Jeu VolcanOut

Cahier des Charges

GENDRON Mathis

2A GR3

Table des matières

[1. Présentation Générale 2](#_Toc93858038)

[2. Objectifs 2](#_Toc93858039)

[3. Technologies envisagées 2](#_Toc93858040)

[4. Planning 2](#_Toc93858041)

# Présentation Générale

VolcanOut est un jeu de plateforme 2D dans lequel vous devez réussir à sortir d'un volcan avant que la lave vous rattrape. Pour ce faire vous pouvez sauter, placer des blocs une fois en l'air pour vous en servir comme plateforme et casser des blocs au-dessus de vous afin de les récupérer.

Ce projet me permet également d'utiliser pour la première fois le langage C++ dans le cadre d'un projet. Ce langage m'intéresse principalement pour sa popularité dans le domaine du développement de jeux vidéo.

# Objectifs

Les objectifs de ce projet sont, à minima :

* Se former de façon introductive au langage C++
* Réaliser un niveau de VolcanOut fonctionnel avec des graphismes minimaux selon ce que permettent les technologies utilisées

Les pistes d'amélioration incluent :

* Réaliser plus de niveaux
* Effectuer un travail sur l'optimisation
* Travailler l'aspect graphique
* Développer une génération procédurale des niveaux

# Technologies envisagées

C++

Librairie SDL

# Planning