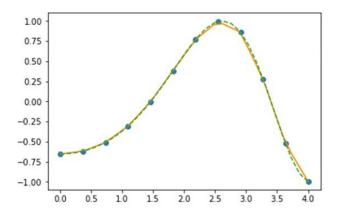
Metody i narzędzia BIG DATA

Lista 2

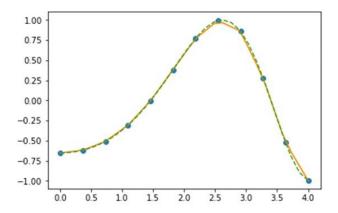
Zad. 1 Korzystając z narzędzi dostępnych w języku Python rozwiąż następujące zadanie liniowej interpolacji



Podzadania:

- a) Wygeneruj odpowiedni zbiór punktów,
- b) Przygotuj w języku Python kod rozwiązujący zadanie liniowej interpolacji dla wygenerowanych punktów,

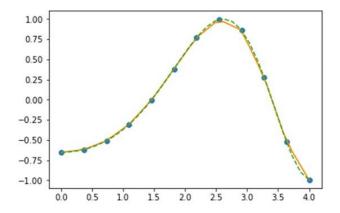
Zad. 2 Korzystając z narzędzi dostępnych w języku Python rozwiąż następujące zadanie interpolacji wielomianami trzeciego stopnia



Podzadania:

- a) Wygeneruj odpowiedni zbiór punktów,
- b) Przygotuj w języku Python kod rozwiązujący zadanie interpolacji wielomianami trzeciego stopnia dla wygenerowanych punktów.

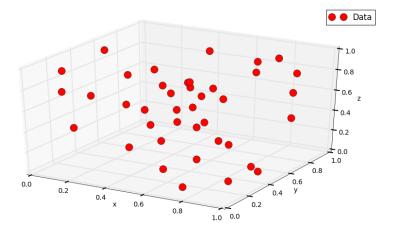
Zad. 3 Korzystając z narzędzi dostępnych w języku Python rozwiąż następujące zadanie interpolacji funkcjami sklejanymi trzeciego stopnia



Podzadania:

- a) Wygeneruj odpowiedni zbiór punktów,
- b) Przygotuj w języku Python kod rozwiązujący zadanie interpolacji funkcjami sklejanymi trzeciego stopnia dla wygenerowanych punktów.

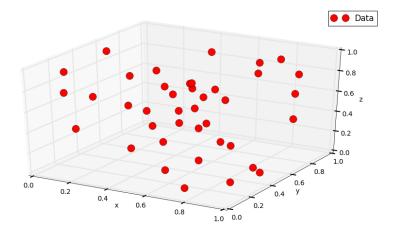
Zad. 4 Korzystając z narzędzi dostępnych w języku Python rozwiąż następujące zadanie **liniowej interpolacji 2D** dla wygenerowanych punktów



Podzadania:

- a) Wygeneruj odpowiedni zbiór punktów,
- b) Przygotuj w języku Python kod rozwiązujący zadanie liniowej interpolacji 2D dla wygenerowanych punktów.

Zad. 5 Korzystając z narzędzi dostępnych w języku Python rozwiąż następujące zadanie **interpolacji 2D** dla wygenerowanych punktów metodami "najbliższego sąsiada" oraz typu "cubic". Otrzymane wyniki porównaj.



Podzadania:

- a) Wygeneruj odpowiedni zbiór punktów,
- b) Przygotuj w języku Python kod rozwiązujący zadanie interpolacji metodami "najbliższego sąsiada" oraz typu "cubic" dla wygenerowanych punktów.