



Algoritmo e Estrutura de Dados II

Profª. Vanessa Souza

Assunto: Árvores Balanceadas – B-TREE

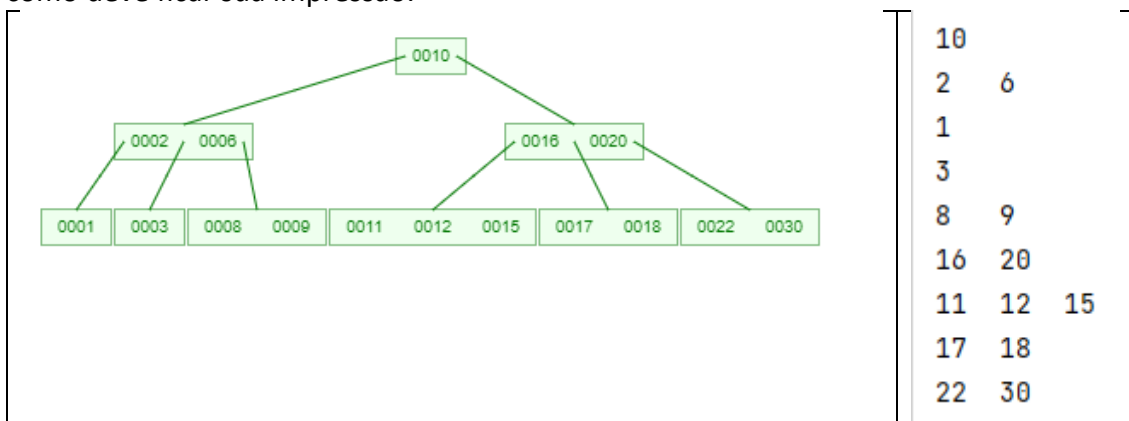
Questão 1: Implementar as funções do arquivo btree.h e entregar no run codes.

Abaixo os structs do nó e da árvore.

```
struct no{
    int *chaves;
    no **ponteiros;
    no *pai;
    int folha; //1 é folha. 0 é não folha
    int ocupacao;
};

struct btree{
    no *raiz;
    int ordem;
};
```

Para impressão da árvore, utilizar a impressão em profundidade. Abaixo uma árvore e como deve ficar sua impressão.



A atividade pode ser feita em dupla. Apenas um integrante faz a entrega. No run.codes, os integrantes da dupla devem estar informados no cabeçalho dos arquivos.