

Protokoll vom 24.11.2015

Der Fokus dieses Zwischenmeetings liegt auf die Gestaltung der ersten Puzzle-Rätsel. Hierbei wurden insgesamt fünf Rätsel erstellt, die jeweils einen idealen Weg, aber auch optionale beinhalten.

Das erste Level dient als Einstieg in das Spielgeschehen. Hierbei wird gibt es nur genau einen Weg, die der Spieler zum Ziel nehmen kann. Auf diesen Weg sammelt er einige Collectables ein, die für das Freischalten späterer Level notwendig sind.

Level 1:

- Verwendung von zwei festen Spiegeln
- Verwendung von 2 Collectables

Das Ziel kann erreicht werden durch richtiges drehen des Lichtstrahls. Tutorial wie sich der Lichtstrahl steuern lässt.

Level 2:

- Verwendung von drei festen Spiegeln
- Verwendung von drei Collectables

Das Ziel kann erreicht werden durch richtiges drehen des Lichtstrahls. Tutorial wie sich der Lichtstrahl steuern lässt.

Level 3:

- Verwendung eines rotierenden Spiegels
- Verwendung von zwei Collectables

Das Ziel kann erreicht werden, wenn der rotierende Spiegel gedreht und den Lichtstrahl korrekt zum Ziel führt. Tutorial wie sich der drehende Spiegel verhält / funktioniert.

Level 4:

- Verwendung von zwei festen Spiegel
- Verwendung von zwei rotierenden Spiegel
- Verwendung von drei Collectables

Das Ziel muss durch geschicktes setzen des Lichtstrahls und geeignetes Rotieren der Spiegel erreicht werden. Hierbei wird noch einmal gezeigt wie rotierende Spiegel funktionieren.

Level 5:

- Verwendung von zwei festen Spiegel
- Verwendung von drei rotierenden Spiegel
- Verwendung von drei Collectables

Eine mögliche Levelstruktur ist per Skizze beigelegt.

Das nächste Meeting findet am Donnerstag, den 26.11.2015 statt.