

Documento de Visão			
Nome do Projeto: Aplicativo Solidarietà			
Autores: Matheus Vinícius Mota Rodrigues, Gabriel Henrique Mota Rodrigues, Marcos Paulo Gonçalves Silva, Raphael Marques Baião Oliveira Drumond, Rodrigo Diniz Carvalho			
Fornecedor(es) de Requisitos			
Nome	E-mail	Cargo ou Função - Empresa	
Stakeholder 1		Host do Projeto Social	
Stakeholder 2		Voluntário do Projeto Social	
Stakeholder 3		ONG	
Descrição do Problema			
Pessoas em estado de vulnerabilidade necessitam de auxílio social, econômico e/ou emocional. Em contrapartida, existem pessoas que desejam fazer trabalhos voluntários, porém, falta comunicação e organização de grupos para efetivarem os trabalhos.			
Descrição Geral da Solução (Escopo)			
Desenvolvimento de um Software Aplicativo que consiste em gerenciar projetos sociais no que tange ao voluntariado. O Aplicativo permite o cadastro de pessoas físicas e ONGs, ambos podem criar Projetos Sociais, convidar voluntários para associarem aos projetos e realizarem a gestão do projeto, como cadastrar ações/eventos e anexar fotos.			
Fora do Escopo			
Usuários			
<ul style="list-style-type: none"> - ONG - Voluntário - Host do projeto social 			
Requisitos Funcionais			
ID	Descrição do Requisito	Prioridade	Complexidade
RF01	Os usuários se cadastram na plataforma	Alta	Baixa
RF02	Os usuários gerenciam seus dados	Alta	Baixa
RF03	O Host e ONGs devem conseguir cadastrar seus projeto social	Alta	Baixa
RF04	O Host e ONGs devem conseguir gerenciar seus projeto social	Alta	Baixa
RF05	O host consegue convidar voluntários para o seu projeto	Média	Média
RF06	O Host e ONGs podem gerenciar eventos dentro de seus projetos	Alta	Baixa

Documento de Visão			
Nome do Projeto: Aplicativo Solidariidade			
Autores: Matheus Vinícius Mota Rodrigues, Gabriel Henrique Mota Rodrigues, Marcos Paulo Gonçalves Silva, Raphael Marques Baião Oliveira Drumond, Rodrigo Diniz Carvalho			
Fornecedor(es) de Requisitos			
Nome	E-mail		Cargo ou Função - Empresa
Stakeholder 1			Host do Projeto Social
Stakeholder 2			Voluntário do Projeto Social
Stakeholder 3			ONG
RF07	O Host e ONGs conseguem adicionar fotos dos eventos	Média	Média
RF08	O Host e ONGs conseguem se comunicar com seus voluntários por dentro do app	Baixa	Média
RF09	Os voluntários recebem e-mails ou Whatsapp para entrar em projetos	Média	Média
RF10	Os voluntários visualizam um painel com todos os projetos que estão participando	Alta	Baixa
RF11	Os voluntários recebem notificações dos projetos que estão participando	Média	Média
RF12	Os voluntários conseguem enviar mensagem para o host do projeto e outros voluntários	Média	Média
RF13	Os voluntários conseguem comentar sobre os eventos do projeto	Baixa	Média
RF14	Os voluntários conseguem avaliar os projetos	Baixa	Baixa
RF15	O Host e ONGs cadastram suas informações básicas no sistema	Alta	Baixa
RF16	As ONGs possuem uma página com informações sobre seus projetos e eventos	Alta	Baixa
RF17	As ONGs divulgam vagas de trabalho voluntário	Alta	Média
RF18	As ONGs recebem mensagens de possíveis voluntários	Alta	Baixa
Requisitos Não Funcionais			
ID	Descrição do Requisito	Prioridade	Complexidade

Documento de Visão			
Nome do Projeto: Aplicativo Solidarieidade			
Autores: Matheus Vinícius Mota Rodrigues, Gabriel Henrique Mota Rodrigues, Marcos Paulo Gonçalves Silva, Raphael Marques Baião Oliveira Drumond, Rodrigo Diniz Carvalho			
Fornecedor(es) de Requisitos			
Nome		E-mail	Cargo ou Função - Empresa
Stakeholder 1			Host do Projeto Social
Stakeholder 2			Voluntário do Projeto Social
Stakeholder 3			ONG
RNF01	O sistema utilizará microsserviços para a implementação do back-end, linguagem Java e seguirá o paradigma Orientado a objetos. Seguindo as boas práticas de Design Patterns e Clean Code.	Alta	Alta
RNF02	O sistema deverá ser compatível com versão Web, especialmente com os navegadores Chrome, Safari, Edge e Firefox.	Alta	Média
RNF03	O sistema deverá ser responsivo para aparelhos smartphones Android e IOS e Tablets.	Média	Média
RNF04	Todos os dados trafegados utilizarão API Token.	Alta	Média
RNF05	O sistema seguirá as boas práticas de usabilidade de acordo com o perfil do usuário, com base nos princípios da Comunicação, Antecipação e Consistência, dentre outras citadas por Pressman (2021).	Alta	Alta
Técnica(s) de Elicitação Utilizada(s)			
Entrevista com os stakeholders			