

#### KAUNO TECHNOLOGIJOS UNIVERSITETAS INFORMATIKOS FAKULTETAS PROGRAMŲ INŽINERIJOS KATEDRA

P175B124 PROGRAMAVIMO KALBŲ TEORIJA

## **KALBOS PAVADINIMAS:**

FL# (FRIENDS-LANGUAGE-SHARP)

Grupė: Draugai Trys

Laboratorinių darbų dėstytojas:

lekt. Guogis Evaldas doc. Sajavičius Svajūnas

#### Studentai:

Aleksas Juzukonis IFF-1/8 Erikas Briauka IFF-1/8 Matas Palujanskas IFF-1/8

# **Turinys**

1. Užduotis	3
2. Kalbos idėja ir pavadinimas	
3. Esminės kalbos savybės	
4. Kūrimo priemonės	
5. Apribojimai	
6. Galutinė kalbos gramatika	
7. Kaip sukompiliuoti ir paleisti	
8. Pavyzdinis kodas ir gauti rezultatai	
•	
9. Naudoti pavyzdžiai, šaltiniai	14

#### 1. Užduotis

#### 1.1. Užduoties tikslas: sukurti programavimo kalbą draugams.

- 1.1.1. Unikali savybė: sukurta bent viena unikali savybė;
- 1.1.2. Struktūra: funkcijos, eilė, kintamieji, išimčių valdymas;
- 1.1.3. Tipai: realizuoti keli tipai(pvz: int, string);
- 1.1.4. Skaitymas/rašymas į faila.

### 2. Kalbos idėja ir pavadinimas

FL# (FRIENDS-LANGUAGE-SHARP) - tai programavimo kalba skirta draugams. Kalbos pavadinimas kilo iš mūsų grupės pavadinimo. Tai grupinis darbas, o mes esame draugai, todėl ir kalba yra draugų.

## 3. Esminės kalbos savybės

Unikali savybė - papildomas kintamųjų tipas "operator". Su tipu "operator" galima priskirti kintamajam operatorių. Pvz:

- Palaikomi duomenų tipai: string, int, boolean, double.
- Palaikomos struktūros: queue.
- Kalbos savybės: išimčių valdymas.
- Palaikomos konstrukcijos: if(), for(), while().
- Skaitymas iš failo, rašymas į failą.

## 4. Kūrimo priemonės

- Java, nes šia kalba yra sukurta daug pavyzdinio kodo, nuo kurio bus patogu "atsispirti" ir kurti savąjį;
- IntelliJ IDEA, nes jau esame susipažine su šita aplinka, todėl bus patogu ir paprasta;
- Komandos komunikacijai naudojamas discord serveris.

### 5. Apribojimai

Išimčių valdymo metu programuotojas, negali pasirinkti kokia išimtis yra išspausdinama:

```
int a = 6;
try {
a = a / 0;
}
catch {
a = a + 2;
}
print(a);
```

```
<PROGRAM OUTPUT>
java.lang.ArithmeticException: / by zero
8
```

Skaitant iš failo galima nuskaityti tik vieną eilutę. Išimant reikšmę iš eilės negalima jos priskirti kintamajam.

## 6. Galutinė kalbos gramatika

```
grammar GLang;
program : statement+ (returnStatement | expressionStatement)? EOF ;
statement
     : variableDeclaration ';'
     | assignment ';'
     | ifStatement
     | printStatement ';'
     | printFStatement ';'
     | whileLoop
     | forLoop
     | queueDeclaration ';'
     | enqueueStatement ';'
     | dequeueStatement ';'
     | functionDeclaration
     | functionCall
     | tryCatchStatement
     | returnStatement
```

```
| readFStatement ';
variableDeclaration : TYPE ID '=' expression;
assignment : ID '=' expression;
queueDeclaration : 'queue' ID '=' '[' ']' ;
enqueueStatement : ID '.' 'enqueue' '(' expression ')' ;
dequeueStatement : ID '.' 'dequeue' '(' ')' ;
expression
                                        #intExpression
                                      #idExpression
     I DOUBLE
                                        #doubleExpression
     BOOLEAN
                                        #booleanExpression
     | STRING
                                        #stringExpression
     OPERATOR
                                        #operatorExpression
     | '(' expression ')'
                                        #parenthesesExpression
     | expression intAddOp expression
                                        #intAddOpExpression
     | expression doubleMultiOp expression #doubleMultiOpExpression
     | expression doubleAddOp expression #doubleAddOpExpression
     | 'sum' '(' expression (',' expression)* ')' #sumExpression
     | functionCall
                                        #functionCallExpression
intMultiOp : '*' | '/' | '%' ;
intAddOp : '+' | '-' | '*' | '/' | '%' | ID ;
doubleMultiOp : '*' | '/' | '%' ;
doubleAddOp : '+' | '-' ;
whileLoop : 'while' '(' expression relationOp expression ')' '{' statement* '}'
ifStatement : 'if' '(' expression relationOp expression ')' '{' statement+ '}'
elseStatement? ;
elseStatement : 'else' '{' statement+ '}' ;
tryCatchStatement : 'try' '{' statement * '}' catchClause ;
catchClause : 'catch' '{' statement * '}' ;
forLoop : 'for' '(' variableDeclaration? ';' expression relationOp expression
;' assignment ')' '{' statement+ '}' ;
relationOp : '==' | '!=' | '>' | '<' | '>=' | '<=';
printFStatement : PRINTF '('STRING','expression')' ;
readFStatement : TYPE? ID '=' READF '(' STRING ')' ;
```

```
printStatement : PRINT '(' expression ')' ;
functionDeclaration : 'function' ID '(' parameterList? ')' '{' statement*
returnStatement?'}';
returnStatement : 'return' expression ';';
expressionStatement : expression ';';
parameterList : parameter (',' parameter)* ;
parameter : TYPE ID ;
functionCall : ID '(' argumentList? ')' (assignment)?;
argumentList : expression (',' expression)*;
TYPE : 'int'
     | 'operator'
STRING : '"' (~["\r\n\\] | '\\' .)* '"' ; // string literal
READF: 'readf';
ID : [a-zA-Z]+ ;
INT : [0-9]+;
DOUBLE : [0-9]+'.'[0-9]+;
COMMENT : ( '//' ~[\r\n]* | '/' .? '*/' ) -> skip ;
WS : [ \t \n] + -> skip ;
```

