



Nesne Tabanlı Programlama (Sınıflar)

Bir hava yolu şirketin için yazılım geliştirilmesi istenmektedir. Aşağıdaki sınıfları python dilinden programlarını yazınız.

- **Ucak** adında aşağıdaki özellik ve methodlar ile bir sınıf tanımlayın;
 - Özellikler;
 - Ucak Adı
 - Ucak Kodu
 - Uçak Türü
 - Üretim Yılı
 - Yolcu Kapasitesi
 - Methodlar;
 - Ucak_Bakim_Tanımla : Method paratmetre olarak True/False olarak parametre alarak bakım durumu değiştirilecek
 - Ucak_Bakim_Durum: Uçak bakımlı durumunu ekrana yazdırılacak
- **Yolcu** adında aşağıdaki özellik ve methodlar ile bir sınıf tanımlayın;
 - Özellikler;
 - Yolcu Adı Soyadı
 - Yolcu TC
 - Yolcu Yaşı
 - Methodlar;
 - Mil_Ekle : Yolcu uçtuğunda mil puan kazanacak, ödediği tutarın %10'u kadar millerine mil eklenecek.
 - Mil_Goster : Yolcu milleri ekrana yazdırılacak
 - Yolcu_Bilgi_Goster : Yolcuların bilgileri gösterilecek



- **Ucus** adında aşağıdaki özellik ve methodlar ile bir sınıf tanımlayın;
 - Özellikler;
 - Uçuş Adı
 - Uçuş Kodu
 - Uçuş Tarihi
 - Kalkış Yeri
 - İniş Yeri
 - Methodlar;
 - Ucus_Ucagi_Ekle: Ucak sınıfında türetine ucak nesne parametre olarak methoda gönderilip kaydedilecek
 - Yolcu_Ekle: Yolcu sınıfından türetilen yolcu nesne parametre olarak methoda gönderilip kaydedilecek
 - Yolcu_Goster : Ucusa kayıtlı yolcuları ve bilgileri ekrana yazdırılacak
 - Ucus_Bilgi_Goster: Ucus bilgileri ekrana yazılacak

Yukarıda yazılan sınıflar için aşağıdaki nesneleri türetiniz;

TK223 adında bir uçuş nesnesi üretin.

Bu uçuş için 1 adet uçak, 5 adet yolcu ekleyin ve uçuş bilgilerini, uçuştaki yolcu bilgileri ve mil puanlarını, uçuşta kayıtlı olan uçak bilgilerini ekrana yazdırınız.

TK223 ile ilgili gerekli diğer bilgileri, uçak ve yolcu bilgilerini istediğiniz gibi sınıfa uygun şekilde girebilirsiniz