

## 6 uždavinys:

Suraskime rekursinės lygties  $T(n) = 2T\left(\frac{n}{3}\right) + n^2$  sprendinį.

*Pastaba:* Kad nereikėtų perrašinėti medžio su kiekviena rekursijos iteracija galima ant šakos/lanko rekursinių iškviatimų įvertinimus, o mazguose rašyti likusią dalį rekurentinės lygties.

...

1–5 paveikslėlis

Mažiems  $n \leq n_0$  programos sudėtingumas yra konstanta, t. y.  $T(n) = O(1)$ . Sprendžiamo uždavinio atveju  $n_0 = 5$  ar  $n_0 = 0$  Gautus medyje įvertinimus reikia susumuoti:

$$T(n) = \sum_{i=0}^h \left(\frac{2}{9}\right)^i n^2 = n^2 \sum_{i=0}^h \left(\frac{2}{9}\right)^i$$

čia  $h$  – medžio aukštis.

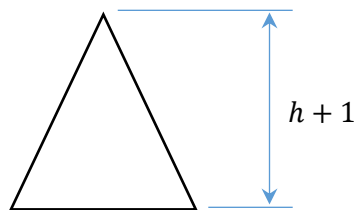
Įvertinkime, šią sumą iš viršaus, t. y. patį blogiausią programos, kurios darbo laiką/sudėtingumą aprašo sprendžiama rekurentinė lygtis, atvejį.

Kadangi po sumos ženklų stovi mažėjančios geometrinės progresijos nariai, nedaug pabloginsime įvertinimą jei sumuosime iki begalybės, t. y.

$$T(n) = n^2 \sum_{i=0}^h \left(\frac{2}{9}\right)^i < n^2 \sum_{i=0}^{\infty} \left(\frac{2}{9}\right)^i = \frac{n^2}{1 - \frac{2}{9}} = \frac{9}{7}n^2$$

$T(n) = O(n^2)$ , nes įvertinimą didiname.

Įvertinant  $T(n)$  geriausiu atveju reikės įvertinti  $h$  (kokio gylio rekursija). Kiekvieną kartą sprendžiamas uždavinys mažėja trigubai, bet šakų skaičius didėja trigubai. Visiems  $n$  medis bus pilnas, nepriklausomai ar lygtyje imsime  $\left\lfloor \frac{n}{3} \right\rfloor$  ar  $\left\lceil \frac{n}{3} \right\rceil$ . Sudarytame medyje sumuojamų elementų skaičius bus  $m = \sum_{i=0}^h 3^i = \frac{1}{2}(3^{h+1} - 1)$



Tokiu atveju  $h = \lfloor \log_3 n \rfloor$  ir

$$T(n) = n^2 \sum_{i=0}^h \left(\frac{2}{9}\right)^i \geq n^2 \sum_{i=0}^{\lfloor \log_3 n \rfloor} \left(\frac{2}{9}\right)^i = n^2 \frac{\left(\frac{2}{9}\right)^{\lfloor \log_3 n \rfloor + 1} - 1}{\frac{2}{9} - 1} = \frac{9}{7}n^2 \left(1 - \left(\frac{2}{9}\right)^{\lfloor \log_3 n \rfloor + 1}\right)$$

Kadangi  $\left(\frac{2}{9}\right)^{\lfloor \log_3 n \rfloor + 1}$  yra mažėjanti funkcija nuo  $n$  tada  $1 - \left(\frac{2}{9}\right)^{\lfloor \log_3 n \rfloor + 1} > 1 - \left(\frac{2}{9}\right)^{\lfloor \log_3 3 \rfloor + 1} = \frac{77}{81}$ , kai  $n > 3$

$$T(n) > \frac{9}{7}n^2 \frac{77}{81} = \frac{11}{9}n^2$$

Parodėme, kad  $T(n) = \Omega(n^2)$ .

Kadangi galioja  $T(n) = O(n^2)$  ir  $T(n) = \Omega(n^2)$  galioja ir  $T(n) = \Theta(n^2)$ , nes  $\frac{11}{9}n^2 < T(n) < \frac{9}{7}n^2$  visiems  $n > 3$ .

## 7 uždavinys:

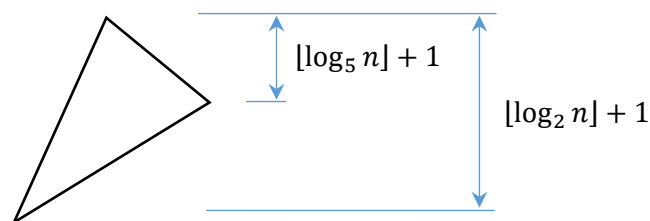
a) Suraskime rekursinės lygties  $T(n) = T\left(\frac{n}{2}\right) + T\left(\frac{n}{5}\right) + n^3$  sprendinį.

Žiūrėti 6-10 pav.

