

DESENVOLVIMENTO – M2

ATÉ QUATRO INTEGRANTES – ENTREGA PARA O DIA 23/05 ATÉ ÀS 23:59

Desenvolva um aplicativo com **linguagem de programação nativa (Kotlin ou Java)** para gerenciamento de contatos. Poderá utilizar qualquer banco de dados para persistir as informações (Firebase, SQLite, entre outros). O aplicativo deverá conter os seguintes itens:

1. (0,5 ponto) Criar o arquivo ou a conexão com o banco de dados.
2. (2 pontos) Deverá utilizar Fragmentos e os Layouts deverão ser do tipo `constraintlayout`.
3. (1 ponto) A tela principal deverá listar os contatos salvos (nome completo em ordem alfabética) e o botão para adicionar um novo.
4. (2 pontos) As telas de Adição e Edição do contato deverão conter obrigatoriamente o nome completo e telefones (botão Adicionar Telefone, para adicionar quantos telefones o usuário desejar para o contato). Cada telefone terá o seu número e seu tipo (Casa, Celular, Trabalho).
 - a. Será necessário fazer a validação de todos os campos. Por exemplo, se o usuário selecionar o Tipo do telefone, ele precisará informar o número para poder Salvar o contato.
5. (1,5 pontos) O tipo do telefone deverá ser um Spinner.
6. (1 ponto) Na listagem de contatos deverá abrir a tela de Edição ao clicar no item da lista.
7. (1,5 pontos) A tela de Edição de contatos deverá permitir a alteração dos dados, e deverá conter também o botão de Excluir o contato. Além disso, deverá ter um botão de Excluir apenas um número de telefone associado ao contato.
8. (0,5 ponto) Criar um repositório público no GitHub e adicionar o código-fonte desenvolvido para a resolução dos itens acima.

Critérios de Avaliação:

- Desenvolver o aplicativo de acordo com o que foi solicitado;
- Recursos da linguagem nativa utilizados e domínio dos conceitos;
- Organização e clareza do código-fonte desenvolvido;
- Criatividade nas interfaces desenvolvidas;
- Correto uso do GIT.

ATENÇÃO: Deverá ser postado no Material Didático (Intranet → Portal do Aluno) o link do repositório público no GitHub até às **23:59 do dia 23/05**.