	2	L10	Lampe	Torché	Sapeur-Pompier	Lampe	Duracell	Lampe d'intervention de grande puissance	10.9

Quantité

Ajouter

Recapitulatif Commande

Número du matériel

Número du fournisseur

Code type

Catégorie

Type

Habilitation

Nom du matériel

Marque

Description

Prix Unitaire

NumTransport

NumCaserne

Date de livraison

Valider

Si l'utilisateur a cliqué sur « Rechercher du matériel », une boîte de dialogue Rechercher s'ouvre. Il a ensuite la possibilité de rechercher du matériel en fonction de son nom ou bien encore filtrer sa recherche grâce à différents filtres comme filtrer par habilitation, par type ou bien encore par catégorie. Une fois l'article sélectionné sur le datagrid, l'utilisateur doit renseigner la quantité afin d'ajouter le matériel à la commande.

Le matériel s'affichera donc dans le récapitulatif de la commande. Il peut ajouter autant de matériels qu'il souhaite. Une fois sa commande complétée, il doit renseigner le numéro de transport qu'il souhaite (entre 1 et 4 car il y a 4 types de transport), puis il doit renseigner son numéro de caserne et choisir une date de livraison. Une fois qu'il a cliqué sur le bouton « Valider », la boîte de dialogue se ferme et la fenêtre principale de menu s'ouvre.

Visualiser

Accueil Déconnexion

Rechercher

Visualiser les commandes

Num de commande	Num de caserne	Num de transport	Date de commande	Date de livraison
1	1	1	1/1/2020 12:00:00 AM	3/1/2020 12:00:00 AM
2	1	2	3/1/2020 12:00:00 AM	4/10/2020 12:00:00 AM
3	3	1	5/1/2020 12:00:00 AM	5/31/2020 12:00:00 AM
4	4	1	3/1/2020 12:00:00 AM	3/1/2020 12:00:00 AM
5	3	2	3/1/2020 12:00:00 AM	4/23/2020 12:00:00 AM
7	1	1	6/10/2024 12:00:00 AM	6/13/2024 12:00:00 AM

Si l'utilisateur a cliqué sur le bouton « Visualiser les demandes d'achats », la boîte de dialogue Visualiser s'ouvre afin d'afficher toutes les demandes d'achats. Il peut rechercher une commande en fonction du numéro de la commande.

Pour revenir au menu principal, il suffit d'utiliser la barre de navigation commune à toutes les fenêtres en appuyant sur l'onglet « Menu ». Il a aussi la possibilité de se déconnecter sur chaque page.