Pastebėsime, kad i-tąją medžio eilutę sudaro Niutono binomo nariai ir galime susumuoti, kaip

$$\left(\frac{1}{2^3} + \frac{1}{5^3}\right)^i = \left(\frac{133}{1000}\right)^i.$$

Tolimesni skaičiavimai identiški prieš tai spęsto uždavinio. Medis nėra simetrinis.



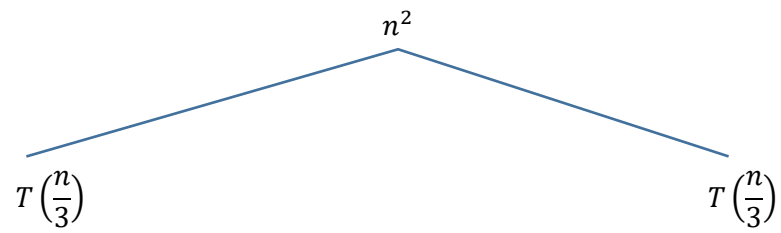
Šio uždavinio atveju  $\lfloor \log_5 n \rfloor \leq h \leq \lfloor \log_2 n \rfloor$ .

$$T(n) = n^3 \sum_{i=0}^h \left(\frac{133}{1000}\right)^i < n^3 \sum_{i=0}^{\infty} \left(\frac{133}{1000}\right)^i = \frac{n^3}{1 - \frac{133}{1000}} = \frac{1000}{867} n^3$$

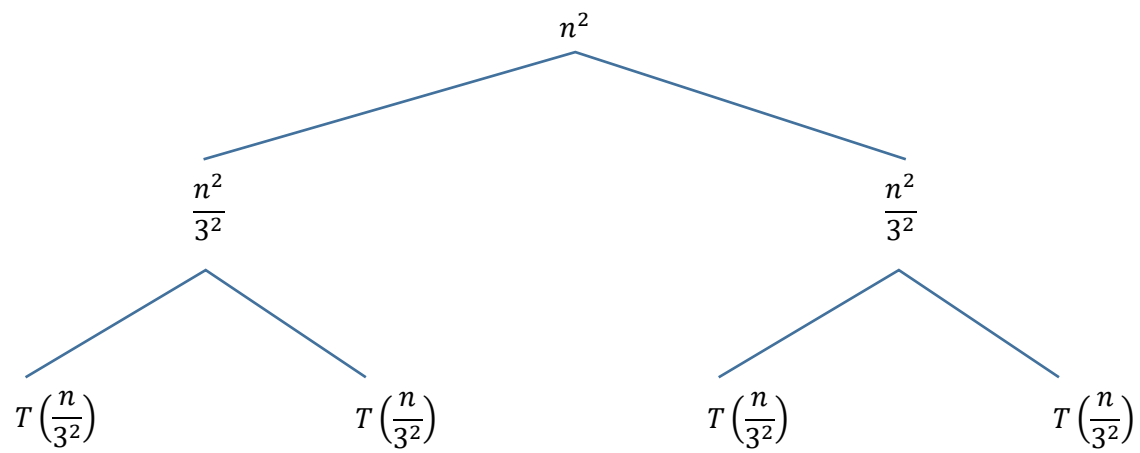
$$T(n) = n^3 \sum_{i=0}^h \left(\frac{133}{1000}\right)^i \geq n^3 \sum_{i=0}^{\lfloor \log_5 n \rfloor} \left(\frac{133}{1000}\right)^i = n^3 \frac{\left(\frac{133}{1000}\right)^{\lfloor \log_5 n \rfloor + 1} - 1}{\frac{133}{1000} - 1} = \frac{1000}{867} n^3 \left(1 - \left(\frac{133}{1000}\right)^{\lfloor \log_5 n \rfloor + 1}\right) \geq n^3$$

$$\text{nes } 1 - \left(\frac{133}{1000}\right)^{\lfloor \log_5 n \rfloor + 1} \geq \frac{867}{1000} \text{ visiems } n > 0.$$

