

**Departamento de Ciencias de la
Computación (DCCO)**

Carrera de Ingeniería de Software

Curso de Aplicaciones Distribuidas

Diseño de la Capa de Presentación

Presentado por: Marlyn Almeida, Sebastian Bolaños,
Nicole Lara, Axel Pullaguari

Tutor: Morales, Dario.

Ciudad: Sangolquí, Ecuador

Fecha: 01/02/2025

Contenido

- 1. Introducción3
- 2. Objetivos3
- 3. Prototipos de UI/UX3
 - 3.1. Pantalla de Inicio de Sesión3
 - 3.2. Panel Principal del Administrador3
 - 3.3. Gestión de Empleados.....4
- 4. Guías de Estilo4
 - 4.1. Tipografía4
 - 4.2. Colores4
 - 4.3. Botones.....4
 - 4.4. Espaciado y Márgenes4

Actividad 2.2: Prototipos de UI/UX y Guías de Estilo

1. Introducción

El diseño de la capa de presentación es crucial para garantizar una experiencia de usuario (UX) eficiente y una interfaz de usuario (UI) intuitiva. En esta sección, se presentan los prototipos de la interfaz gráfica y las guías de estilo que servirán de referencia para la implementación del sistema de gestión de recursos humanos.

2. Objetivos

- Definir la estructura y disposición de los elementos en la interfaz gráfica.
- Crear prototipos que representen la interacción del usuario con el sistema.
- Establecer lineamientos de diseño para garantizar coherencia y accesibilidad.

3. Prototipos de UI/UX

Se presentan los wireframes que representan la estructura de las pantallas clave del sistema. Estos prototipos muestran la disposición de los elementos de la interfaz y el flujo de navegación.

3.1. Pantalla de Inicio de Sesión

Pantalla de Inicio de Sesión

Formulario de Login

Campo Usuario

Campo Contraseña

Botón Iniciar Sesión

Enlace Recuperar Contraseña

3.2. Panel Principal del Administrador

Panel de Administrador

Menú de Navegación

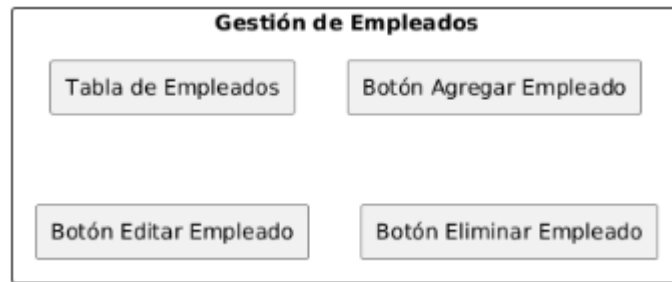
Sección de Gestión de Empleados

Sección de Asistencia

Sección de Evaluación de Desempeño

Sección de Usuarios y Roles

3.3. Gestión de Empleados



4. Guías de Estilo

4.1. Tipografía

- Se utilizará la fuente **Roboto** en toda la aplicación.
- Tamaño de letra:
 - Títulos: 24px, negrita.
 - Subtítulos: 18px, negrita.
 - Texto principal: 14px.

4.2. Colores

- **Color primario:** Azul (#007BFF)
- **Color secundario:** Gris oscuro (#343A40)
- **Color de fondo:** Blanco (#FFFFFF)
- **Colores de alerta:**
 - Éxito: Verde (#28A745)
 - Advertencia: Naranja (#FFC107)
 - Error: Rojo (#DC3545)

4.3. Botones

- Botones primarios: Fondo azul, texto blanco, borde redondeado.
- Botones secundarios: Fondo gris, texto blanco, borde redondeado.
- Botones de acción: Íconos con fondo transparente y efecto hover.

4.4. Espaciado y Márgenes

- Margen entre secciones: 20px.
- Padding dentro de contenedores: 15px.
- Espaciado entre elementos de la interfaz: 10px.