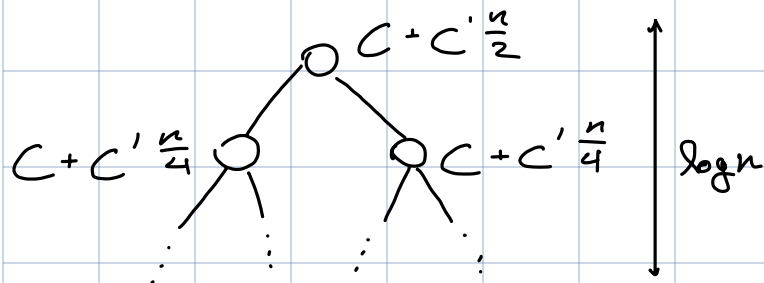


1) א. עבור מערך של אחריות, נתאר איך partition עובד:

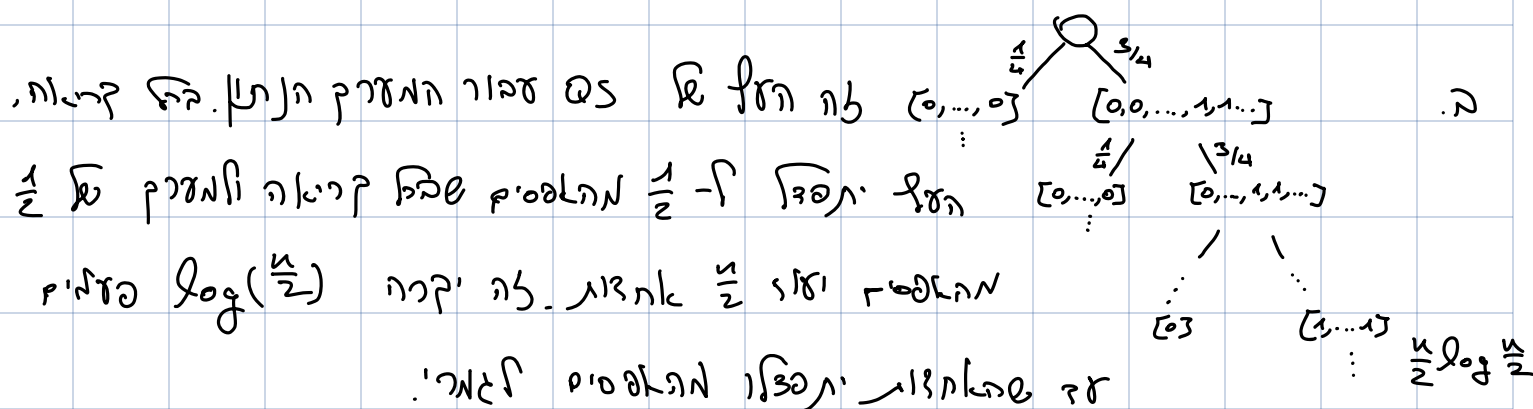
המזכירים תלויים יעצרו בה איהר שיטת אלו (כי לכל $1 \leq i \leq n$, $A[i] = pivot$)
 ולכן יתבצע $\frac{n}{2}$ החלפות במערך. $A[i] \leftrightarrow A[j]$. שיתקף הם קריאה יהיה

בזיוק אמצע את המערך סליו עשיל את הפכו צורה, ולכן, בהל רמה יתבצעו



$C + C' \cdot \frac{n}{2}$ פעולות והיו $\log n$ רמות.

לכן, $T(n) = \log n (C + C' \cdot \frac{n}{2})$
 $\Theta(n \log n) \leftarrow$

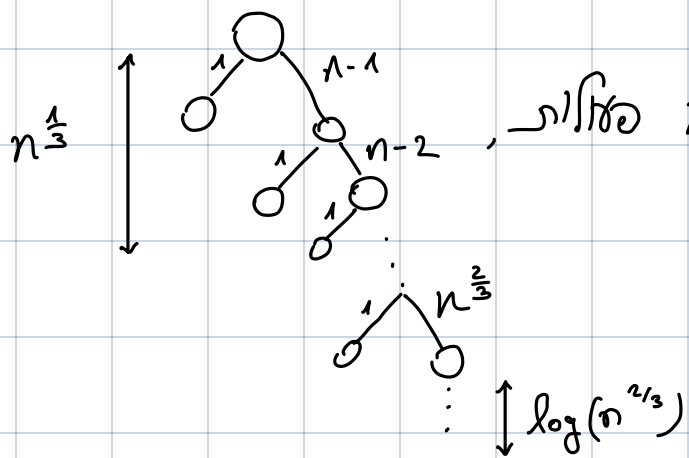


בהל קריאה של partition עז הפצול יהיה סצר זול של n פעולות.

לכן, עז שהאחריות יתפלדו מהאפסים, נקבל זמן ריזה של $\log(\frac{n}{2}) \cdot n$.

בהע שבלחיות יתפלדו, אלחנו במקרה של סדיל אחר, והטליל שזה סצר
 זול של $\log n$ פעולות. בסה"כ זמן הריזה $\Theta(n \log n)$.

ג. המערך ממין, ולכן partition תפס את השיטה ל-יתר מעיק באורכ
 1 ובאורכ $n-1$ היה קריאה. זה יקרה $n^{\frac{1}{3}}$ פעמים, עד שניצל המערך באורכ
 $n^{\frac{2}{3}}$ המערך שמפיע בתל ה- $n^{\frac{1}{3}}$, שמכאן זמן הריצה יהיה כפי שניתחן
 במס. $n^{\frac{2}{3}} \cdot \log(n^{\frac{1}{3}})$.