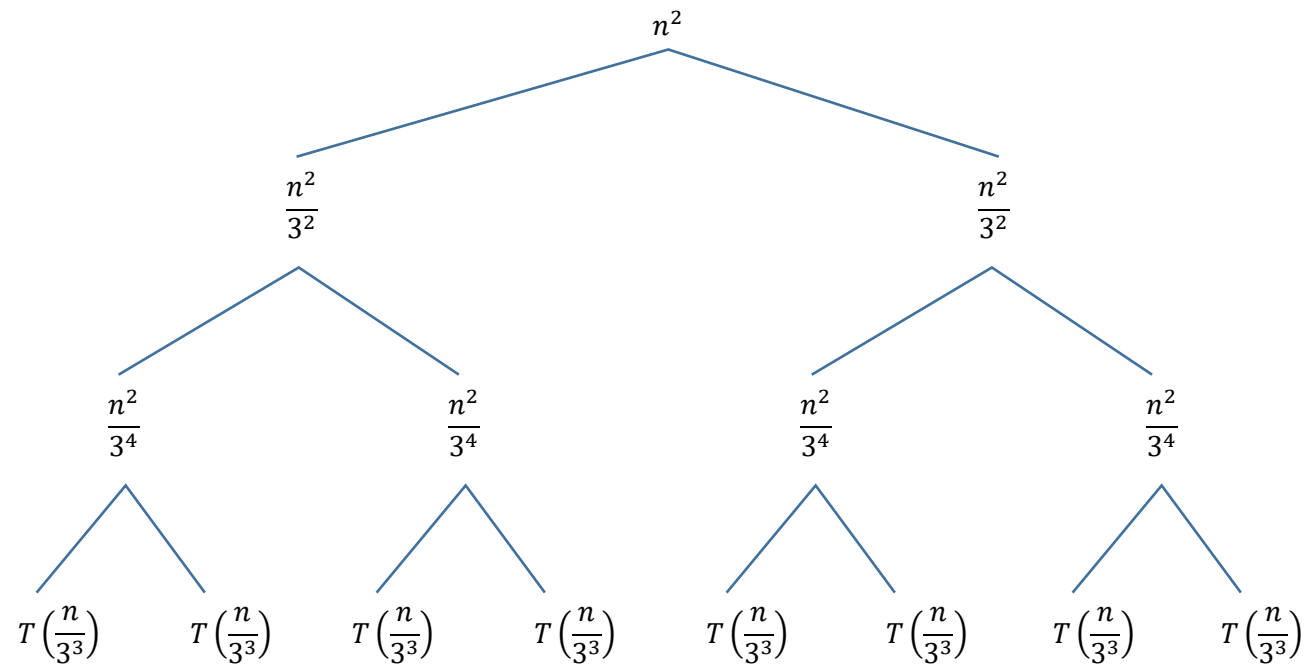
$$T(n) = \Theta(n^3), \text{ nes } n^3 \leq T(n) \leq \frac{1000}{867} n^3 \text{ visiems } n > 0.$$

