



Universidade Estadual de Santa Cruz – UESC

Relatórios de Implementações da Análise Sintática Ascendente

Docente César Alberto Bravo Pariente

Discente Matheus Miranda Brandão

Matrícula 201820065

Disciplina Compiladores.

Curso Ciência da Computação

Semestre 2022.2

**Ilhéus – BA
2022**

Índice

Análise Sintática Ascendente	3
Produções:	3
Algoritmo a ser implementado:	3
Tabela LR:	4
Compilando e Executando	5
Testes	6
$(id+id)*id$	6
$(id*id)+id$	7
$(id*(id+id))$	8
$((id*id)+id)$	9
Link para download	10

Análise Sintática Ascendente

O projeto consiste na implementação em C de um algoritmo que busca simular um Analisador Sintático Ascendente Shift-Reduce que reconhece a linguagem gerada por uma gramática livre de contexto. A execução do código recebe como entrada a palavra e retorna o passo a passo da execução consistindo em stack, input, action e ao fim imprime se houve um erro sintático ou foi aceita.

Produções:

$p_1: E \rightarrow E + T$

$p_2: E \rightarrow T$

$p_3: T \rightarrow T * F$

$p_4: T \rightarrow F$

$p_5: F \rightarrow (E)$

$p_6: F \rightarrow id$

Algoritmo a ser implementado:

```
while(1) { /* repetir indefinidamente */  
    fazer que s seja o estado na parte superior da pilha;  
    if ( ACTION[s, a] = Shift t ) {  
        Push(a); Push(t) // empilhar at  
        fazer que a seja o siguiente símbolo de entrada;  
    } else if ( ACTION[s, a] = Reduce  $A \rightarrow \beta$  ) {  
        Pop  $2|\beta|$  símbolos de la pilha;  
        o estado t agora é o que está no topo da pilha;  
        Push(A)  
        Push( GOTO[t, A] );  
        imprimir a produção  $A \rightarrow \beta$ ;  
    } else if ( ACTION[s, a] = aceitar ) break; /* terminou */  
    else chamar rotina de recuperação de erros;  
}
```

Tabela LR:

	Action						Goto		
State	id	+	*	()	\$	E	T	F
0	S5			S4			1	2	3
1		S6				accept			
2		R2	S7		R2	R2			
3		R4	R4		R4	R4			
4	S5			S4			8	2	3
5		R6	R6		R6	R6			
6	S5			S4				9	3
7	S5			S4					10
8		S6			S11				
9		R1	S7		R1	R1			
10		R3	R3		R3	R3			
11		R5	R5		R5	R5			

Compilando e Executando

Para a execução não é necessário o uso de nenhuma dependência, basta compilar normalmente.

```
$ gcc proj2_d.c -o proj2_d
```

Ao executar é necessário digitar o nome do arquivo destino contendo as palavras, caso contrário resultará em erro.

Exemplo:

```
$ ./proj2_d examples/inputs.txt
```

Neste projeto pode-se adicionar num .txt todas as palavras separadas por uma quebra de linha. Em caso de erro, pularemos para a próxima palavra.

Exemplo:

```
(id+id)*id
(id*id)+id
(id*(id+id))
((id*id)+id)
```

Testes

Caso a entrada dada seja incorreta o simulador irá imprimir seus itens até o momento, então ao detectar o erro, informará ao usuário e então pulará para a próxima palavra. Como outputs temos o stack, input (palavra) e a ação atual.

Os testes utilizados encontram-se no item 4 do Proj2d.

(id+id)*id

Stack	Input	Action
0	id+id)*id\$	S4
0(4	id+id)*id\$	S5
0(4id5	+id)*id\$	R6
0(4F3	+id)*id\$	R4
0(4T2	+id)*id\$	R2
0(4E8	+id)*id\$	S6
0(4E8+6	id)*id\$	S5
0(4E8+6id5)*id\$	R6
0(4E8+6F3)*id\$	R4
0(4E8+6T9)*id\$	R1
0(4E8)*id\$	S11
0(4E8)11	*id\$	R5
0F3	*id\$	R4
0T2	*id\$	S7
0T2*7	id\$	S5
0T2*7id5	\$	R6
0T2*7F10	\$	R3
0T2	\$	R2
0E1	\$	Accept

(id*id)+id

Stack	Input	Action
0	(id*id)+id\$	S4
0(4	id*id)+id\$	S5
0(4id5	*id)+id\$	R6
0(4F3	*id)+id\$	R4
0(4T2	*id)+id\$	S7
0(4T2*7	id)+id\$	S5
0(4T2*7id5)+id\$	R6
0(4T2*7F10)+id\$	R3
0(4T2)+id\$	R2
0(4E8)+id\$	S11
0(4E8)11	+id\$	R5
0F3	+id\$	R4
0T2	+id\$	R2
0E1	+id\$	S6
0E1+6	id\$	S5
0E1+6id5	\$	R6
0E1+6F3	\$	R4
0E1+6T9	\$	R1
0E1	\$	Accept

(id*(id+id))

Stack	Input	Action
0	(id*(id+id))\$	S4
0(4	id*(id+id))\$	S5
0(4id5	*(id+id))\$	R6
0(4F3	*(id+id))\$	R4
0(4T2	*(id+id))\$	S7
0(4T2*7	(id+id))\$	S4
0(4T2*7(4	id+id))\$	S5
0(4T2*7(4id5	+id))\$	R6
0(4T2*7(4F3	+id))\$	R4
0(4T2*7(4T2	+id))\$	R2
0(4T2*7(4E8	+id))\$	S6
0(4T2*7(4E8+6	id))\$	S5
0(4T2*7(4E8+6id5))\$	R6
0(4T2*7(4E8+6F3))\$	R4
0(4T2*7(4E8+6T9))\$	R1
0(4T2*7(4E8))\$	S11
0(4T2*7(4E8)11)\$	R5
0(4T2*7F10)\$	R3
0(4T2)\$	R2
0(4E8)\$	S11
0(4E8)11	\$	R5
0F3	\$	R4
0T2	\$	R2
0E1	\$	Accept

$((id * id) + id)$

Stack	Input	Action
0	$ ((id * id) + id) \$$	S4
0(4	$ (id * id) + id) \$$	S4
0(4(4	$ id * id) + id) \$$	S5
0(4(4id5	$ * id) + id) \$$	R6
0(4(4F3	$ * id) + id) \$$	R4
0(4(4T2	$ * id) + id) \$$	S7
0(4(4T2*7	$ id) + id) \$$	S5
0(4(4T2*7id5	$) + id) \$$	R6
0(4(4T2*7F10	$) + id) \$$	R3
0(4(4T2	$) + id) \$$	R2
0(4(4E8	$) + id) \$$	S11
0(4(4E8)11	$ + id) \$$	R5
0(4F3	$ + id) \$$	R4
0(4T2	$ + id) \$$	R2
0(4E8	$ + id) \$$	S6
0(4E8+6	$ id) \$$	S5
0(4E8+6id5	$) \$$	R6
0(4E8+6F3	$) \$$	R4
0(4E8+6T9	$) \$$	R1
0(4E8	$) \$$	S11
0(4E8)11	$ \$$	R5
0F3	$ \$$	R4
0T2	$ \$$	R2
0E1	$ \$$	Accept

Link para download

Código fonte e exemplos encontram-se para download no seguinte link:

<https://github.com/MatBrands/Compiladores/tree/master/Proj2/Proj2d>