

Protocolo HTTP - HyperText Transfer Protocol

- Definido pelos RFCs 1945 e 2116
- É um protocolo de comunicação
- Browser -> implementa o cliente HTTP
- Servidor -> host objetos web

Cliente é responsável por enviar as mensagens de request HTTP
Servidor vai responder com uma mensagem do tipo response HTTP

1 webpage em 1991 -> HTTP 0.9

Mudanças na web 1997 -> HTTP 1.1

- Surgiu o cors e o keep-alive

O HTTP permite 2 tipos de comunicações: persistente e não persistente.

- A comunicação persistente, a partir que a comunicação é estabelecida, ela só é encerrada quando for solicitada uma ação de encerramento.
- A comunicação não persistente, ela se encerra, a partir do momento que você recebe o que pediu.

Os 2 tipos de mensagens HTTP são: response e request.

A mensagem request, ele envia um método(get ou post), dados para o servidor.
A mensagem response, é a mensagem que o servidor manda para a página web.

O método get, é quando vc precisa solicitar algum conteúdo ao servidor.

O método post é quando vc envia uma submissão de dados ao servidor, e o servidor precisa tratar aquele conteúdo.

Os dados são enviados através de 2 tipos de formatos: o xml e o json.

- Eles tem o objetivo de armazenar, transmitir e reconstruir os dados.
- No HTTP, após enviar uma request, ela bloqueia qualquer outra requisição até receber a resposta da primeira request.
- Para contornar isso os browsers permitiram que o cliente permita fazer 6 requisições HTTP simultaneas.

Problemas do HTTP 1.1

- HOL(Head of Line Blocking) -> travar requisições até receber uma resposta.
- OverHead(Repetição dos dados) -> cabeçalhos repetitivos, enviando pacotes muitos grandes