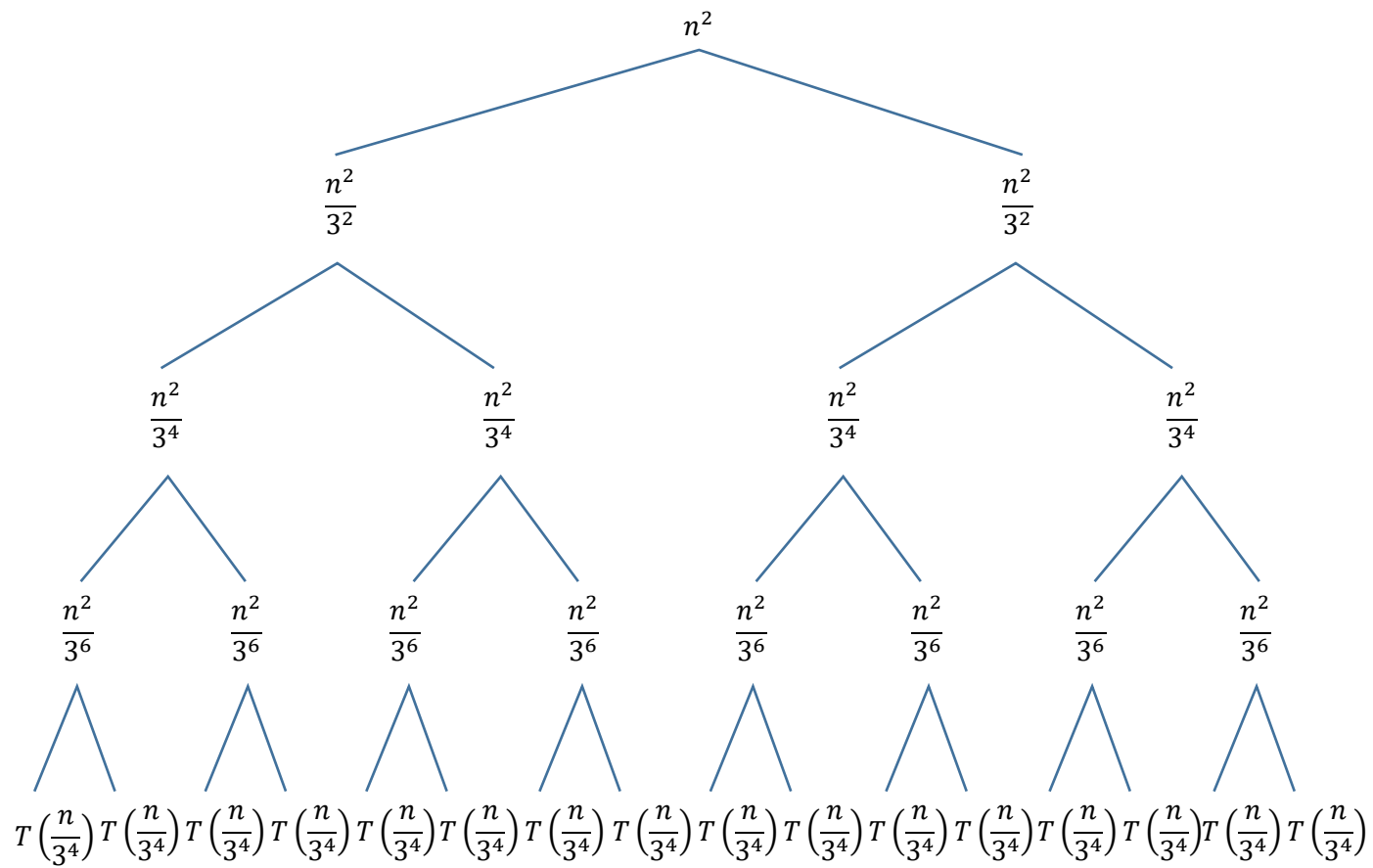


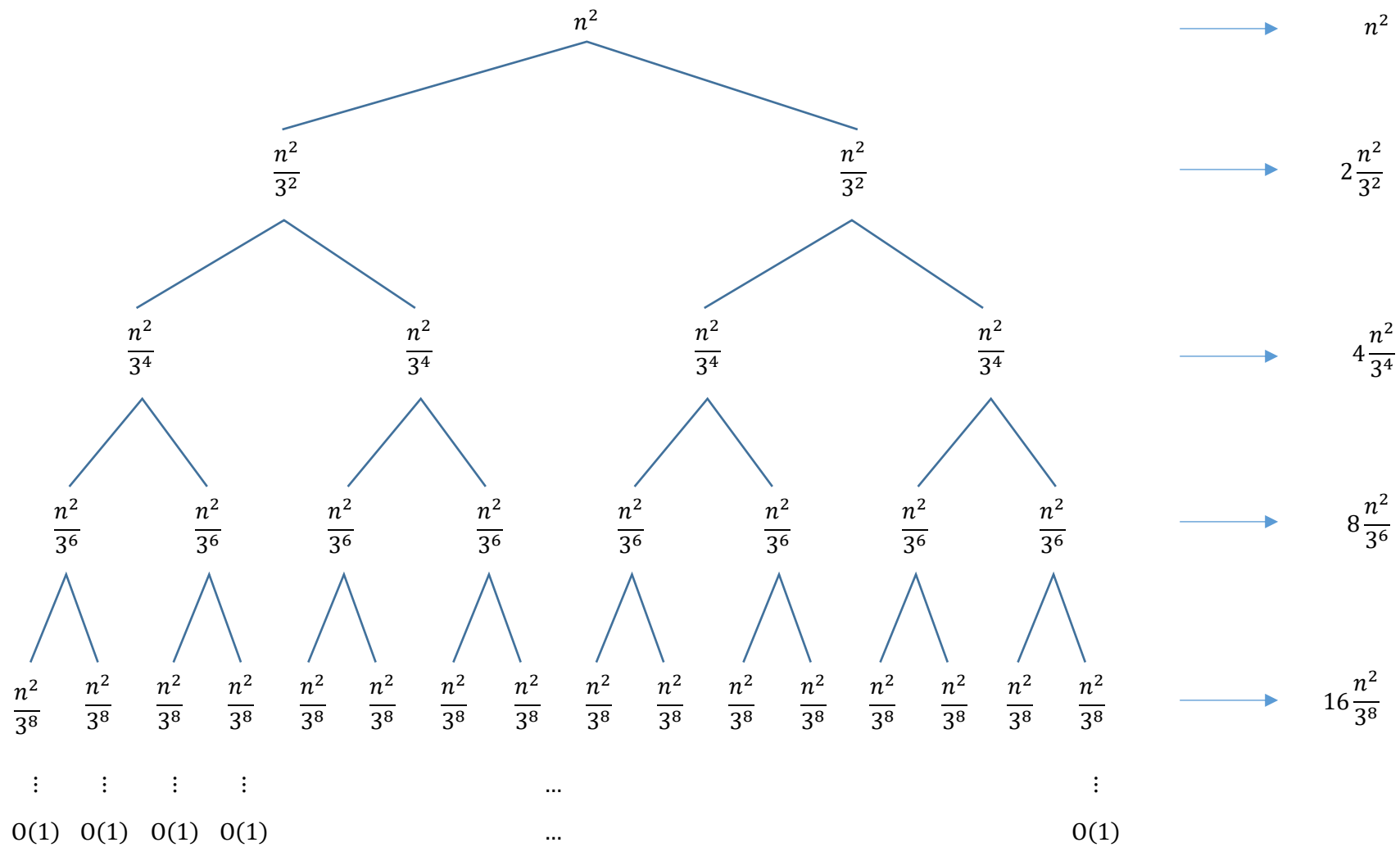
1 pav.

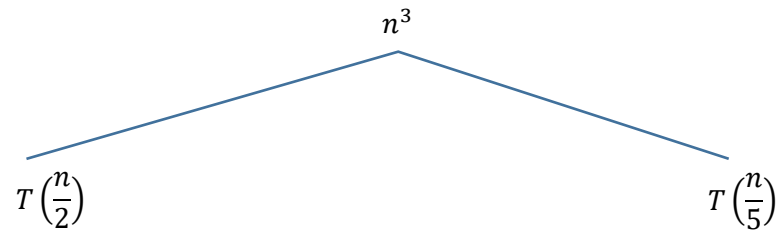


2 pav.

