

Corso di Laurea triennale in Ingegneria e Scienze Informatiche

Image Denoising Technique with Neural Network

Relatore:

Prof. Lazzaro Damiana

Co/Contro Relatore

Dott. Ezio Greggio

Candidato:

Matteo Vanni

Matricola: 0000935584

Contents

1	Articolanzio	5
1.1	Panoramica sul problema	5
1.2	Utilizzo di modelli di Deep Learning	5
1.3	Dataset utilizzati	5
2	Decsrizione delle reti	7
2.1	Rumore	7
2.2	Autoencoder	7
2.3	RIDNet	7
3	Analisi ed ottimizzazione	9
3.1	Prestazioni	9
3.2	Quantizzazione dei modelli	9
3.3	Analisi dei modelli	9
3.3.1	Performance su dataset sconosciuti	9
4	Bibliografia	11

1 Articolanzio

1.1 Panoramica sul problema

L'immagine denoising è il processo di rimozione di rumore da un'immagine.

Il rumore, che è causato da svariate fonti, quali foto fatte in condizioni di scarsa illuminazione o problemi che corrompono i file, causa perdita d'informazione sull'immagine.

Cos'è il rumore? Un'aggiunta casuale di pixel che non appartengono all'immagine originale e ce ne sono di varie tipologie:

Impulse Noise(IN) dove i pixel sono completamente diversi da quelli attorno. Esistono due categorie di IN: Salt and Pepper Noise(SPN) e Random Valued Impulse Noise(RVIN).

Additive White Gaussian Noise(AWGN) cambia ogni pixel dall'originale di una piccola quantità.

1.2 Utilizzo di modelli di Deep Learning

È essenziale rimuovere il rumore e ristabilire l'immagine originale dove riottenere l'immagine originale è importante per prestazioni robuste o ricostruire le informazioni mancanti è molto utile, come immagini astronomiche di oggetti molto lontani.

Le reti neurali convoluzionali lavorano bene con le immagini e ne utilizzeremo N, menzionate in alcuni paper di ricerca e compareremo i risultati di ogni modello.

1.3 Dataset utilizzati

gli animali di arvard, le colonscopie

2 Decsrizione delle reti

2.1 Rumore

E FAI RUMORE **QU** Prima funzione di rumore -i Random noise con fattore 0.3 massimo Rumore gaussiano Rumore a più layer

2.2 Autoencoder

Il primo approccio è stato quello di usare l'autencoder dell'articolo da cui sto copiando para para tutto.

Spiegazione del numero di layer usati e del tipo di mse loss fun, dam e learning rate di 1e-3

2.3 RIDNet

stessa cosa dell'autencoder (vedere se aggiungere tutto il codice gigante del setup)

3 Analisi ed ottimizzazione

3.1 Prestazioni

PSNR è il metodo più comune per misurare la qualità delle immagini.

Il PSNR è definito come il rapporto tra il massimo valore possibile di un segnale e il valore del rumore che disturba la qualità della sua rappresentazione.

Normalmente misurato in una scala logaritmica in decibel(dB).

Data l'immagine originale(g) e l'immagine rumorosa(f), il PSNR è definito come:

$$PSNR = 20 \log_{10} \left(\frac{MAX_f}{\sqrt{MSE}} \right)$$

dove MAX_f è il valore massimo del pixel dell'immagine e si calcola come

$$MSE = \frac{1}{mn} \sum_0^{m-1} \sum_0^{n-1} \|f(i, j) - g(i, j)\|^2$$

mentre MSE (*Mean Square Error*) è l'errore quadratico medio tra l'immagine originale e quella rumorosa.

3.2 Quantizzazione dei modelli

3.3 Analisi dei modelli

3.3.1 Performance su dataset sconosciuti

4 Bibliografia

- jnome_ℓ