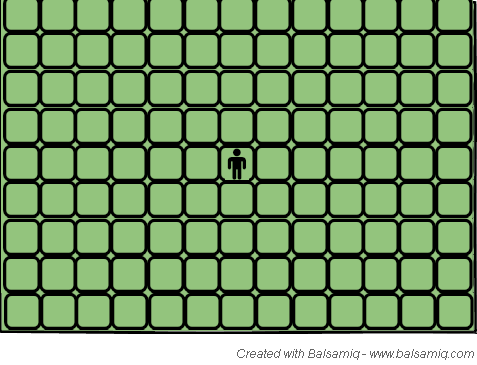
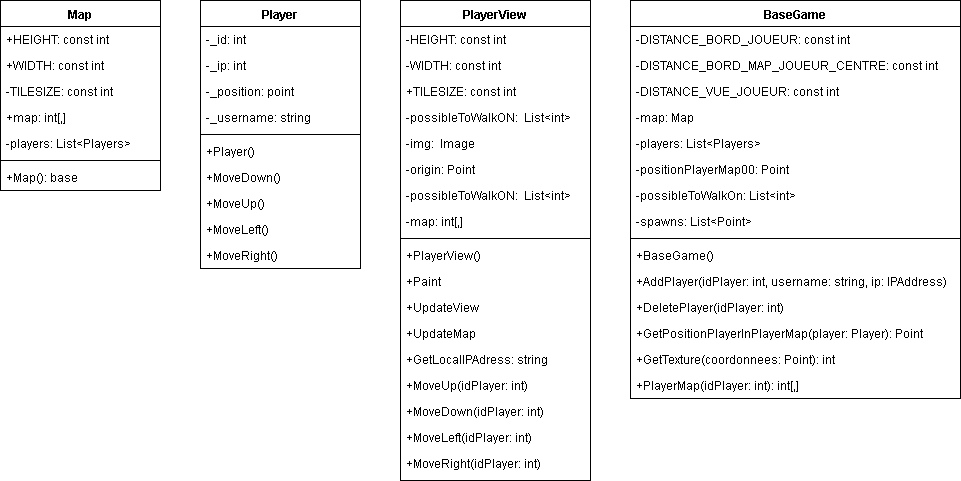
DOCUMENTATION RPG

# URL GIT : <https://github.com/Mataseb/Jeu-RPG-client-serveur/>

# Interface



# Diagramme de classe



Documentation des classes

# Plan de test

| **N°** | **Date** | **Auteur** | **scénario** | **Résultat attendu** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| T1 | 04/05/2017 | Mata Sebastian et Christophe Kamber | L’utilisateur se déplace dans les coins de la map | La map ne doit pas bouger, c’est seulement le personnage qui bouge. |
| T2 | 04/05/2017 | Mata Sebastian et Christophe Kamber | L’utilisateur se déplace le long des quatre bords de la map | La map doit se déplacer sur un seul des deux axes |
| T3 | 29/03/2017 | Christophe Kamber | L’utilisateur se déplace au centre de la map. | La map se déplace avec le personnage afin qu’il soit toujours au centre. |
| T4 | 29/03/2017 | Christophe Kamber | Déplacement sur la map à l’aide des flèches ou W-A-S-D (Haut, bas, droite, gauche). | Le personnage doit se déplacer sur la map. |
| T5 | 29/03/2017 | Christophe Kamber | Déplacement sur une texture ou le personnage ne peut pas aller. | Le personnage ne doit pas avancer. |
| T6 | 29/03/2017 | Christophe Kamber | Le personnage essaie de sortir de la map. | Le personnage ne bouge pas. |
| T7 | 29/03/2017 | Christophe Kamber | L’utilisateur lance l’application et spawn sur la map. | Une partie de la map est envoyée au joueur. |
| T8 | 04/05/2017 | Christophe Kamber | On lance plusieurs fois l’applicaton | Il y a différentes positions de spawn. |
| T9 | 04/05/2017 | Christophe Kamber et Sebastian Mata | On redimensionne la fenêtre | L’utilisateur ne peut pas modifier la taille de la fenêtre |
| T10 |  | Sebastian Mata | On se déplace sur la même map sur plusieurs machines à la fois avec plusieurs personnages à la fois | Les utilisateurs peuvent se rencontrer |