## 7. Kaip sukompiliuoti ir paleisti

- 7.1. Nurodyti interpretatoriaus vietą prie paleidžiamų konfigūracijų;
- 7.2. Nurodyti 20 sdk modelj;
- 7.3. Nurodyti ką norima paleisti, jei testinį kodą tai argumentų laukelyje rašyti -f ir failo lokaciją bei jo pavadinimą, pvz: -f samples/FibonacciRecursive.

Jei norima paleisti consolę tuomet įrašyti -i ir rašyti viską run atsivėrusiame laukelyje.

7.4. Paspaudus run jei viskas teisingai atlikta, programa turėtų pasileisti.

## 8. Pavyzdinis kodas ir gauti rezultatai

8.1. Unikalios savybės "operator" kodo pavyzdys:

```
function f(operator a) {
    int b = 9;
    int c = 6;
    print(b a c);
}
operator a = |+|;
f(a)
a = |-|;
f(a)
a = |*|;
f(a)
a = |/|;
f(a)
a = |/|;
f(a)
```

```
<PROGRAM OUTPUT>
15
3
54
1
3
```

8.2. Išimčių valdymo kodo pavyzdys:

```
int a = 6;
try {
a = a / 0;
}
catch {
a = a + 2;
}
print(a);
```

Gautas rezultatas:

8.3. While ciklo kodo pavyzdys:

```
int fib = 9000;
int x = 1;
int y = 1;
while (y < fib){
print(y);
int next = x + y;
x = y;
y = next;
}</pre>
```

```
<PROGRAM OUTPUT>

1
2
3
5
8
13
21
34
55
89
144
233
377
610
987
1597
2584
4181
6765
```

8.4. For ciklo kodo pavyzdys:

```
for (int i = 0; i < 10; i = i + 1 ){
print(i);
}</pre>
```

Gautas rezultatas:

```
<PROGRAM OUTPUT>
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9
```

8.5. Kintamųjų apimties kodo pavyzdys:

```
for (int i = 0; i < 5; i = i + 1){
    if (2 == 2){
        int a = 5;
        print(a);
    }
    int a = 2;
    print(a);
}
int i = 1;
print(i);</pre>
```

Gautas rezultatas:

```
<PROGRAM OUTPUT>
5
2
5
2
5
2
5
2
5
2
5
2
5
2
1
```

8.6. If sąlygos kodo pavyzdys:

```
int a = 6;
if (a > 7){
  operator b = |*|;
  print(3 b a);
}
else {
  operator b = |+|;
  print(3 b a);
}
```

```
<PROGRAM OUTPUT>
9
```

#### 8.7. Funkcijos kodo pavyzdys:

```
function fibona(int y) {
  int x=1;
  if (y < 9){
    x = x + fibona(y+1);
  }
  return x;
}

string a="abc";

int x=2;
print(x);

return x;

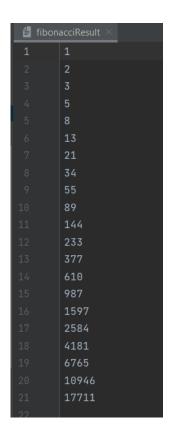
print(x);</pre>
```

#### Gautas rezultatas

```
<PROGRAM OUTPUT>
2
3
```

#### 8.8. Skaitymas ir rašymas į failą:

```
function fibonacci(int x, int y, int fib) {
    if (y < fib){
        printf("C:\Studijos\2 kursas\2 semestras\Programavimo kalbu teorija\Grupes projektas\glang-interpreter-master\resultFiles\fibonacciResult", y);
        fibonacci(y, x + y, fib)
    }
}
int fib=0;
fib = readf("C:\Studijos\2 kursas\2 semestras\Programavimo kalbu teorija\Grupes projektas\glang-interpreter-master\dataFiles\fibonacci");
fibonacci(1, 1, fib)</pre>
```



## 9. Naudoti pavyzdžiai, šaltiniai

- https://github.com/P175B124/glang-interpreter;
  Dėstytojo Evaldo Guogio tiesioginė transliacija platformoje twitch.