Opis przypadku użycia.

1. Nazwa przypadku użycia: Płatność telefonem
2. Krótki opis: Przypadek użycia umożliwią płatność za napój telefonem z użyciem technologii NFC. Jeśli telefon nie posiada modułu NFC, płatność może być zrealizowana za pomocą kodu BLIK.
3. Aktor główny: Klient
4. Wyzwalacz: Przypadek użycia rozpoczyna się po wybraniu napoju i przejścia do płatności.

2) Przepływ zdarzeń

1. Przepływ podstawowy:
   1. Klient wybiera napój
   2. System wyświetla możliwe konfiguracje napoju
   3. Klient konfiguruje napój i zatwierdza wybór
   4. System pyta o sposób zapłaty
   5. Klient wybiera płatność telefonem,
   6. System wyświetla możliwość wyboru: płatność zbliżeniowa lub BLIK
   7. Klient wybiera płatność zbliżeniową
   8. System prosi o przyłożenie telefonu
   9. Klient przykłada telefon do urządzenia
   10. System wyświetla informacje o poprawnym statusie płatności i przygotowuje napój
   11. Klient odbiera napój

2. Przepływ alternatywny

1. Klient wybiera napój
2. System wyświetla możliwe konfiguracje napoju
3. Klient konfiguruje napój i zatwierdza wybór
4. System pyta o sposób zapłaty
5. Klient wybiera płatność telefonem
6. System wyświetla możliwość wyboru: płatność zbliżeniowa lub BLIK
7. Klient wybiera płatność BLIK
8. System wyświetla pole do wprowadzenia kodu BLIk
9. Klient wprowadza
10. System wyświetla informacje o poprawnym statusie płatności i przygotowuje napój.
11. Klient odbiera napój

3) Specjalne wymagania: Odpowiednia ilość pieniędzy na koncie, urządzenie w stanie oczekiwania.

4) warunki początkowe: Brak

5) warunki końcowe: Brak