



Московский государственный университет имени М.В. Ломоносова

Факультет вычислительной математики и кибернетики

Учебный курс

“Суперкомпьютерное моделирование и технологии”

Численное Интегрирование Многомерных Функций Методом Монте-Карло

ОТЧЕТ

о выполненном задании

студента 621 учебной группы факультета ВМК МГУ

Морквина Андрея Андреевича

Вариант 3

Москва, 2022

Оглавление

1. Постановка задачи	3
2. Численный метод решения задачи.....	3
3. Аналитическое решение.....	4
4. Программная реализация	4
5. Исследование масштабируемости программы	6

1. Постановка задачи

В качестве задания по курсу предлагается рассмотреть задачу вычисления многомерного интеграла методом Монте-Карло. В задании необходимо:

1. Выполнить программную реализацию на языке C/C++ с использованием библиотеки параллельного программирования MPI.
2. Исследовать масштабируемость созданной программы на вычислительных системах ВМК МГУ (IBM Polus).

Математически задача формулируется следующим образом. Дана функция $f(x, y, z)$ – непрерывная в ограниченной и замкнутой области $G \subset R^3$. Требуется вычислить определенный интеграл:

$$I = \iiint_G f(x, y, z) dx dy dz = \iiint_G \sqrt{x^2 + y^2} dx dy dz$$

, где G ограничена поверхностями $x^2 + y^2 = z^2, z = 1$.

2. Численный метод решения задачи

Пусть область G ограничена параллелепипедом Π :
$$\begin{cases} a_1 \leq x \leq b_1 \\ a_2 \leq y \leq b_2 \\ a_3 \leq z \leq b_3 \end{cases}$$

Рассмотрим функцию $F(x, y, z) = \begin{cases} f(x, y, z), & (x, y, z) \in G \\ 0, & (x, y, z) \notin G \end{cases}$

Тогда:

$$I = \iiint_G f(x, y, z) dx dy dz = \iiint_{\Pi} F(x, y, z) dx dy dz$$

Пусть $p_1(x, y, z) \dots p_n(x, y, z)$ – случайные точки, равномерно распределенные в Π . Тогда в качестве приближенного значения можно использовать выражение:

$$I \approx \frac{(b_1 - a_1)(b_2 - a_2)(b_3 - a_3)}{n} \sum_{i=1}^n F(p_i)$$

3. Аналитическое решение

Для вычисления интеграла воспользуемся цилиндрической системой координат (область G можно увидеть на рисунке 1):

$$\begin{aligned} \iiint_G \sqrt{x^2 + y^2} dx dy dz &= \left| \begin{array}{l} x = r \cos \varphi \\ y = r \sin \varphi \\ z = z \end{array} \right| = \iiint_{\substack{0 \leq z \leq 1 \\ 0 \leq \varphi \leq 2\pi \\ r=z}} r^2 dr d\varphi dz = \\ &= \int_0^1 dz \int_0^{2\pi} d\varphi \int_0^z r^2 dr = \frac{2\pi}{3} \int_0^1 z^3 dz = \frac{\pi}{6} \end{aligned}$$

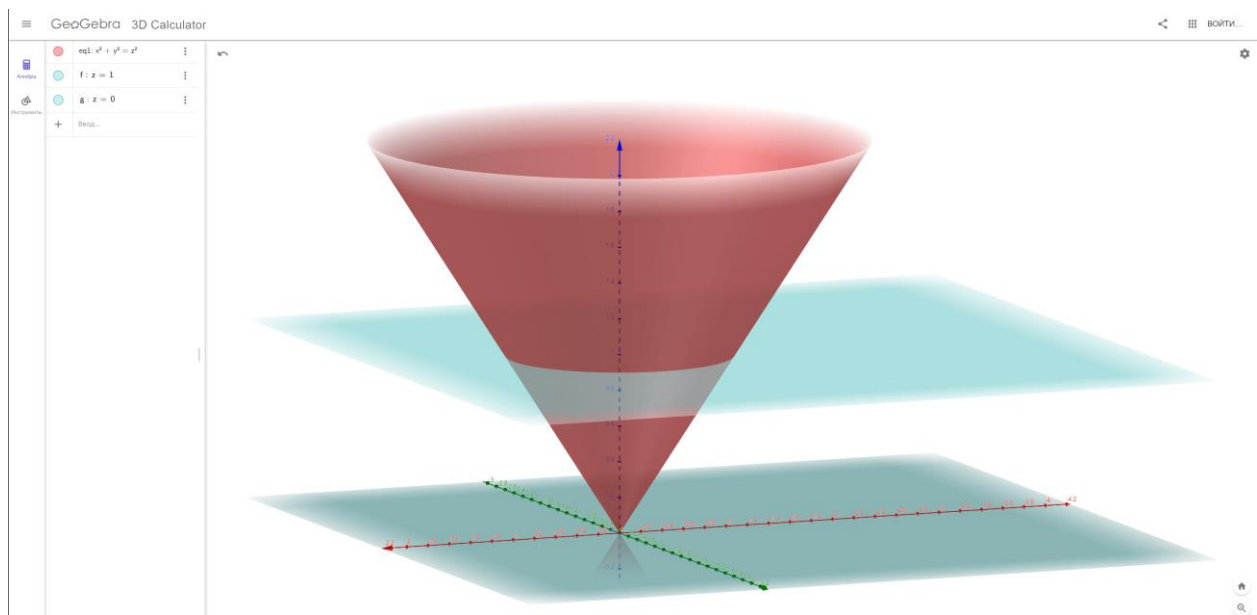


Рисунок 1. Область G .

