Protokoll vom 03.12.2015

- Text schreiben fb (1. Wahl deutsch)

- am 04.12. Berkling fragen wann wir den zwischenstand abgeben sollen

- game design dokument -> Gameelemente unterteilen in Design und Interaktion

# - Mikael Gustafsson anschreiben wegen kostenloser unity assets (mikaelgustaf@gmail.com)