**Réalisation d’un jeu**

Projet NSI 1ère 2024

**But du jeu :**

Le but du jeu est de réaliser des défis et des épreuves a la façon d’un Escape Game pour pouvoir sortir d’une pièce dans laquelle vous serez enfermé.

**GitHub et lien vers le projet :**

Nous avons travaillé sur la plateforme GitHub pour permettre la gestion du projet ainsi que de proposer l’accès au repository en ligne.

Le lien du repository du jeu : <https://github.com/>

|  |  |
| --- | --- |
| **Les taches effectuées** | **Les participants** |
| Réalisation du mini jeu Snake | Alex et Mathias |
| Réalisation du Lobby | Yoan, Mathias, Alex, Mathilde |
| Réalisation de la porte en 3d | Alex, Mathias |
| Réalisation du système d’ouverture de porte | Mathias, Yoan |
| Réalisation du menu | Mathias, Yoan |
| Réalisation du Labyrinthe en 3d | Alex |
| Réalisation du jeu de décodage hexa | Mathilde |
| Réalisation de l’interface du jeu de décodage hexa | Mathilde, Mathias, Yoan |
| Réalisation des objets en 3d | Mathias, Alex, Yoan |
| Résolution de bug | Mathias, Yoan, Mathilde, Alex |
| Réalisation du système du Labyrinthe | Mathias, Alex, Yoan |

**Réalisé par :**

* Mathias Patarozzi
* Yoan Cochet
* Alex Orsini
* Mathilde

© La team des nuls