Aplikacja do przeglądania filmów i seriali połączona z API i bazą danych

Mateusz Ambroży 264240

1. Cel projektu

Aplikacja mobilna stworzona w ramach projektu na przedmiot "Aplikacje mobilne". Głównym celem aplikacji jest umożliwienie użytkownikom przeglądania i zarządzania listą obejrzanych filmów oraz seriali pozyskanych z API, a także ocenianie i komentowanie oglądanych produkcji i przeglądanie opinii innych użytkowników o obejrzanych filmach i serialach.

2. Technologie użyte w projekcie:

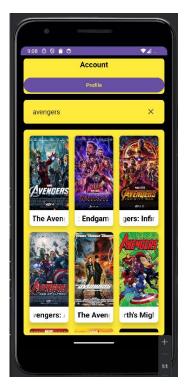
- Retrofit: Biblioteka do komunikacji z API.
- Picasso: Biblioteka do ładowania obrazów.
- Cloudinary: Zewnętrzny serwis do przechowywania i zarządzania obrazami.
- Django: Framework użyty do stworzenia backendu aplikacji.
- REST API: Interfejs używany do komunikacji między aplikacją mobilną a serwerem.
- Java: język programowania w którym napisano aplikację.

3. Struktura aplikacji:

Aplikacja składa się z kilku głównych komponentów, które realizują poszczególne funkcje.

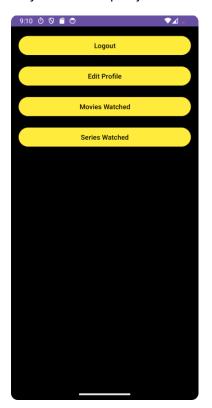
MainActivity:

Ekran główny aplikacji, na którym użytkownik może zobaczyć opcje takie jak logowanie, rejestracja oraz przejście do listy obejrzanych filmów i seriali.



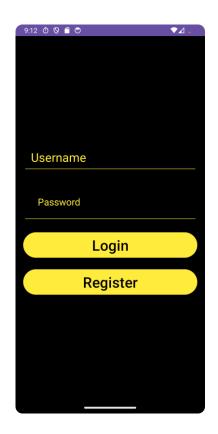
AccountActivity:

Aktywność, która umożliwia użytkownikowi przejście do kolejnych akcji w jego koncie



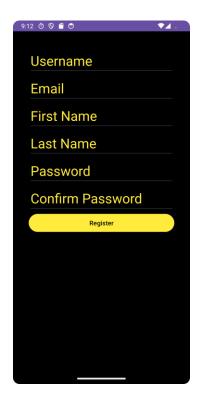
• LoginActivity:

Aktywność odpowiedzialna za logowanie użytkownika. Użytkownik wprowadza swoje dane, które są wysyłane do serwera w celu autoryzacji.



RegisterActivity:

Aktywność odpowiedzialna za rejestrację nowych użytkowników. Dane użytkownika są przesyłane do serwera, gdzie następuje ich zapisanie w bazie danych.



MovieDetailActivity:

Aktywność, która wyświetla szczegółowe informacje o wybranym filmie. Użytkownik może zobaczyć tytuł, rok produkcji, fabułę, plakat, a także oceny i opinie innych użytkowników.



WatchedActivity:

Aktywność odpowiedzialna za wyświetlanie listy obejrzanych filmów i seriali przez użytkownika.



MoviesWatchedDetailsActivity
 Aktywność w której można przeglądać szczegóły filmów i seriali (w tym opinie i oceny innych użytkowników), które zostały już obejrzane.



Backend (Django):

Backend aplikacji został stworzony przy użyciu frameworka Django. Główne elementy backendu to:

Modele:

User: Model użytkownika aplikacji.

Profile: Profil użytkownika, zawierający dodatkowe informacje takie jak lista obejrzanych

filmów i seriali.

Movie: Model filmu zawierający informacje o tytule, roku produkcji, fabule, plakacie itd.

Review: Model recenzji filmu, zawierający opinię i ocenę użytkownika.

4. Problemy i ich rozwiązania:

Podczas tworzenia aplikacji natrafiono na kilka problemów, m.in.:

- Błąd z Cloudinary: Początkowo aplikacja zgłaszała błąd związany z konfiguracją
 Cloudinary. Problem został rozwiązany przez dodanie odpowiednich zmiennych
 środowiskowych w pliku .env i prawidłową ich konfigurację w pliku settings.py w
 Django.
- Komunikacja z API: Podczas przesyłania danych między aplikacją a serwerem napotkano problemy związane z autoryzacją. Zostały one rozwiązane przez prawidłową konfigurację JWT w Django oraz poprawne implementowanie obsługi tokenów w aplikacji mobilnej.
- Wyświetlanie danych w MovieDetailActivity: Aby poprawnie wyświetlać dane filmu oraz recenzje użytkowników, do aktywności dodano odpowiednie pola oraz logikę pobierania danych z API.
- Resetowanie się tokenów JWT: access token oraz refresh token przy zamykaniu widoku MainActivity. Problem polegał na automatycznym wylogowywaniu się z aplikacji przy jej zamknięciu powodował usuwanie tokenów przy przechodzeniu między innymi aktywnościami.

5. Wnioski

Projekt aplikacji mobilnej pozwolił na praktyczne wykorzystanie umiejętności zdobytych podczas kursu. Implementacja obejmowała zarówno frontend (aplikacja mobilna) jak i backend (serwer Django), co umożliwiło pełne zrozumienie procesu tworzenia aplikacji od podstaw do jej wdrożenia. Dzięki temu projektowi możliwe było nabycie cennych doświadczeń w zakresie integracji różnych technologii oraz rozwiązywania realnych problemów programistycznych