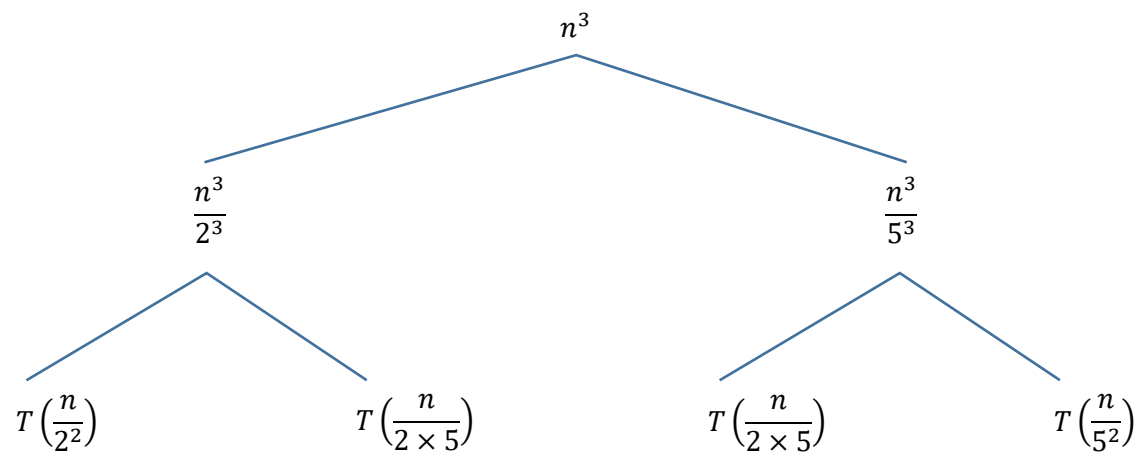




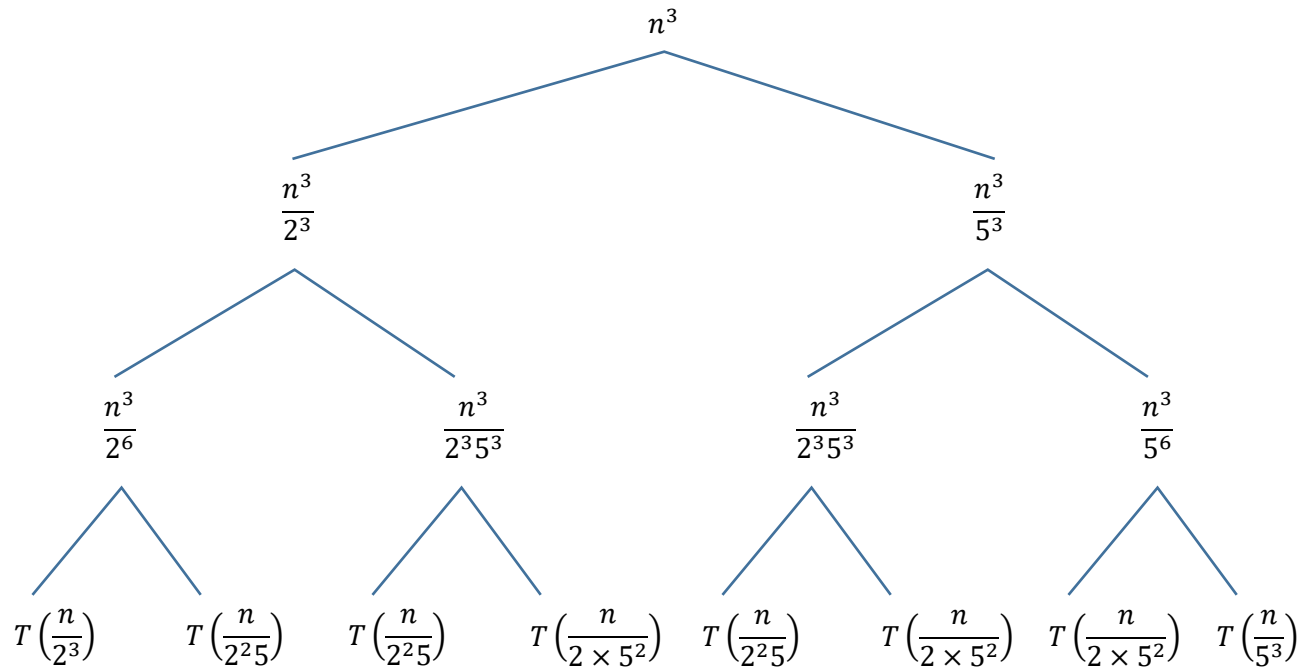




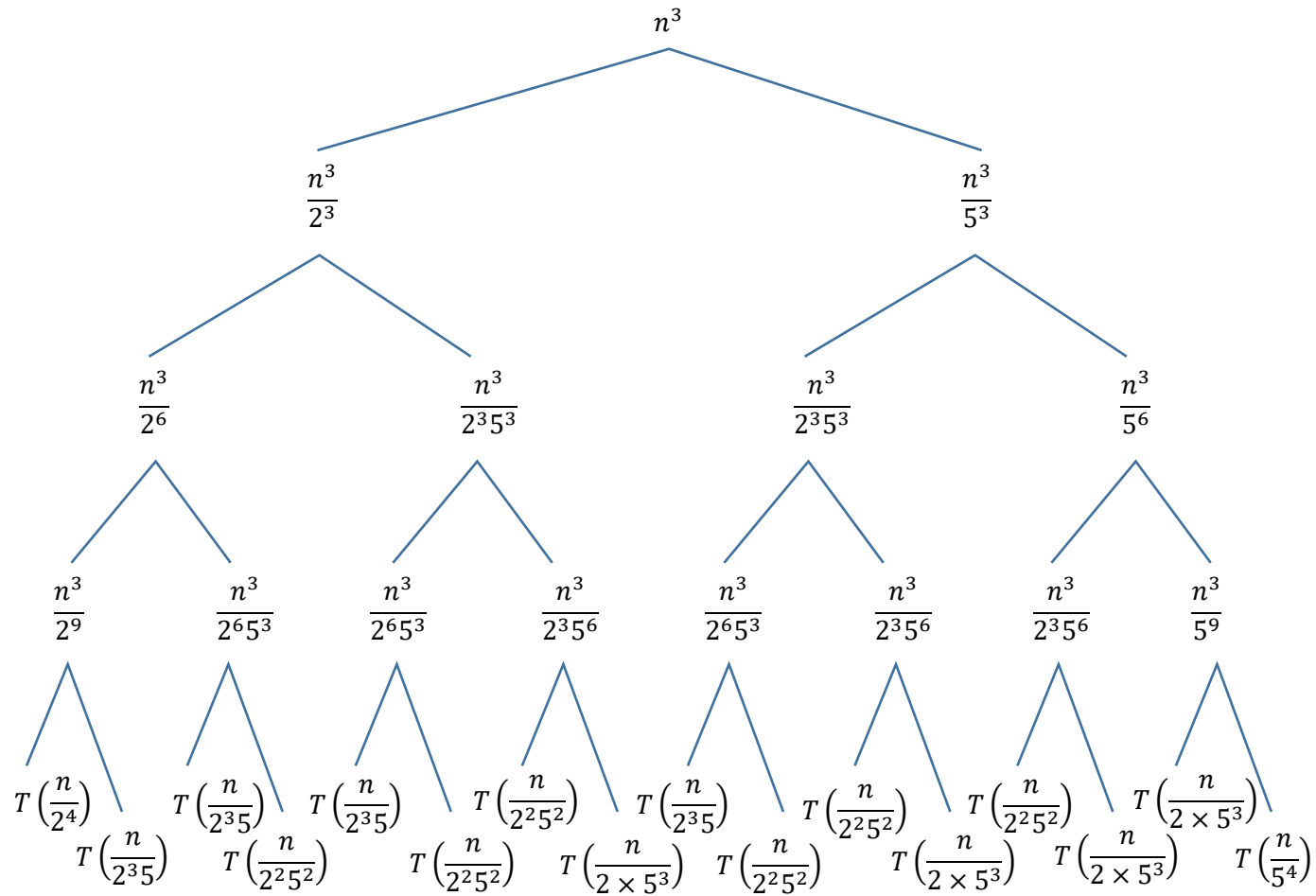
6 pav.

