

Escola de Engenharia Linguagem de Programação



Laboratório 09

Funções em Python

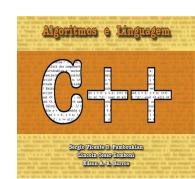
Melanie Lerner Grinkraut

Atividade Mínima

Exercícios

6.17 Elaborar uma função para calcular a Área da superfície de uma esfera. Testar a função efetuando uma chamada na função *main*.

$$a = 4\pi r^2$$





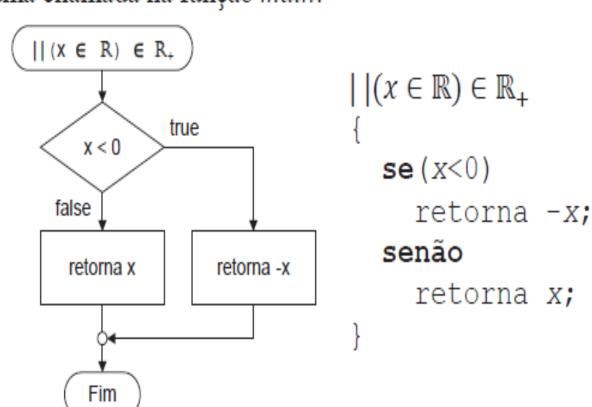
8.16 Elaborar uma função para calcular o volume de uma esfera

$$v = \frac{4}{3}\pi r^3$$



8.19 Elaborar uma função para retornar o maior de três valores.

6.18 Elaborar uma função para retornar o módulo (valor absoluto) de um número. Suponha que no arquivo de cabeçalhos cmath não existe a função fabs. Utilizar o algoritmo e o fluxograma abaixo como auxiliar. Testar a função efetuando uma chamada na função *main*.

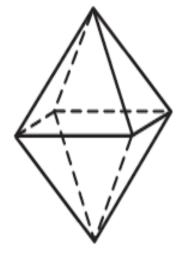




Elaborar duas funções em C++, uma para calcular a Área da superfície (A) de um octaedro regular e outra para calcular seu Volume (V). As funções devem receber como parâmetro o valor da aresta (a) do octaedro. Não utilizar comandos de entrada e saída (cin/cout) nestas funções.

$$A = 2\sqrt{3}a^2$$

$$V = \frac{1}{3}\sqrt{2}a^3$$



Em seguida, elaborar a função *main* que deve receber o valor da aresta, efetuar a chamada das funções e exibir os resultados.

Dado: a = 3.5

Resposta: A = 42.4352 e V = 20.2115

6.26

6.29 Elaborar três funções C++ para calcular a altura (h), a Área da superfície (A) e o Volume (V) de um tetraedro regular. Essas três funções devem ter como único parâmetro a aresta (a) do tetraedro. Não utilizar comandos de entrada e saída (cin/cout) nestas funções.

$$h = \frac{a\sqrt{6}}{3}$$

$$A = a^2\sqrt{3}$$

$$V = \frac{a^3\sqrt{2}}{12}$$

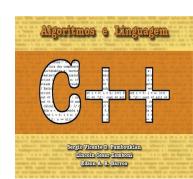
Em seguida, elaborar a função *main* que deve receber o valor da aresta, efetuar a chamada das funções e exibir os resultados.



6.19 Elaborar uma função C++ para calcular y=f(x), onde:

$$f(x) = \begin{cases} \sqrt{|x|}, \text{se } x < 0 \\ x^2, \text{se } 0 \le x \le 1 \\ log_5 x, \text{se } x > 1 \end{cases}$$

Elaborar também a função main para testar a função que calcula y=f(x).



Atividade Complementar

Exercícios

-

6.14 Elaborar uma função para calcular a distância entre dois pontos no espaço. Testar a função efetuando uma chamada na função main.

$$d = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2}$$

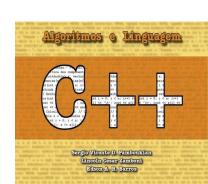


6.28 Elaborar uma função em C++ para calcular a Área da superfície (A) de um prisma de base triangular e outra para calcular seu Volume (V). As funções devem receber como parâmetros os valores do lado (a) e da altura (h) do prisma. Não utilizar comandos de entrada e saída (cin/cout) nestas funções.

$$A = \frac{a^2\sqrt{3}}{2} + 3 \cdot a \cdot h$$

$$V = \frac{a^2 \cdot h \cdot \sqrt{3}}{4}$$

Em seguida, elaborar a função *main* que deve receber os valores de entrada, efetuar a chamada das funções e exibir os resultados.

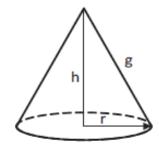


_ _ - - - - - - - - - -

6.30 Elaborar duas funções em C++ para calcular a Área da superfície (A) e o Volume (V) de um cone reto. As funções devem receber como parâmetros a altura (h) e o raio da base (r) do cone. Note que a geratriz (g) pode ser calculada pelo teorema de Pitágoras. Não utilizar comandos de entrada e saída (cin/cout) nestas funções. Elaborar também a função main para testar as funções que calculam a área e o volume.

$$A=\pi\cdot r\cdot (g+r)$$

$$V = \frac{\pi \cdot r^2 \cdot h}{3}$$







Universidade Presbiteriana Mackenzie Escola de Engenharia





Boa semana!!