

Documentation

ClashOfCocktails

1. Présentation de l'Équipe

Nicolas Decayeux
Mathieu Lienard
Gabriel Picard

2. Présentation du Projet

2.1 Objectif

ClashOfCocktails est une application web moderne qui permet aux utilisateurs de découvrir et partager des recettes de cocktails. Le projet combine une API de cocktails avec une API de [Clash of Clan](#), créant ainsi une expérience utilisateur unique.

2.2 Public Cible

- Amateurs de cocktails
- Barmans professionnels
- Personnes cherchant des idées de boissons pour des événements
- Passionnés de mixologie

3. Étapes de Construction du Projet

3.1 Phase de Conception

1. Analyse des besoins

- Définition des fonctionnalités principales
- Choix des technologies
- Établissement de l'architecture

2. Design

- Création des maquettes
- Définition de la charte graphique
- Design de l'interface utilisateur

3.2 Phase de Développement

1. Backend

- Mise en place de l'architecture Node.js/Express
- Création des routes API
- Intégration de la base de données MongoDB
- Implémentation du système d'authentification

2. Frontend

- Développement de l'interface React
- Intégration de Tailwind CSS
- Implémentation des animations avec Framer Motion
- Création des composants réutilisables

3.3 Fonctionnalités Principales

1. Système d'Authentification

- Inscription
- Connexion
- Gestion des profils

2. Landing Page

- Affichage des cocktails
- Système de tri et filtrage
- Design responsive

3. Pages Cocktails

- Affichage détaillé des recettes
- Liste des ingrédients
- Instructions de préparation
- Images et descriptions

4. Difficultés Rencontrées

4.1 Techniques

- Intégration de l'API secondaire
- Optimisation des performances
- Gestion de l'état de l'application
- Sécurisation des routes

4.2 Organisationnelles

- Coordination de l'équipe
- Gestion du temps
- Communication entre les membres

5. Points d'Amélioration

5.1 Court Terme

- Optimisation des temps de chargement
- Amélioration de l'expérience mobile
- Ajout de fonctionnalités de recherche avancée

5.2 Long Terme

- Système de notation des cocktails
- Fonctionnalités sociales (commentaires, partage)
- Application mobile native
- Intégration d'une API de recommandation

6. Architecture Technique

6.1 Stack Technologique

- **Frontend:** React.js, Tailwind CSS, Framer Motion
- **Backend:** Node.js, Express.js
- **Base de données:** MongoDB
- **Authentification:** JWT

6.2 Structure des API

- API Cocktails
- API Secondaire [Thématique]
- Points d'intégration entre les deux

7. Sécurité

7.1 Mesures Implémentées

- Authentification JWT

- Validation des données
- Protection contre les injections
- Gestion des CORS

8. Performance

8.1 Optimisations

- Mise en cache
- Lazy loading
- Compression des assets
- Optimisation des requêtes MongoDB

9. Conclusion

ClashOfCocktails représente une solution moderne et évolutive pour la découverte et le partage de recettes de cocktails. Le projet démontre l'utilisation efficace des technologies web modernes tout en offrant une expérience utilisateur intuitive et agréable.