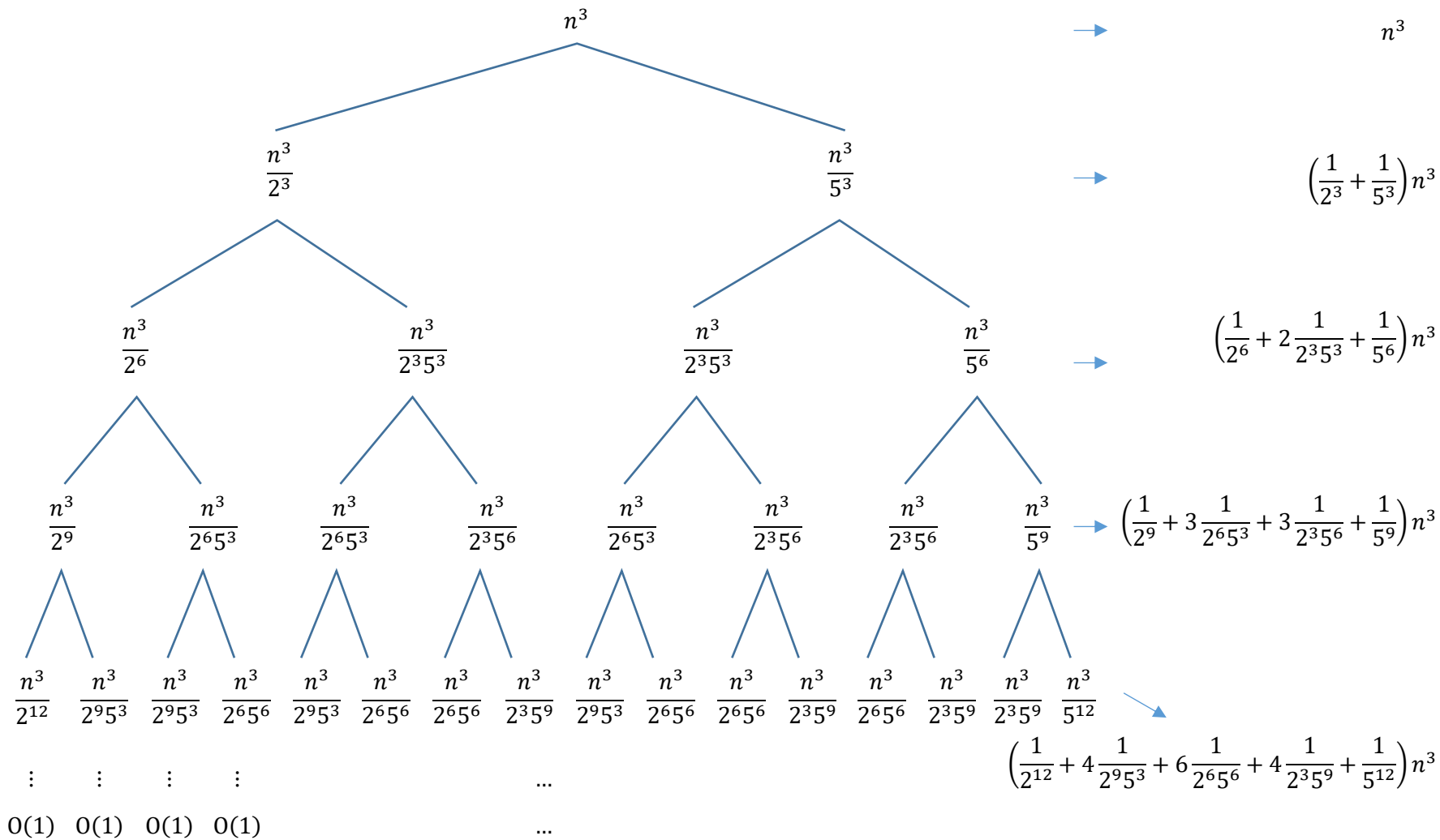


7 pav.









8 uždavinys: Įvertinti žemiau pateiktos procedūros sudėtingumą:

```
class MyDataArray
{
    protected int length;
    public int Length
    {
        get
        {
            return length;
        }
    }

    double[] data;
    public MyDataArray(int n)
    {
        data = new double[n];
        length = n;
        Random rand = new Random();
        for (int i = 0; i < length; i++)
        {
            data[i] = rand.NextDouble();
        }
    }

    public double this[int index]
    {
        get { return data[index]; }
    }

    public void Swap(int j, double a, double b)
    {
        data[j - 1] = a;
        data[j] = b;
    }
}

static void BubbleSort(MyDataArray items)
{
    double prevdata, currentdata;
    for (int i = items.Length - 1; i >= 0; i--)
    {
        currentdata = items[0];
        for (int j = 1; j <= i; j++)
        {
            prevdata = currentdata;
            currentdata = items[j];
            if (prevdata > currentdata)
            {
                items.Swap(j, currentdata, prevdata);
                currentdata = prevdata;
            }
        }
    }
}
```

Atliekant įvertinimus su duomenų struktūromos ir objektai reikia atkreipti dėmesį, kad tiek klasių metodus tiek savybes reikia laikyti kaip procedūras ir jas įvertinti iš anksto. *BubbleSort* naudoja *MyDataArray* klasės *Length*, indeksavimo operatorių *[]* ir *Swap*.

	Kaina	Kartai
<pre>class MyDataArray {     protected int length;     public int Length     {         get         {             return length;         }     }      double[] data;     public MyDataArray(int n)     {         data = new double[n];         length = n;         Random rand = new Random();         for (int i = 0; i &lt; length; i++)         {             data[i] = rand.NextDouble();         }     }      public double this[int index]     {         get { return data[index]; }     }      public void Swap(int j, double a, double b)     {         data[j - 1] = a;         data[j] = b;     } }</pre>	$c_1$	1
	$c_2$	1
	$c_3$	1
	$c_3$	1

*MyDataArray* klasės atributo/savybės *Length* get įvertinimas  $T_L(obj\_MyDataArray) = c_1$ , atributo pagal nutylėjimą  $T_I(obj\_MyDataArray, j) = c_2$ , o metodo *Swap* sudėtingumas  $T_S(obj\_MyDataArray, j) = 2c_3$ .