4. Программная реализация

Вариант распараллеливания:

1. Параллельные процессы генерируют случайные точки независимо друг от друга.

Идея программной реализации:

Программа принимает на вход требуемую точность. Затем параллельные процессы генерируют случайные точки блоками по 10000 независимо друг от друга. После чего результаты обрабатываются на управляющем процессе и принимается решение о продолжении или остановке вычислений.

Листинг программы:

```
1  #include <iostream>
2  #include <cstdio>
3  #include <cstdlib>
4  #include <cmath>
5  #include <random>
6
7  #include "mpi.h"
8
9  double fun() {
10     double x = 2.0 * ((float) rand() / RAND_MAX) - 1.0;
11     double y = 2.0 * ((float) rand() / RAND_MAX) - 1.0;
12     double z = 1.0 * ((float) rand() / RAND_MAX);
13     double value = 0;
14     if (z >= sqrt(x*x + y*y))
15         value = sqrt(x * x + y * y);
16     return value;
17 }
18
19 int main(int argc, char **argv) {
20     double eps = atof(argv[1]);
21     const double solution = M_PI / 6;
22
23     MPI_Init(&argc, &argv);
24     const double startTime = MPI_Wtime();
25
26     int wrank, wsize;
27     MPI_Status status;
28     MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &wrank);
29     MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &wsize);
30     srand(wrank + wsize + 50);
31
32     unsigned long long gNumPoints = 0;
33     double gSum = 0.0;
34     double gTime = 0.0;
35     double gSolution = 0;
36
37     int flag = 1;
38     unsigned long long lNumPoints = 1;
39     while (flag) {
40         //std::cout << flag << " " << gSum << " " << gNumPoints << " " << gSolution << std::endl;
41         double lSum = 0.0;
42         lNumPoints = 10000;
43         for (unsigned i = 0; i < lNumPoints; i++)
44             lSum += fun();
45
46         double tmp1 = 0;
47         unsigned long long tmp2 = 0;
48         MPI_Reduce(&lSum, &tmp1, 1, MPI_DOUBLE, MPI_SUM, 0, MPI_COMM_WORLD);
49         MPI_Reduce(&lNumPoints, &tmp2, 1, MPI_UNSIGNED_LONG, MPI_SUM, 0, MPI_COMM_WORLD);
50         gSum += tmp1;
51         gNumPoints += tmp2;
52         if (wrank == 0) {
53             gSolution = 4 * gSum / gNumPoints;
54             if (fabs(gSolution - solution) < eps)
55                 flag = 0;
56         }
57         MPI_Bcast(&flag, 1, MPI_INT, 0, MPI_COMM_WORLD);
58     }
59
60     const double lTime = MPI_Wtime() - startTime;
61     MPI_Reduce(&lTime, &gTime, 1, MPI_DOUBLE, MPI_MAX, 0, MPI_COMM_WORLD);
62     if (wrank == 0) {
63         std::cout << "Ans: " << gSolution << std::endl << "Error: " << fabs(gSolution - solution) << std::endl
64             << "N: " << gNumPoints << std::endl << "Time: " << gTime << std::endl;
65     }
66     MPI_Finalize();
67     return 0;
68 }
69
```

5. Исследование масштабируемости программы

Необходимо провести запуски программы на системе Polus для различного числа MPI-процессов и различных значений входного параметра точности ε .

Требуется построить графики зависимости ускорения программы от числа используемых MPI-процессов для каждого значения ε .

Под ускорением программы, запущенной на p MPI-процессах, понимается величина:

$$S_p = T_1/T_p$$

где T_1 – время работы на 1 MPI-процессе, T_p – время работы программы на p MPI-процессах.

Результаты исследования на системе Polus:

ε	MPI-процессы	Время работы (с)	Ускорение	Ошибка
$3 * 10^{-5}$	1	0.04	1	$1.9 * 10^{-5}$
	4	0.04	1.1	$4 * 10^{-6}$
	16	0.02	2	$1.2 * 10^{-5}$
	60	0.04	1.3	$8 * 10^{-6}$
$5 * 10^{-6}$	1	6.3	1	$4 * 10^{-6}$
	4	0.03	210	$4 * 10^{-6}$
	16	0.12	53	$2.5 * 10^{-6}$
	60	0.23	27	$3.5 * 10^{-6}$
$1.5 * 10^{-6}$	1	6.4	1	$1.4 * 10^{-6}$
	4	0.04	160	$7 * 10^{-7}$
	16	0.72	9	$8 * 10^{-8}$
	60	0.27	24	$1.1 * 10^{-6}$

