

Test Plan – SauceDemo Web Application

Autor: Mateusz Marut

Wersja: 1.0

Data: 05.02.2026

Spis Treści

1. Wprowadzenie.....	2
2. Cel testów.....	2
3. Zakres testów.....	2
4. Funkcjonalności objęte testami.....	2
5. Funkcjonalności poza zakresem.....	3
6. Strategia testowania.....	3
7. Typy testów.....	3
8. Środowisko testowe.....	3
9. Dane testowe.....	4
10. Kryteria wejścia.....	4
11. Kryteria wyjścia.....	4
12. Harmonogram testów.....	4
13. Role i odpowiedzialności.....	5
14. Zarządzanie defektami.....	5
15. Ryzyka i założenia.....	5
16. Artefakty testowe.....	5
17. Zatwierdzenie planu testów.....	6

1. Wprowadzenie

Niniejszy dokument opisuje plan testów dla aplikacji webowej **SauceDemo**, której celem jest symulacja platformy e-commerce. Testy mają na celu weryfikację poprawności działania kluczowych funkcjonalności z perspektywy użytkownika końcowego.

2. Cel testów

Celem testów jest:

- wykrycie defektów w aplikacji
- weryfikacja zgodności działania aplikacji z oczekiwaniami użytkownika
- sprawdzenie stabilności kluczowych funkcjonalności

3. Zakres testów

Testy obejmują funkcjonalności dostępne dla użytkownika po stronie interfejsu webowego aplikacji SauceDemo.

Zakres obejmuje testowanie manualne.

4. Funkcjonalności objęte testami

Testowaniu podlegają:

- logowanie użytkownika
- wyświetlanie listy produktów
- sortowanie produktów
- dodawanie i usuwanie produktów z koszyka
- podgląd koszyka
- proces checkout
- wprowadzanie danych użytkownika
- finalizacja zamówienia
- wylogowanie użytkownika

5. Funkcjonalności poza zakresem

Poza zakresem testów znajdują się:

- testy wydajnościowe
- testy bezpieczeństwa
- testy kompatybilności mobilnej
- testy backendowe
- testy integracyjne

6. Strategia testowania

Testy będą przeprowadzane ręcznie na podstawie wcześniej przygotowanych przypadków testowych.

Każda funkcjonalność zostanie przetestowana pod kątem poprawnego działania oraz obsługi błędnych danych.

Defekty będą raportowane w formie bug reportów.

7. Typy testów

W ramach projektu zostaną wykonane:

- testy funkcjonalne
- testy regresyjne
- testy pozytywne
- testy negatywne
- testy UI

8. Środowisko testowe

- **Aplikacja:** SauceDemo
- **URL:** <https://www.saucedemo.com>
- **Przeglądarka:** Opera GX (Wersja 126.0.5750.88)
- **System operacyjny:** Windows 11
- **Urządzenie:** PC

9. Dane testowe

Przykładowe dane testowe:

- poprawny użytkownik:
 - username: `standard_user`
 - password: `secret_sauce`
- niepoprawne dane logowania
- puste pola formularzy
- losowe dane tekstowe

10. Kryteria wejścia

Testy mogą zostać rozpoczęte, jeśli:

- aplikacja jest dostępna
- środowisko testowe działa poprawnie
- tester posiada dostęp do aplikacji
- przygotowano przypadki testowe

11. Kryteria wyjścia

Testy zostaną zakończone, gdy:

- wszystkie zaplanowane test case zostaną wykonane
- wszystkie wykryte defekty zostaną zgłoszone
- przygotowany zostanie raport z testów

12. Harmonogram testów

Etap	Opis	Czas
Przygotowanie testów	Test plan, Test cases	2 dni
Wykonanie testów	Testy manualne	3 dni
Raportowanie	Bug reports, podsumowanie	1 dzień

13. Role i odpowiedzialności

Rola	Odpowiedzialności
Tester QA	Projektowanie testów, wykonywanie testów, raportowanie błędów

14. Zarządzanie defektami

Defekty będą zgłaszane w postaci bug reportów zawierających:

- tytuł defektu
- kroki reprodukcji
- oczekiwany i aktualny rezultat
- priorytet i severity
- środowisko testowe
- załączniki (screenshoty)

15. Ryzyka i założenia

Ryzyka:

- niestabilność aplikacji testowej
- ograniczony czas testów

Założenia:

- aplikacja nie będzie modyfikowana w trakcie testów
- środowisko testowe będzie dostępne

16. Artefakty testowe

W ramach projektu powstaną:

- Test Plan
- Test Cases
- Bug Reports
- Test Execution Report
- Kolekcja Postman

17. Zatwierdzenie planu testów

Imię i nazwisko	Rola	Data
Mateusz Marut	Tester QA	05.02.2026