

מבנה תוכנה- שלב 4 – שלב הקידוד

אחרי שהמערכת כבר מתוכננת ומאופיינת, אתם יכולים להתחיל לקודד אותה!

כיתבו את האפליקציה באנדרואיד.

- יישמו לפחות **2 תהליכים מרכזיים** שתכננתם בשלבים הקודמים של תהליך פיתוח הפרויקט.
- המערכת צריכה להכיל תמיכה בלפחות שני סוגי משתמשים (התנהגות שונה במסכים לפי סוג המשתמש)
- שלבו במערכת יכולות של אנדרואיד, לדוגמא, שימוש ב-sensors, notifications, broadcast... (כמובן שאפשר גם דברים שלא למדנו)
- חובה להשתמש ב-DB כלשהוא (firebase/SQLite/anything else) לשליפת והצגת נתונים (לא רק לצורך ניהול משתמשים)
- ממשק המשתמש צריך להיות נעים לעין

שימו לב,

ככל שהאפליקציה תהיה יותר עשירה ומורכבת הציון יהיה בהתאם.

את האפליקציה יש להציג למתרגלים ולהיבחן עליה, כל חברי הקבוצה צריכים להיות נוכחים ולדעת לענות על שאלות המתרגלים.