









		<u>Summary</u>	<u>Pre-Condition</u>	<u>Post-Condition</u>	<u>Expected Results</u>	<u>Results</u>	<u>Status</u>
1	<b>Configuration</b>	Il giocatore visualizza le modalità di configurazione del gioco, dovrà selezionarle obbligatoriamente una per iniziare a giocare		Il contatore viene impostato su 0	La modalità selezionata porterà all'inizio della partita in base alla configurazione selezionata	Inizio della partita in base alla configurazione selezionata	
2	<b>Select and Move</b>	Il giocatore può selezionare un blocco e avere la possibilità di spostarlo in una delle posizioni consentite tramite tastiera	The game has to be started.	Stato della partita salvato e counter aggiornato	Vedere il blocco selezionato tramite bordo colorato e una volta spostato in una posizione valida, vedere la nuova configurazione	Vedere il blocco selezionato tramite bordo colorato e una volta spostato in una posizione valida, vedere la nuova configurazione	
3	<b>Win</b>	Il giocatore dovrà visualizzare la schermata di vittoria una volta che il pezzo 2X2 raggiungerà l'uscita del perimetro di gioco	The move that permits the big block to exit has been made.	The game is over. The configuration has been resetted and the counter has been setted to 0.	Visualizzazione della schermata di vittoria e ritorno alla pagina di configurazione iniziale	Visualizzazione della schermata di vittoria e ritorno alla pagina di configurazione iniziale	
4	<b>Undo function</b>	Il giocatore potrà ritornare nella posizione precedente all'ultimo spostamento effettuato	A move has to be made.	The board returns at previously configuration at the last move.	L'ultimo blocco spostato tornerà nella posizione precedente	L'ultimo blocco spostato torna nella posizione precedente	
5	<b>Reset</b>	Il giocatore potrà resettare la partita in corso e ritornare alla configurazione iniziale	The game has to be started.	The configuration has returned to the original state at move 0.	Reset della partita e quindi dello stato e del counter	Reset della partita e quindi dello stato e del counter	
6	<b>Best Move</b>	Il giocatore potrà vedere la miglior mossa disponibile nello stato attuale	One game has to be playing at the moment of the request-	The solver has showed the best move to do next. The counter increases.	Lo stato di gioco e il counter verranno aggiornate in base alla miglior mossa disponibile in quel momento	Lo stato di gioco e il counter vengono aggiornate in base alla miglior mossa disponibile in quel momento	
7	<b>Save</b>	Il giocatore potrà salvare lo stato della partita in corso	A game has to be started and also a move has to be made.		Lo stato viene salvato e la partita interrotta, si viene riportati alla pagina di configurazione iniziale	Lo stato viene salvato e la partita interrotta, si viene riportati alla pagina di configurazione iniziale	
8	<b>Reload</b>	Lo stato della partita precedentemente salvata, viene ricaricato e la partita viene continuata	The game has to be saved before the game has been closed.		Lo stato, la configurazione e il counter vengono aggiornati in base all'ultimo salvataggio effettuato e la partita riprende	Lo stato, la configurazione e il counter vengono aggiornati in base all'ultimo salvataggio effettuato e la partita riprende	
9	<b>Solver</b>	Una volta selezionato il pulsante solver, viene data la soluzione migliore per arrivare alla vittoria	The solver knows all the possible solutions for each configuration		Vengono mostrate tutte le migliori mosse fino al raggiungimento della vittoria	Vengono mostrate tutte le migliori mosse fino al raggiungimento della vittoria	