17.	<code>static void BubbleSort(MyDataArray items)</code>		
	{		
18.	<code>double prevdata, currentdata;</code>	$c_4$	1
19.	<code>for (int i = items.Length - 1; i &gt;= 0; i--)</code>	$T_L(items)$	1
	{	$c_5$	<code>items.Length + 1</code>
20.	<code>currentdata = items[0];</code>	$c_4 + T_I(items, 0)$	<code>items.Length</code>
21.	<code>for (int j = 1; j &lt;= i; j++)</code>	$c_5$	$\sum_{i=0}^{items.Length-1} \sum_{j=1}^{i+1} 1$
	{		
22.	<code>prevdata = currentdata;</code>	$c_7$	$\sum_{i=0}^{items.Length-1} \sum_{j=1}^i 1$
23.	<code>currentdata = items[j];</code>	$c_4 + T_I(items, j)$	$\sum_{i=0}^{items.Length-1} \sum_{j=1}^i 1$
24.	<code>if (prevdata &gt; currentdata)</code>	$c_6$	$\sum_{i=0}^{items.Length-1} \sum_{j=1}^i 1$
	{		
25.	<code>items.Swap(j, currentdata, prevdata);</code>	$c_4 + T_S(items, j)$	$\sum_{i=0}^{items.Length-1} \sum_{j=1}^i t_j$
26.	<code>currentdata = prevdata;</code>	$c_7$	$\sum_{i=0}^{items.Length-1} \sum_{j=1}^i t_j$
	}		
	}		
	}		
	}		

Raskime tarpines sumas:

$$\begin{aligned}
 \sum_{i=0}^{items.Length-1} \sum_{j=1}^{i+1} 1 &= \sum_{i=0}^{items.Length-1} (i+1) = \frac{items.Length(items.Length-1)}{2} + items.Length \\
 &= \frac{items.Length(items.Length+1)}{2} \\
 \sum_{i=0}^{items.Length-1} \sum_{j=1}^i 1 &= \sum_{i=0}^{items.Length-1} i = \frac{items.Length(items.Length-1)}{2} \\
 0 \leq \sum_{i=0}^{items.Length-1} \sum_{j=1}^i t_j &\leq \sum_{i=0}^{items.Length-1} \sum_{j=1}^i 1 = \frac{items.Length(items.Length-1)}{2}
 \end{aligned}$$

čia  $t_j = 1$ , jei sąlyga `prevdata > currentdata` tenkinama, o kitu atveju  $t_j = 0$ .

Tokiu atveju

$T_{Bubble}(obj\_MyDataArray)$ 

$$\begin{aligned}
&= c_4 + T_L(obj\_MyDataArray) + c_5(items.Length + 1) + (c_4 + T_I(items, 0))items.Length \\
&+ c_5 \frac{items.Length(items.Length + 1)}{2} + c_7 \frac{items.Length(items.Length - 1)}{2} \\
&+ (c_4 + T_I(items, j)) \frac{items.Length(items.Length - 1)}{2} \\
&+ c_6 \frac{items.Length(items.Length - 1)}{2} + (c_4 + T_S(items, j)) \sum_{i=0}^{items.Length-1} \sum_{j=1}^i t_j \\
&+ c_7 \sum_{i=0}^{items.Length-1} \sum_{j=1}^i t_j \\
&= c_4 + c_1 + c_5(items.Length + 1) + (c_4 + c_2)items.Length \\
&+ c_5 \frac{items.Length(items.Length + 1)}{2} + c_7 \frac{items.Length(items.Length - 1)}{2} \\
&+ (c_4 + c_2) \frac{items.Length(items.Length - 1)}{2} + c_6 \frac{items.Length(items.Length - 1)}{2} \\
&+ (c_4 + 2c_3) \sum_{i=0}^{items.Length-1} \sum_{j=1}^i t_j + c_7 \sum_{i=0}^{items.Length-1} \sum_{j=1}^i t_j \\
&= \frac{c_2 + c_4 + c_5 + c_6 + c_7}{2} items.Length^2 \\
&+ \left( c_2 + c_4 + c_5 + \frac{c_5 - c_2 - c_4 - c_6 - c_7}{2} \right) items.Length \\
&+ (c_4 + 2c_3 + c_7) \sum_{i=0}^{items.Length-1} \sum_{j=1}^i t_j + c_1 + c_4 + c_5 = \Theta(items.Length^2)
\end{aligned}$$

nes nekeičia svaričiausio dėmes eilės sumos  $\sum_{i=0}^{items.Length-1} \sum_{j=1}^i t_j$  įvertinimas tiek iš viršaus tiek iš apačios. Kadangi `MyDataArray` klasės konstruktorius turi parametrą  $n$ , kuris nusako generuojamų duomenų kiekį, t. y.  $Length = n$ , tai  $T_{Bubble}(obj\_MyDataArray) = \Theta(n^2)$ .

**Išvada, rikiavimas Burbuliuko metodu geriausiu atveju veikia blogiau nei rikiavimas įterpiant.**