## Pracownia Programowania Obiektowego

Lista nr 6 - 08.04.2018

Język programowania: Java

**OS:** Windows 10 Enterprise 64-bit

IDE i kompilator: JetBrains IntelliJ IDEA

Project SDK: Java 10

Opis implementacji zadań 1 oraz 2

Mateusz Zając, 298654 08.04.2018

## 1 Zadanie 1

Zadanie polega na zaimplementowaniu w javie dowolnej kolekcji już wcześniej napisanej na poprzedniej liście. Moim wyborem była Lista, która miała służyć zarówno jako stos jak i kolejka. Struktura ta ma odnośniki zarówno do pierwszego jak i ostatniego elementu, a także możliwość przejścia do przodu jak i wstecz kolekcji. Dodatkowo, struktura implementuje interfejs **Serializable**, aby kolekcję można było zapisać i odczytać z dysku.

Struktura nie ma w sobie większych zmian względem wcześniej zaimplementowanej struktury z listy 3.

## 2 Zadanie 2

Zadanie jest podobne do poprzedniego, jednak struktura ma implementować interfejs *Collection*. Nie zdążyłem jednak zaimplementować wszystkich metod poprawnie. Przez brak implementacji metody *iterator* część napisanego przeze mnie programu nie działa poprawnie.

Opis metod zaimplementowanych w programie dostępny jest w samych plikach programu.