

# Tester Oprogramowania

## **Czy mogę testować dowolną stronę internetową lub aplikację?**

Tak, ale najlepiej wybrać taką, która zawiera dość sporo błędów, które można zgłosić i przedstawić w ramach projektu własnego.

## **Czy muszę "bronić" projekt zrobiony podczas zajęć "projekt końcowy"?**

Jest pełna dowolność - podczas obrony można wykorzystać ten projekt, ale można też wykonać inny, dzięki czemu repozytorium będzie bardziej rozbudowane.

## **Czy jest dostępna specyfikacja projektu?**

Należy samodzielnie przygotować specyfikację swojego projektu. (Napisanie specyfikacji zależy od wybranej aplikacji / strony do testowania).

## **Chcę przygotować projekt końcowy w oparciu o Trello - ze względu na publicznie dostępne API, możliwość użycia postmana i selenium w testach. Natomiast ryzykiem jest możliwość nie wykrycia żadnego błędu.**

Wybór projektu jest dowolny (w tym przypadku aplikacja, która będzie testowana). Idealna oczywiście jest aplikacja, która zawiera błędy, natomiast istnienie błędów nie jest konieczne. Nie ma potrzeby konsultacji wybranej aplikacji, natomiast warto przygotować jej krótki opis dla osoby oceniającej projekt końcowy. Dobrym podejściem byłoby podzielenie aplikacji na "moduły" i skupienie się na jednym module. Ilość przypadków testowych nie jest ograniczona liczbowo - ale w celu weryfikacji powinny wystarczyć trzy przypadki testowe - wszystkie dodatkowe elementy będą dla Ciebie po prostu dobrą praktyką.

## **Co autor ma na myśli pod pozycją "przypadek" - przypadek testowy w formie dokumentacji confluence, czy jakiś inny przypadek?**

Elementem projektu jest rozpisanie przypadków testowych w formie BDD z wykorzystaniem możliwości BDD (czyli tzw. cucumber hooks, lub wykorzystanie jednego scenariusza dla kilku przypadków). W tym przypadku wystarczą 3 przypadki testowe.

## **Czy projekt końcowy to jest to samo co egzamin końcowy w SDA, czy to zupełnie coś innego?**

Nie. Egzamin to pytania z wiedzy technicznej (zamknięte i otwarte) - zdanie egzaminu potrzebne jest do otrzymania zaświadczenia o ukończeniu kursu. Projekt końcowy to ostatni blok kursu, który pozwala stworzyć projekt do portfolio, a w ramach Gwarancji Pracy można go później wykorzystać do zadania "obrona projektu końcowego/własnego".

## **W prezentacji/kryteriach jest informacja, że mam używać narzędzi, które są płatne. Czy sam muszę za nie zapłacić?**

Narzędzia mają wersję próbną, z której można korzystać. Warto zrobić screeny swojej pracy, aby po wygaśnięciu wersji próbnej można je było pokazać podczas obrony.

## **W planie 'minimum' chodzi jedynie o rozpisanie przypadków testowych - tj. użycie składni BDD? Do jakich elementów tego projektu mogę ewentualnie zastosować JAVĘ?**

Java może być użyta do automatyzacji za pomocą Selenium WebDriver, następnie pracę można kontynuować w formie BDD jak np. w takim przykładzie: <https://github.com/cucumber/cucumber-java-skeleton> To jest oczywiście przykładowy projekt, ale zastosowano tutaj Javę + Selenium + BDD.

## **Czy sesja testowania eksploracyjnego ma być wykonana na tej samej aplikacji, którą wybiorę do testów?**

Sesja eksploracyjna ze swojej definicji, powinna odbyć się po testowaniu regularnym, ale może także rozpocząć się na początku pracy nad aplikacją (np. w celu zapoznania się z nią). W zależności od momentu rozpoczęcia (kiedy rozpoczynamy), cel sesji jest różny - głównie ma na celu ona znaleźć nieodkryte wcześniej defekty (i w praktyce tak naprawdę się dzieje) Najważniejsze w czasie obrony będzie:

- ustalenie celu sesji eksploracyjnej
- uzupełnienie karty sesji eksploracyjnej
- wyciągnięcie wniosków.

Wybór aplikacji - fajnie, aby w miarę możliwości odbywało się to na jednej aplikacji - pozwoli to też zbudować przykładowe CV testerskie od A do Z.