כדי שלא העז יהיה סדר גודל של n פעולות,
 ולכן $g(n) = C' \cdot n \cdot n^{\frac{1}{3}} + C \cdot n^{\frac{2}{3}} \cdot \log(n^{\frac{1}{3}})$,
 $\Rightarrow \Theta(g(n)) = \Theta(n^{\frac{4}{3}})$

(2) א. לא ייתכן קיים חסם תחתון על מין המוס השאלות שהוא חסל.
 מכיוון שקיימים יחל מספרים שמכרם לא ידוע, חייב לבצע השאלות כחלק מהאלגוריתם
 שימין אחרם. לכן, יהיה חייבים להשתמש באלגוריתם המוס השאלות \Leftarrow קיים חסם חסל.
 CS לא יעבדו במקרה הזה מכיוון שא ידועים חלק מהמרכיבים.

ב. (א) לא ייתכן. כזי להפוך מערך למערך פרבולי, נצטרך למיין כל אחד מתכאי
 המערך. במיין המוס השאלות, למיין חזי מערך יחל השאלות $\frac{n}{2} \log \frac{n}{2}$ ולכן נקבל
 שהזמן הכולל יהיה $\Theta(n \log(\frac{n}{2})) > 0$.

(2) ייתכן. ראינו ש- $\Theta(n^{\frac{1}{3}}) > \Theta(n \log n)$ אם נמיין כל אחד מתכאי המערך
 באחד מהאלגוריתמי המיין שראינו (לדוגמה M), זה יחל חסל שקטן משמעותית
 $n - \Theta(n^{\frac{1}{3}})$.

return max(A, P, q)

.k(3

return MedianRecursive(A, P, q, k)

return MedianRecursive(A, q+1, r, k-left.size)

n	n-1	...	2	1
---	-----	-----	---	---

: הניקח את הקלט הזרוע ביותר, נסדרק למיין הסוף :

עבור קלט כזה, נקבל partition- של תחילת המערך וסוף המערך, n פסגות.

כאן תכונה של partition שיש לה זמן $\Theta(s)$ הוא $\Theta(s)$.

$$\Rightarrow T_{\text{worst case}} = \sum_{s=1}^n s = \frac{n \cdot (n+1)}{2} \Rightarrow T_{\text{worst case}} = \Theta(n^2)$$

$$T(n) = 1 \cdot T\left(\frac{2}{3}n\right) + \tilde{n}^{\frac{2}{3}}$$

$$P = \log_{\frac{2}{3}} 1 = 0 \quad \Leftarrow a=1, b=\frac{3}{2} \Leftarrow$$

$$f(n) = n = \Omega(n^{P+\epsilon}) = \Omega(n^{\epsilon}) = \Omega(n) \quad \text{אכן המסקנה 3 של המשפט הנכונה:}$$

$$\epsilon=1 \quad \frac{2}{3}n = f\left(\frac{2}{3}n\right) \leq c f(n) = cn \quad \text{בסוף,}$$

$$c = \frac{3}{4}$$

$$T(n) = \Theta(n), \text{ וכן}$$

3. נתאר את האלגוריתם: נבצע partition מחדש עבור $\text{pivot} = 0$ כך שלכל המספרים השליליים יהיו בצד שמאל, והיתר בצד ימין. ניקח את תת המערך של המספרים החיוביים (באורך $\frac{n}{3}$) ונבצע עליו fourth-partition. ניקח את הרבע השמאלי האחרון, נחיל עליו את הפרוצדורה \max , ונלוו יהיה החזיון שלנו.

fourth-partition זו אחרת פרוצדורה כמו third-partition רק שהיא מחלקת את המערך לתת מערך באורך $\frac{n}{4}$ ואחד באורך $\frac{3n}{4}$. כך שכל האיברים בתת המערך באורך $\frac{n}{4}$, קטנים מהמספרים בתת המערך באורך $\frac{3n}{4}$.

$N \geq 1$ כ"כ ה"ש שלושה חלקים אלגוריתם:

1. ה-partition הראשון, חיל בצד $O(n)$.

2. ה-fourth-partition, חיל בצד $O(n)$.

3. ה-max, חיל בצד $O(n)$.

בסה"כ, נקבל שהאלגוריתם חיל ב- $O(n)$.

4) בשורה ה-8 נכתב $i \leftarrow A[j-i+1]$

נסביר: עז שורה 6 זה אולי אלגוריתם שראינו בכיתה.

כאשר $C[j] > 0$, נכנס למערך A במקום $j-i+1$ (בכניסה הראשונה $j-i+1=1$)

את הספרה ה- i . i לא משתנה, j גדל ב-1 ולכן בעדמה הבאה נכנס ספרה במקום הבא

המערך. זה קורה עז ש- $C[j]=0$ ואז i ו- j שניהם יגדלו ב-1 ואת הספרה הבאה

נכנס במקום המתאים וכן הלאה.

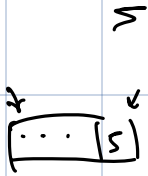
EMPTY(Q):

(5

if Q.num_of_elements = 0

return True

return False



ENQUEUE(Q, X):

if Q.num_of_elements = MAXSIZE

return overflow

Q.rear = (Q.rear + 1) mod n

Q.Elements[Q.rear] = X

DEQUEUE(Q):

if (!EMPTY(Q)):

Q_temp = Q.head

Q.head = (Q.head + 1) mod n

return (Q.elements[Q.temp])

else

return underflow

FRONT(Q):

if (!EMPTY(Q))

return Q.elements[Q.head]

else

return underflow