

Tutor (Tutor.pl)

Bartosz Sobocki

Mateusz Markiewicz

Czwartek, 8:15





Dlaczego tu jesteśmy?

Tworzymy aplikację w wersji mobilnej oraz webowej wspomagającą naukę oraz ułatwiającą zamawianie oraz organizowanie korepetycji.

TUTOR NAUKA BLISKO CIEBIE

- Z NAMI NIGDY JUŻ NIE ZAPOMNISZ
O SPRAWDZIANIE
- ORGANIZUJ CZAS I NAUKĘ
- KOREPETYCJE OD ZARAZ
- MIEJ MATERIAŁY ZAWSZE
POD RĘKĄ



- UCZ KIEDY I GDZIE
CHCESZ
- WSPOMÓŻ SIĘ
DOSTĘPNYMI
MATERIAŁAMI



Elevator pitch

Tutor to produkt skierowany zarówno do uczniów chcących lepiej zorganizować swoją naukę oraz mieć szybki dostęp do korepetycji, jak i korepetytorów, którzy chcą w krótkim czasie znaleźć ucznia.

Jest to mobilna i webowa aplikacja, która pozwala porządkować materiały, organizować naukę oraz dopasowywać uczniów oraz korepetytorów.

W odróżnieniu od e-korepetycje nasz produkt pozwala organizować również doraźne spotkania, prowadzić dziennik nauki, terminarz spotkań oraz ważnych egzaminów, łączy ludzi poprzez algorytmy dopasowujące potrzeby uczniów z ofertami korepetytorów.

LISTA "NIE"



W ZASIĘGU	POZA ZASIĘGIEM
<ul style="list-style-type: none">- organizacja indywidualnych notatek- pomoce naukowe (dostępne dla każdego użytkownika)- terminarz- łączenie uczniów i korepetytorów- mapa z lokalizacjami użytkowników- lista ogłoszeń obu stron	<ul style="list-style-type: none">- skanowanie stron i wyodrębnianie notatek- opcja audiobooków z własnych notatek- współpraca ze szkołami prywatnymi
NIEOKREŚLONE	
<ul style="list-style-type: none">- opcja pobierania danych z e-dziennika- system płatności w postaci uczeń -> nasz serwis -> korepetytor	



Poznajcie swoich sąsiadów

Zespoły dookoła projektu:

- ❖ marketing
- ❖ help-desk (administracja serwerów, systemu)
- ❖ zespół prawników
- ❖ księgowość
- ❖ uczniowie, korepetytorzy i nauczyciele szkolni



Rozwiązania techniczne

- ❖ Dane kont użytkowników trzymane będą w bazie danych w chmurze
- ❖ Notatki, terminarze oraz ogłoszenie o organizowanych / pobieranych korepetycjach będą trzymane w chmurze
- ❖ Integralność wersji webowej i mobilnej aplikacji
- ❖ Algorytmy łączące uczniów i korepetytorów, pracujące po dodaniu nowego ogłoszenia przez jedną ze stron
- ❖ Mapa pokazujące innych użytkowników w pobliżu nas (geolokalizacja)



Nadchodzące koszmary

- ❖ Odpowiednie zarządzanie danymi, by spełniać wszystkie normy bezpieczeństwa, rodo.
- ❖ Błędne połączenie aplikacji z chmurą trzymającą dane oraz mapą, żeby wyświetlać lokalizacje i wyznaczać odległość.
- ❖ Błędy lub konsekwencje prawne dotyczące płatności za pomocą aplikacji.
- ❖ Odpowiedzialność za merytoryczną wartość pomocy naukowych oraz poprawnego działania algorytmów.



Wielkość projektu

- ❖ Zebranie informacji i skompletowanie zespołów: 1 miesiąc
- ❖ Utworzenie niezbędnych serwerów, baz danych oraz środowiska: 1 miesiąc
- ❖ Utworzenie szkieletu i wersji testowych aplikacji, połączenie jej z chmurą, mapą: 4 miesiące
- ❖ Testy aplikacji i kampania reklamowa: 1 miesiąc
- ❖ Łącznie: około 7 miesięcy



Elastyczność

Można zrezygnować (być może w pierwszej wersji aplikacji) z mapy, na której byłoby widać lokalizację użytkowników, zamiast tego wystarczy podawać adresy, oraz obliczać z udziałem API dystans między lokalizacjami.

Analogicznie możemy ograniczyć wykorzystanie chmury na notatki, najpierw można je trzymać po stronie użytkownika i tylko ułatwiać ich odnajdowanie w pamięci.

Początkowo można zrobić tylko jedną z wersji web/mobile aplikacji.



Wymagany zespół

- ❖ Zespół programistów do aplikacji webowej (2 dev + 1 tester)
- ❖ Zespół od aplikacji mobilnej (2 dev + 1 tester)
- ❖ Graficy (2 osoby)
- ❖ Oba zespoły potrzebują sprzętu - komputerów i smartphonów, wraz z odpowiednim oprogramowaniem
- ❖ Specjaliści od bezpieczeństwa w sieci
- ❖ Prawnik
- ❖ Księgowi (2 osoby) z doświadczeniem w pracy związanej z IT



Koszty

- ❖ Programiści: $4 \text{ osoby} * 6\,000 \text{ zł} * 5 \text{ miesięcy} = 120\,000 \text{ zł}$
- ❖ Testerzy: $2 \text{ osoby} * 3\,000 \text{ zł} * 1 \text{ miesiąc} = 6\,000 \text{ zł}$
- ❖ Graficy: $2 \text{ osoby} * 5\,000 \text{ zł} * 5 \text{ miesięcy} = 50\,000 \text{ zł}$
- ❖ Księgowi: $2 \text{ osoby} * 4\,000 \text{ zł} * 7 \text{ miesięcy} = 56\,000 \text{ zł}$
- ❖ Prawnik: $1 \text{ osoby} * 5\,000 \text{ zł} * 3 \text{ miesięcy} = 15\,000 \text{ zł}$
- ❖ Sprzęt + oprogramowanie = 50 000 zł
- ❖ Przestrzeń biurowa: $6\,000 \text{ zł} * 7 \text{ miesięcy} = 42\,000 \text{ zł}$

RAZEM = 339 000 zł



Podsumowanie

Czeka nas **7 miesięcy** ciężkiej pracy, podjęcie ryzyka oraz około **350 tys. zł kosztów**, aby stworzyć Tutor.pl.

