

Protokoll vom 30.11.2015

Dieses unplanmäßige Meeting am Montag, den 30.11.2015 wurde unter Beachtung eines Schwerpunktes durchgeführt: die Überarbeitung der Analyse-Texte, die in der Alpha-Version vorliegen.

Der Analyse-Text, der Game Engines wurde korrigiert und verbessert. Darüber hinaus wurde der Text in Microsoft Word verfasst. Da für die Dokumentation aber das Schreibprogramm Latex verwendet wird, mussten die Texte in Latex-Konvention angepasst werden.

Der Analyse-Text, ob Spiele etwas lehren, wurde bereits in Latex geschrieben. Aus diesem musste lediglich der Text korrigiert und verbessert werden.

Das nächste Meeting findet am 01.12.2015 statt.