

Kryteria zaliczenia projektu końcowego - TESTER OPROGRAMOWANIA

ETAP 1 Pytania techniczne weryfikujące wiedzę			
L.p.	Przykładowe pytania	Komentarz dla kursanta	Liczba punktów do zdobycia
1	Jakie są elementy przypadku testowego?	Pytania dotyczą realizowanego materiału – przed obroną projektu warto powtórzyć sobie kluczowe elementy z każdego bloku. Zanim przystąpisz do obrony wykonujesz też test wiedzy, który ma wskazać jakie elementy wymagają od Ciebie dodatkowej pracy.	2
2	Jakie są elementy wymagane w przypadku zgłoszenia defektu (raportu z awarii)?		2
3	Jakiego narzędzia użyjesz do wykonania rzutu ekranu dokumentującego awarię?		2
4	Dlaczego rozpoczynamy testowanie już na etapie specyfikacji?		2
5	Czym jest API? Jakiego typu żądania możemy wysłać? Jakie są najbardziej popularne kody odpowiedzi HTTP?		2
ETAP 2 Prezentacja			
L.p.	Zadanie	Komentarz dla kursanta	Liczba punktów do zdobycia
1.	Krótkie zaprezentowanie przez kursanta – aplikacji do testów. Przedstawienie celu testów.	Warto przećwiczyć umiejętności prezentowania swojego projektu. Sprawdź czy wszystko wyświetla się prawidłowo, czy zawarłeś w projekcie niezbędne elementy.	4
ETAP 3 Weryfikacja techniczna projektu			
L.p.	Zadanie (etap projektu końcowego)	Komentarz dla kursanta	Liczba punktów do zdobycia
1	Analiza specyfikacji. Wyznaczanie przypadków testowych na podstawie specyfikacji.	Zadanie polega na tym, że na podstawie wymagania funkcjonalnego (opisu jak ma działać dana funkcjonalność) masz napisać przypadek testowy. Warto przypomnieć sobie sposób działania oraz rodzaje przypadków testowych.	5
2	Identyfikacja ryzyk testowych, produktowych oraz projektowych.	Wróć do materiałów związanych z testowaniem aplikacji. Zadanie polega na przygotowaniu listy ryzyk projektowych i produktowych związanych z testowaniem danej aplikacji.	3
3	Przypadki testowe w narzędziu Test Rail.	Napisz możliwe przypadki testowe wykorzystując narzędzie Test Rail (instrukcje instalacji znajdziesz w Bazie Wiedzy).	5
4	Sesja eksploracyjna oraz uzupełnienie karty sesji eksploracyjnej.	Przypomnij sobie rozdział „Techniki Projektowania Testów” – sesja eksploracyjna wraz z przykładową kartą zostały tam opisane.	2

5	Raportowanie defektów w narzędziu JIRA.	Przypomnij sobie rodzaje zgłoszeń oraz zasadę działania narzędzia JIRA. (Instrukcje instalacji znajdziesz w Bazie Wiedzy.)	5
6a.	Nagrywanie testów za pomocą Narzędzia Selenium IDE.	Wróć do materiałów z Selenium IDE. Przykładem zadania będzie nagranie wybranego przypadku testowego (manualnego) za pomocą Selenium IDE.	3
6b	Korzystanie z narzędzi deweloperskich w przeglądarce internetowej.	Sprawdź jakie możliwości dają narzędzia deweloperskie (developer tools) w przeglądarce internetowej.	5
6c	Wysyłanie request'ów za pomocą narzędzia Postman (GET, POST, PUT, DELETE).	Przećwicz wysyłanie requestów w narzędziu Postman, sprawdź także inne funkcje.	5
6d	Przepisanie wybranego przypadku testowego za pomocą Behavior Driven Development.	Napisane wcześniej przypadki testowe, przepisuj w formie BDD.	3
Łącznie do zdobycia jest 50 punktów. Warunkiem zaliczenie jest uzyskanie min. 90%.			
Czas trwania obrony: 60 min			