Mapa de profundidade com câmeras estéreo

Mateus Berardo de Souza Terra 17/0018806 mateus.b.s.terra@gmail.com Víctor Rodrigues Pacheco 17/0063879

victorrpacheco98@gmail.com

000

006

007

011

017

026027028

037

040

041

043

Departamento de Ciência da Comptutação Universidade de Brasília Campus Darcy Ribeiro, Asa Norte Brasília-DF, CEP 70910-900, Brazil,

Abstract

Mostrou-se o procedimento de criação de mapas de profundidade com base em imagens obtidas a partir de câmeras estéreo disponíveis em

http://vision.middlebury.edu/stereo/data/scenes2014/.

A criação do algoritimo fez uso da biblioteca multiplataforma OpenCV [I]. Considerando que as imagens fornecidas foram tiradas com câmeras previamente calibradas e que as imagens foram retificadas o primeiro passo foi a aplicado a técnica SumAll [II] para gerar o mapa de disparidade e logo em seguida permitir a síntese do mapa de profundidade.

1 Introdução

A soma das distâncias absolutas, também conhecida como L1_norm, é um algoritmo que compara duas imagens, ou procura uma certa imagem em outra. Para o cálculo, é utilizada uma imagem de referência de tamanho w que é comparada pixel a pixel com uma janela de mesmo tamanho na segunda imagem. A distância absoluta é calculada por meio da diferença entre os valores de cores.

Esse algoritmo pode ser utilizado para indicar a disparidade, demonstrada na figura 1, de imagens estéreo, realizadas por duas câmeras(a), embora não seja o melhor algoritmo, uma vez que não lida bem com oclusões ou mesmo deslocamentos.

1.1 Repositório

O código desenvolvido nesse projeto estão, assim como o histórico de desenvolvimento, disponíveis na platafora GitHub em:

https://github.com/MatTerra/StereoVision.

[©] 2018. The copyright of this document resides with its authors.

It may be distributed unchanged freely in print or electronic forms.

047

057

061

063

064

066 067

068

069

074 075

076

077

081

089

091

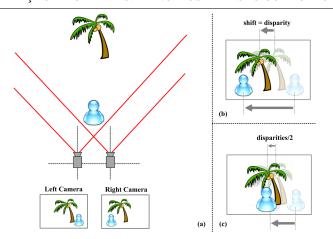


Figure 1: Disparidade.

https://cdn-images-1.medium.com/max/1600/1*wSyFon7Qm_ DV165CZYMe8w.png

Desenvolvimento 2

2.1 Sistema

Todos os códigos foram desenvolvidos e testados em uma máquina virtual Oracle VirtualBox [3] com as seguintes características e em um computador com as configurações descritas em seguida:

- Versão VM 6.0.4
- Versão OS: Ubuntu 16.04 LTS 64-bits
- Versão Python: 3.5
- Versão OpenCV: 3.2.0

Segunda máquina:

- Versão OS: Manjaro 18.04
- Versão Python: 3.5.6
- Versão OpenCV: 3.2.0

3 Metodologia

Requisito 1 3.1

A execução deste requisito inicia pela implementação do algoritmo SAD. A implementação foi inicialmente testada na imagem Jade Plant, disponível em [4].

Além da localização, utilizamos a biblioteca OpenCV para montar um mapa de disparidade das imagens. Testamos esse algoritmo nas duas imagens, obtendo melhores resultados 090 na Motocicleta, disponível em[□]

4 Resultados

4.1 SAD

093

094

099

101

110 111

114

116

118

121

124125126127

130 131

132133134

137

Com o SAD, processamos a imagem Jade Plant. Nela, o casamento de pontos não obteve resultados satisfatórios utilizando o SAD, embora a introdução de um offset na busca para restringir a busca a uma certa janela específica na imagem destino tenha melhorado os resultados.

Este offset foi baseado na distância média obtida manualmente entre pontos da imagem. Podemos ver um caso em que a busca é bem sucedida na figura 2 e outro caso em que a busca não retornou a posição correta na figura 3.

4.2 Disparidade

A escolha do número de disparidades e o mínimo valor que ela pode assumir criam um offset na imagem, ocasionando um bloco não processado. Na figura 4, podemos ver o mapa obtido para a cena da motocicleta [5]. É evidente que uma parte considerável da imagem não foi corretamente processada, sendo apenas ignorada. No mapa, pixels mais claros indicam maior disparidade.



Figure 2: Resultado 1 correto.



Figure 3: Resultado 1 não correto.

5 Conclusão

Para a correta construção do mapa de profundidade são necessários 4 procedimentos:

151

153

155 156

157 158

160 161

162

164

166 167 168

169 170

171

172

173 174

175 176

177

178

179

180

181

182

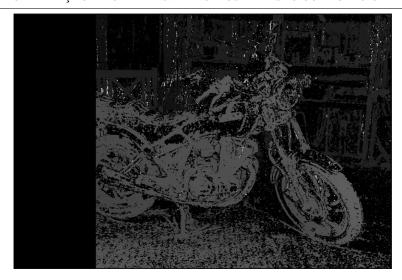


Figure 4: Mapa de disparidade da motocicleta.

- Calibrar as câmeras;
- Retificar as imagens;
- Computar a Disparidade;
- Estimar a Profundidade.

Há dificuldade para a retificar as imagens e computar a disparidade principalmente por oscilações de brilho e pela presença de áreas de baixo contraste.

Foi notado também a impossibilidade de identificação da profundidade em áreas de oclusão 165 (áreas capturadas apenas por uma câmera) pelo método adotado.

References

- [1] Loraof. Sum of absolute differences, 2019. URL "https://en.wikipedia.org/ wiki/Sum_of_absolute_differences".
- [2] OpenCV.prg. Comunidade opency, 2019. URL "https://opency.org/".
- [3] Oracle. Oracle vm virtualbox, 2019. URL https://www.virtualbox.org/.
- [4] Middlebury University. Jadeplant - perfect, 2019. URL http:// vision.middlebury.edu/stereo/data/scenes2014/datasets/ Jadeplant-perfect.
- [5] Middlebury University. Motorcycle - perfect, 2019. URL http:// vision.middlebury.edu/stereo/data/scenes2014/datasets/ Motorcycle-perfect.