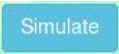




### 1. Iniciando a aplicação

Para iniciar a aplicação, pode-se abrir o arquivo 'index.html' na pasta do código fonte com seu navegador (aplicação compatível com Chrome v49+, Firefox v45+, Opera v36+ e Edge v12+), ou acessar diretamente pela URL <https://walk.legat.ml/>

Assim que a página terminar de carregar, a aplicação estará pronta para ser utilizada.

### 2. Iniciando uma simulação

Para iniciar uma simulação, basta clicar no botão , que irá gerar uma saída de acordo com os parâmetros de entrada.

Para se alterar o parâmetro do número de passos, basta alterar o valor do campo , assim como pode-se alterar o número de replicações alterando o valor do campo . O parâmetro "Steps" possui o limite de 10000 passos, assim como o parâmetro "Replications" que possui um limite de 100000 replicações, para evitar o travamento do navegador com entradas muito altas.

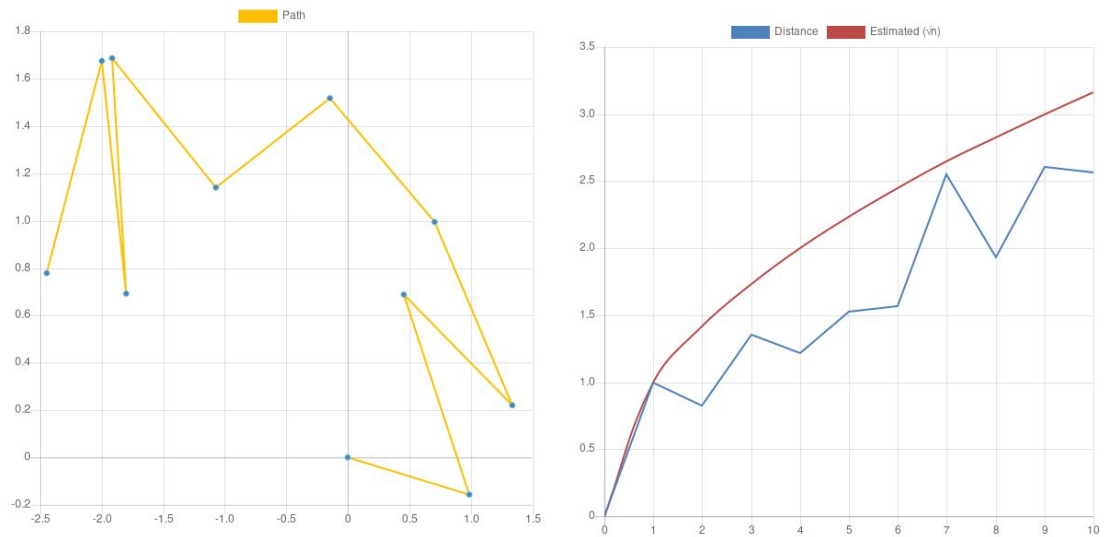
Se o número de passos ou replicações for muito alto, a simulação irá demorar. Durante a simulação, será exibida uma barra para acompanhar o progresso da simulação, juntamente com um botão para abortar a simulação se você não estiver com paciência para esperar a simulação.



Após o término de uma simulação, os parâmetros podem ser alterados e uma nova simulação pode ser iniciada clicando novamente no botão "Simulate"

#### a. Simulação com uma replicação

Quando é solicitada a simulação de uma única replicação (parâmetro Replications é igual a 1), serão exibidos os gráficos com seu caminho e de sua distância percorrida após cada passo, juntamente com informações de seu último passo (distância, distância estimada e a diferença entre as duas).



Ao se passar o ponteiro do mouse sobre um dos pontos dos gráficos, é possível ver detalhes deste ponto, como na imagem abaixo.



#### b. Simulação com mais de uma replicação

Se for solicitada a simulação de várias replicações, será exibido um histograma com o número de ocorrências em cada classe de diferenças entre a distância final e a estimada.

